

PROMANITAS



CFGS DAW

CURSO 2023/2024

Jesús Ángel Gajate Luna

David Fadón

COLEGIO CALASANZ SALAMANCA

Índice

1. Introducción	3
2. Descripción de la aplicación.....	3
3. Plan de empresa.....	4
4. Tecnologías escogidas y justificación	5
5. Diseño de la aplicación.....	6
5.1. Diagramas y definición de casos de uso	6
5.2. Diagramas de clase	7
5.3. Modelo entidad relación.....	7
6. Arquitectura de la aplicación	9
6.1. Estructura del proyecto	9
6.2. Librerías externas utilizadas.....	9
7. Manual de despliegue	10

1. Introducción

ProManitas es una aplicación que ha llegado para cubrir una necesidad que no estaba cubierta. Al igual que otras aplicaciones como Glovo, JustEat, etc... Han creado un servicio de envío de comida a domicilio, ProManitas ofrece este mismo servicio de trabajo a domicilio, pero de gran variedad de Servicios. Hemos llegado para hacerte la vida más fácil.

2. Descripción de la aplicación.

La aplicación se va a encargar de poner en contacto a diferentes usuarios que se den de alta en ella. Algunos consumirán servicios, otros lo ofrecerán y algunos harán, ambas.

Nada más entrar a la página veras el Home con una bonita interfaz donde veras el logo de la empresa, y una fluida transición hacia alguno de los servicios que ofrecemos.

Para poder hacer uso de estos servicios tendrás que darte de alta en la aplicación, usando un usuario a tu elección, un correo electrónico y una contraseña.

Tras hacer login, podrás acceder a las pestañas de servicios o profesionales, donde encontraras los mejores servicios y la lista de los profesionales que te pueden atender. Todo esto filtrando por disponibilidad, para no tener que esperar para cubrir tu necesidad.

En caso de ser profesional y ofrecer servicios, tendrás disponible una pestaña en la que podrás modificar tu descripción de negocio, y la disponibilidad que tienes como empresa.

En un futuro se implementarán nuevas funcionalidades como poder contratar directamente el servicio desde la App en lugar de contactar con el profesional mediante la aplicación web.

3. Plan de empresa

- Objetivos principales.

El Objetivo de la empresa es cubrir una necesidad en la cual buscar cualquier servicio siempre se traduce en buscar en montones de páginas web haciendo muy tediosa la comparación para los clientes y muy difícil llegar al cliente para los negocios o profesionales.

De estas dos necesidades nace la idea de juntar todos los servicios que se pueda ofrecer para hogares en un mismo sitio. Que de igual lo que haya pasado esta vez, sepas que en la web tienes todo lo necesario para poder arreglar el problema, ej.: una persona para que cuide de tus hijos por que tu madre está de viaje..., una persona que ha perdido las llaves de casa y necesita un cerrajero urgente, una persona que necesita un servicio de limpieza o cocina por que va a dar un evento...

- Visión y misión.

La visión del proyecto es seguir trabajando en él e implementar nuevas funcionalidades con la idea de ayudar a más gente. Siempre cerca de cliente y profesional, ayudando a mejorar la mala situación en la que nos encontramos.

- Resumen de los principales puntos financieros y de la estrategia de mercado.

Como toda empresa necesita tener unos ingresos y beneficios, pero es importante entrar fuerte y situarse bien en el mercado para que la propia aplicación sea útil, por lo que de entrada no se le cobrara nada a nadie por publicitarse en la aplicación. Además, habrá encargados de buscar empresas que puedan estar interesados en aparecer en la aplicación.

Llegado el momento y mediante una campaña de marketing que dependerá que la cantidad que pueda ser aportada, la aplicación será anunciada por redes sociales, televisión, radio, anuncios en juegos móviles, etc.

Cuando haya una gran cantidad de movimiento y la aplicación haya conseguido una buena cuota de mercado, se implementará una opción de pago mediante la app, como hacen otras compañías de similar índole en distintos sectores, y mediante ese cobro por la app Promanitas recibirá una pequeña parte de ese importe.

