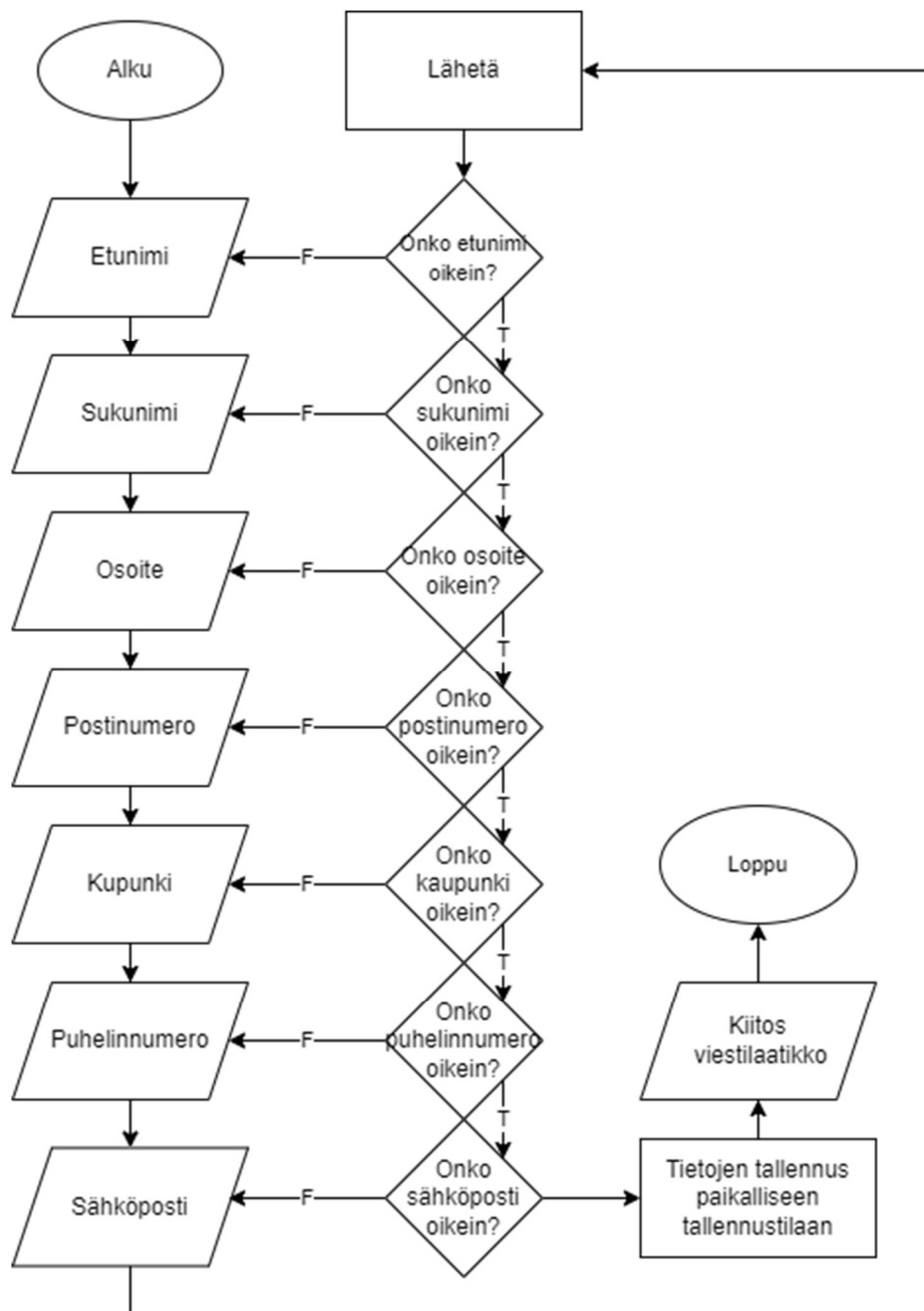


Tavoite:

Projektin tehtävänä oli tehdä nettisivut täytettävällä lomakkeella. Syötetyt tiedot on lopulta tallennettava tietokoneen paikalliseen tallennustilaan.

Pelin logiikka:



HTML:

HTML-sivuja on kaksi. Pääsivu, jossa on 8 kenttää tietojen syöttämistä varten ja painike tietojen lähettämistä varten. Ja toissijainen sivu, jolle käyttäjä siirtyy oikean tiedon syöttämisen jälkeen. Tällä sivulla hän näkee vain kiitollisen viestin.

CSS:

CSS:ää on käytetty esineiden sijoittamiseen ja itse sivuston suunnitteluun sekä objektien, kuten painikkeiden ja fonttien suunnitteluun.

JS:

JS sisältää koodin, joka tarkistaa käyttäjän syöttämät tiedot ja ei salli kyselyn täyttämistä syöttämättä vaadittuja tietoja. Tietojen tarkistuksen jälkeen JS antaa käyttäjän lähettää kyselylomakkeen ja siirtää hänet viimeiselle sivulle.

Projektista:

Tämä projekti on minun tekemäni. Mutta joitain suunnittelun kohtia, vakoin Internetissä, jotka olivat julkisia. Mielenkiintoista, että sivustolla ei ole kuvia

Jatkokehitys:

Projekti on valmis ja toiminnassa.

Käyttöohje:

1. Seuraa linkkiä: [LocalStorage](#)
2. Syötä vaaditut tiedot
3. Napsauta lähetä
4. Jos sinua pyydetään syöttämään oikeat tiedot, syötä ne ja siirry sitten vaiheeseen 3
5. Sinua tervehditään viestillä, että tiedot on lähetetty.