

DESCRIPTION DE LA FONCTION RPG BONUS

La fonction bonus pour pimenter le jeu est une méthode de la classe Game basée sur un Random appelée randomDragon().

Elle intervient dans le déroulé du combat avant que le joueur choisisse le personnage avec lequel il veut jouer, et peut complètement renverser la partie !

Un chiffre est choisi aléatoirement entre 1 et 10 :

- si il est égal à 2 : le Dragon ALDUIN apparaît (1 chance sur 10)
- si il est égal à 6 : le Dragon PAARTHURNAX apparaît (1 chance sur 10)
- sinon : un dragon survole le champs de bataille et disparaît (8 chances sur 10)

Si le Dragon ALDUIN apparaît, il a la possibilité de détruire toute l'équipe adverse !

Le joueur doit appuyer sur « entrée » pour voir la suite (un repeat while tant que le joueur tape autre chose qu'un espace blanc).

Deuxième random, un chiffre est choisi entre 1 et 5 :

- si il est égal à 3 : toutes l'équipe adverse est détruite (1 chance sur 5) : on utilise une boucle for pour lire le tableau contenant les personnages de l'équipe adverse, chaque tour de boucle correspond à un index du tableau et on affecte à chaque personnage des points de vie à 0. Ils sont tous morts. La partie est fini et le joueur actif a gagné !
- sinon : ALDUIN s'en va (4 chances sur 5)

Si le Dragon PAARTHURNAX apparaît, il redonne 50 points de vie aux personnages du joueur, y compris les personnages morts !

Une boucle for lit le tableau contenant les personnages du joueur actuel, chaque tour de boucle correspond à un index du tableau et on ajoute +50 aux points de vie de chaque personnage.

```
// Function randomDragon() : BONUS to make it more fun
// The function has 2 parameters : team = the playing team, and vsOpposingTeam = the opposing team
func randomDragon(team: Team, vsOpposingTeam: Team) {
    let randomNumber = Int.random(in: 1...10) // Random apparition of 2 types of Dragons
    var playerChoice: String
    if randomNumber == 2 { // 1 chance out of 10 : the dragon ALDUIN appears
        print("A shadow surrounds you, the wind blows harder. You turn around and here is the Legendary Dragon ALDUIN !"
            + "\n Alduin is the Devourer Of The World, he can destroy your opponent's team, making you the winner of this game, or he can fly away"
            + "\n \((team.nameTag) Press ENTER to see what happens")
        repeat { playerChoice = readLine()! } while playerChoice != ""
        let secondRandomNumber = Int.random(in: 1...5) // if Alduin appeared : 1 chance out of 5 = he destroys the opposing team !
        if secondRandomNumber == 3 {
            print("Alduin takes a deep breath ... and SPITS FIRE ON TEAM \((vsOpposingTeam.teamName)! They are all dead, Alduin sent them to the Other World.")
            for i in 0..
```