**弈币子系统事件流**

1120121866 梁致远

用例名称：进入指导复盘房

参与者：学生用户

简要说明：学生选择进入指导复盘房动作，成功后进入房间

前置条件：学生用户成功登陆并进入主界面

基本事件流：

学生进入指导复盘房事件流：

1. 学生进入主界面，选择准备进入指导复盘房，用例开始
2. 系统验证学生弈币余额

A1：余额不足，验证失败

1. 进入复盘指导房

其他事件流：

A1：余额不足，验证失败

1、余额不足，提示用户充值

2、拒绝充值，则返回主界面

3、充值成功，则转学生进入指导复盘房事件流的3

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 学生返回主界面

后置条件：学生进入指导复盘房

用例名称：开设课程

参与者：教师用户

简要说明：教师在指导复盘房中开设课程

前置条件：教师用户进入指导复盘房

基本事件流：

开设课程事件流：

1. 教师进入指导复盘房，点击“开设课程”按钮，用例开始
2. 选择课程类型（语音指导、复盘、语音指导且复盘）
3. 选择开课时间
4. 在规定的时间区间内设置课程时长
5. 在规定的人数区间内选择开课人数
6. 在规定的价格区间内设置课程价格
7. 选择是否使用道具（课程前置、课程名高亮等）
8. 点击“确定”按钮，完成课程开设

其他事件流：

A1：在点击“确定”按钮前的任何时刻，点击“取消”按钮取消这次课程开设，返回指导复盘房大厅

A2：在点击“确定”按钮前的任何时刻，点击“预览”按钮可以预览本次课程显示样式

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：教师成功开设课程，等待学生进入

用例名称：购买课程

参与者：学生用户

简要说明：学生在指导复盘房中购买课程

前置条件：学生用户进入指导复盘房

基本事件流：

购买课程事件流：

1. 学生进入指导复盘房，点击任意课程，开始用例
2. 学生获取教师和课程的基本信息

A1：学生退出查看

1. 学生点击“加入”按钮，系统提示是否加入课程
2. 再次点击“确定”按钮，系统划扣相应数量弈币，学生加入课程

其他事件流：

A1：学生退出查看

在点击“加入”按钮之前的任何时刻，点击“返回”按钮，回到指导复盘房

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：学生购买课程成功，开始上课

用例名称：评价课程

参与者：学生用户

简要说明：学生在上完课后给教师评价

前置条件：课程结束

基本事件流：

评价课程事件流：

1. 课程结束，系统提示学生对教师进行评价，用例开始
2. 学生对教师评分（按星级评分，共五个星级）
3. 学生填写详细评语（可选）
4. 学生选择是否匿名评价
5. 学生点击“确定”按钮，提交评价
6. 系统提示评价成功，并检查学生用户弈币余额

A1：余额不足

1. 学生回到指导复盘房

其他事件流：

A1：余额不足

1. 系统提示用户充值
2. 用户拒绝，则踢出指导复盘房，回到主界面
3. 充值成功，则返回指导复盘房

A2：在学生点击“确定”按钮前的任何时刻，可以点击“取消”按钮放弃这次评价

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：课程评价结束，返回指导复盘房大厅

用例名称：评价学生

参与者：教师用户

简要说明：教师在上完课后给学生评价

前置条件：课程结束

基本事件流：

评价学生事件流：

1. 课程结束，系统提示教师对学生进行评价，用例开始
2. 教师填写详细评语
3. 教师点击“确定”按钮，提交评价
4. 系统提示评价成功
5. 教师回到指导复盘房

其他事件流：

A1：在教师点击“确定”按钮前的任何时刻，可以点击“取消”按钮放弃这次评价

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：评价学生结束，返回指导复盘房大厅

用例名称：查看学生评价

参与者：教师用户

简要说明：教师用户在指导复盘房查看以往学生评价结果

前置条件：教师用户进入指导复盘房

基本事件流：

评分反馈事件流：

1. 教师进入指导复盘房，点击“查看评价”按钮，用例开始
2. 在评价列表中显示可供选择的查看条目（评价的粗略信息）
3. 教师选中条目，点击“查看”按钮查看这次评价的详细信息
4. 教师点击“确定”按钮，结束查看详细评价，返回评价列表
5. 查询完毕后，点击“返回”教师回到指导复盘房

其他事件流：

A1：

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：教师返回指导复盘房大厅

用例名称：查询弈币交易明细

参与者：系统管理员

简要说明：系统管理员可在后台查看弈币交易记录，记录每24小时更新一次

前置条件：系统管理员成功登陆系统，进入管理员主界面

基本事件流：

查询弈币交易明细事件流：

1. 点击“查看弈币交易”按钮，进入弈币交易明细界面，用例开始

A1：查询弈币消费明细

A2：查询现金兑换明细

2、点击“返回”按钮，退出交易明细界面，返回管理员主界面

其他事件流：

A1：查询弈币消费明细：

1. 选择查询方式，输入查询关键字，点击“查询”按钮进行查询
2. 点击“重置”按钮清空查询内容

A2：查询现金兑换明细：

1. 选择查询方式，输入查询关键字，点击“查询”按钮进行查询
2. 点击“重置”按钮清空查询内容

A3：点击“导出”按钮，可以把查询结果打包导出为rar文件

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：系统管理员结束查询