E igual en un futuro se pueden implementar otras funcionalidades como seguros para el que contrata, etc.

4. Tecnologías escogidas y justificación

Para la realización del proyecto se han dividido la aplicación en 3 partes: FrontEnd, BackEnd, y la base de datos.

FrontEnd: Para la parte de frontend, hemos decidido utilizar las siguientes tecnologías:

- Vue
- Tailwind.css
- Node.js
- JWT authentication
- Axios

En caso de tecnologías como Vue, node o Axios hemos decidido utilizarlas porque tenemos conocimiento previo con ellas y hacen más rápido el desarrollo de código.

Sin embargo, tailwind.css y JWT las decidimos utilizar porque las consideramos buenas herramientas, que están bien aprender a usar y que le dan mayor profesionalidad y seguridad a la web.

BackEnd: Para la parte de backend, hemos decidido utilizar las siguientes tecnologías:

- Java
- Spring
- SpringBoot
- JWT
- MySQL connector
- Postman
- JPA

Java, Spring, SpringBoot, MySQL connector consideramos que son tecnologías que aparte de haberlas aprendido a lo largo del ciclo, son muy buenas para el desarrollo web. JWT por su parte como hemos mencionado antes no lo hemos aprendido en clase, pero consideramos que aporta gran valor implementarlo para la seguridad.

También hemos usado Postman para hacer comprobaciones de la api Rest.

Base de datos: Para la base de datos hemos usados las siguientes tecnologías:

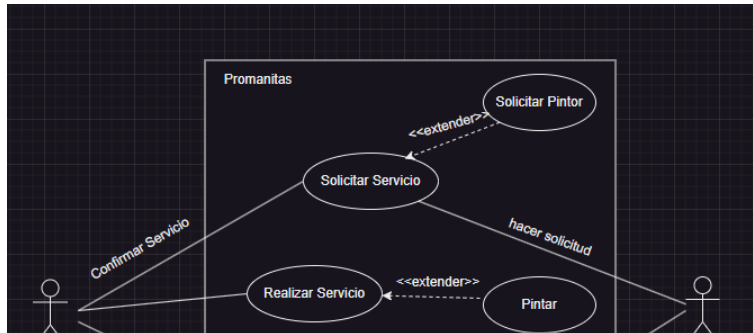
- MySQL
- MySQL workbench

En este caso hemos utilizado, todas las tecnologías utilizadas son las que hemos usado en las clases, ya que tenemos conocimientos para su correcto uso, y las consideramos buenas para el desarrollo web.

5. Diseño de la aplicación

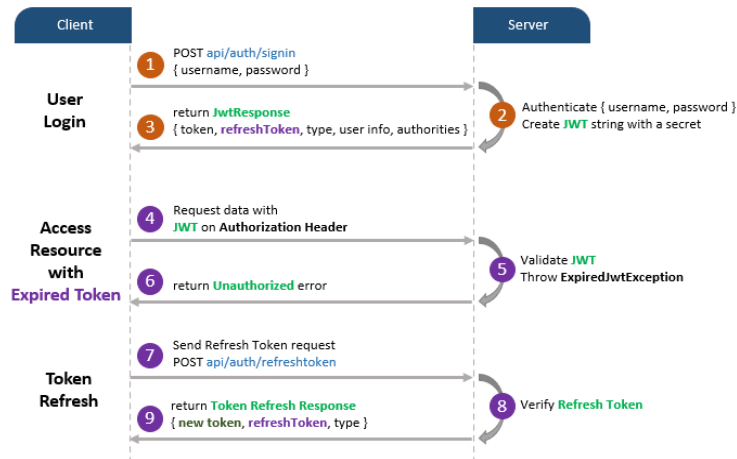
A continuación, se muestran los distintos diagramas, y modelos en los que se ha diseñado la aplicación web Promanitas.

5.1. Diagramas y definición de casos de uso

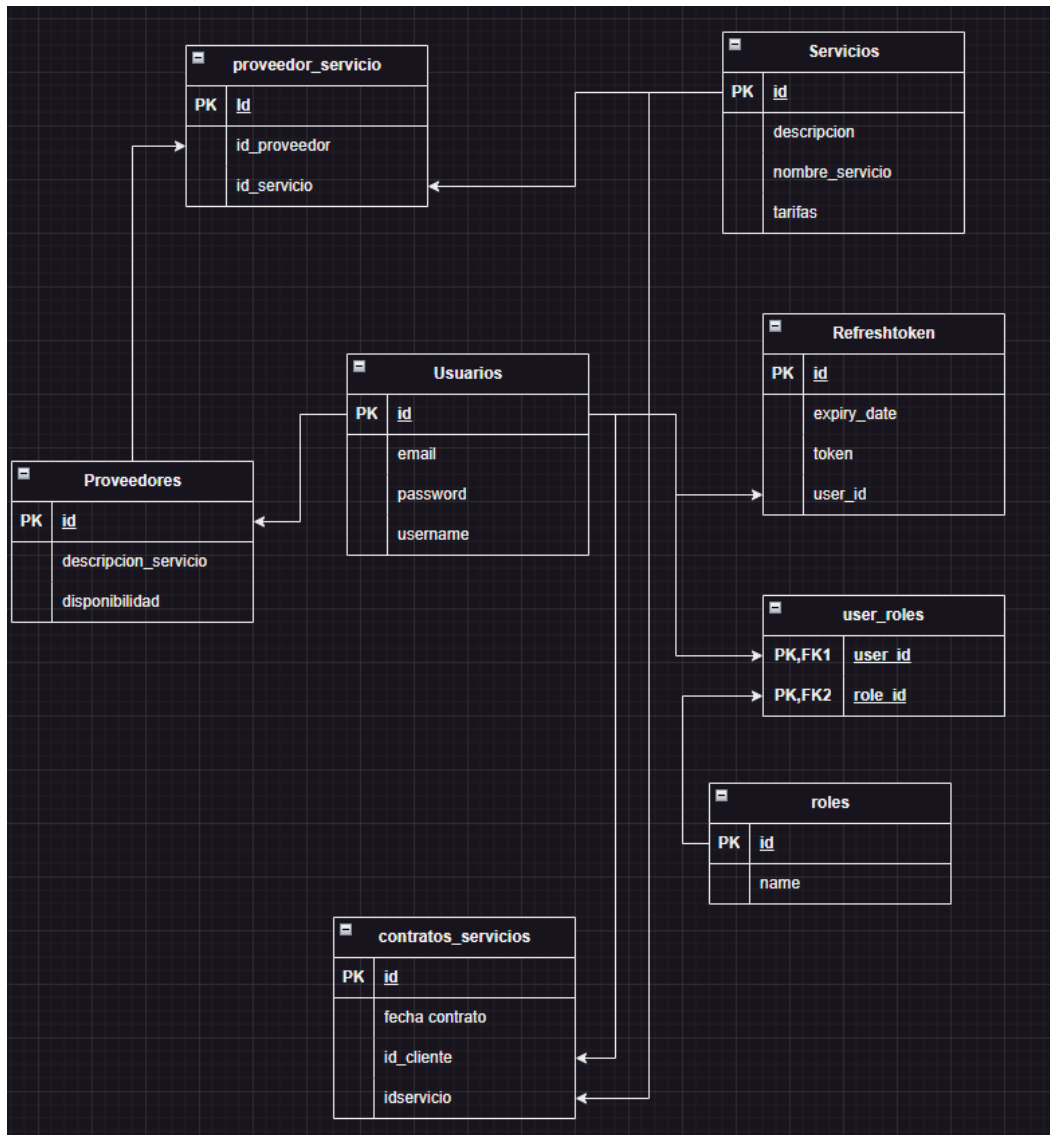


Como ya se ha explicado anteriormente la aplicación conectara a clientes con profesionales, aquí vemos un ejemplo de un caso de uso de la contratación de un servicio de pintura de un cliente a un profesional.

Aquí vemos otro diagrama con para la seguridad.

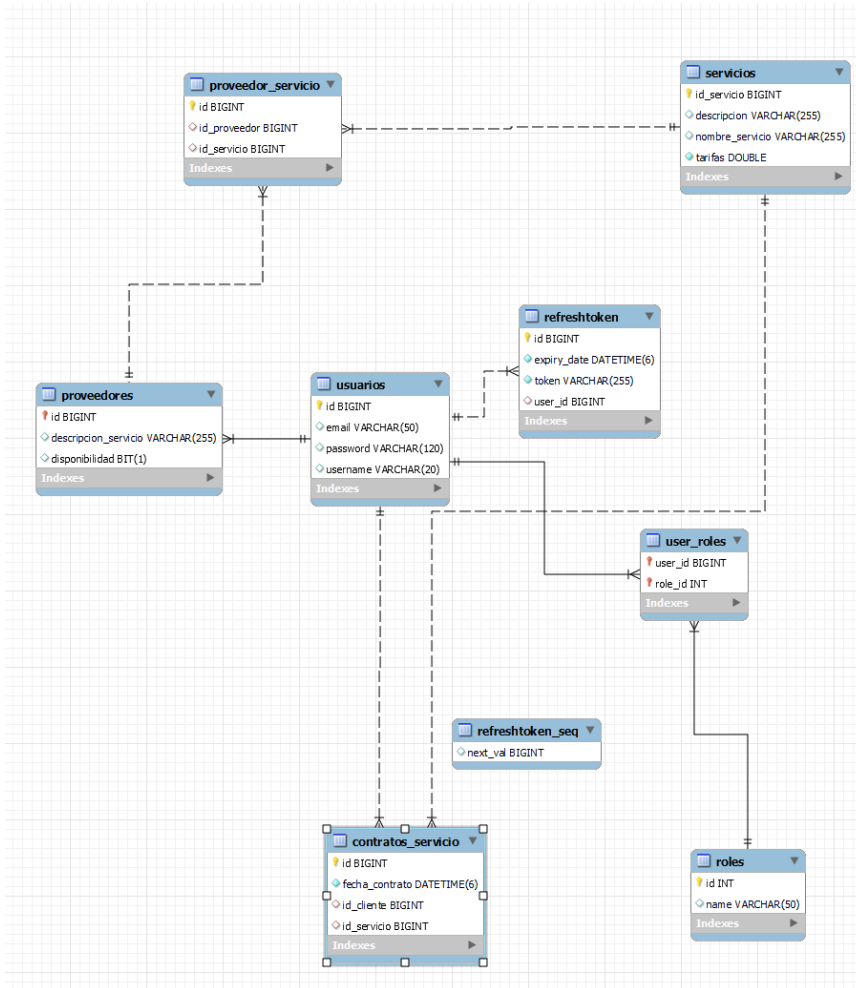


5.2. Diagramas de clase



5.3. Modelo entidad relación

Aquí podemos ver el
Modelo entidad
relación.



6. Arquitectura de la aplicación

Para la aplicación de Promanitas hemos decidido usar una arquitectura de api Rest con un CRUD en el backend al cual se le harán llamadas de una aplicación web en la cual se mostrarán todos esos datos que la api nos manda de la base datos.

6.1. Estructura del proyecto

El proyecto está estructurado en dos subproyectos, como ya se ha mencionado anteriormente la parte de Frontend, y la parte de Backend la cual incluye la base de datos.

La parte de frontend tiene un servidor node.js el cual usamos para desplegar la parte front.

La parte del backend se usa Springboot para lanzar el servidor.

6.2. Librerías externas utilizadas

Front

- Axios
- Tailwindcss
- Postcss
- vue-router

Back

- mysql-connector
- Jsonwebtoken
- spring-boot-starter-web
- spring-boot-starter-data-jpa
- spring-boot-starter-security
- spring-boot-starter-validation

7. Manual de despliegue

Para el despliegue lo primero será acceder al github de la aplicación:

<https://github.com/Sn4pe/pro-manitas.git> con git podremos hacer un git clone del repositorio completo.

Mediante eclipse abrimos con import-> maven -> existing maven project

Importamos la carpeta BackEnd

Luego en visual abrimos en la carpeta Frontend hacemos npm install y npm run serve, con esto el servidor debería estar up. Explicación más detallada en readme