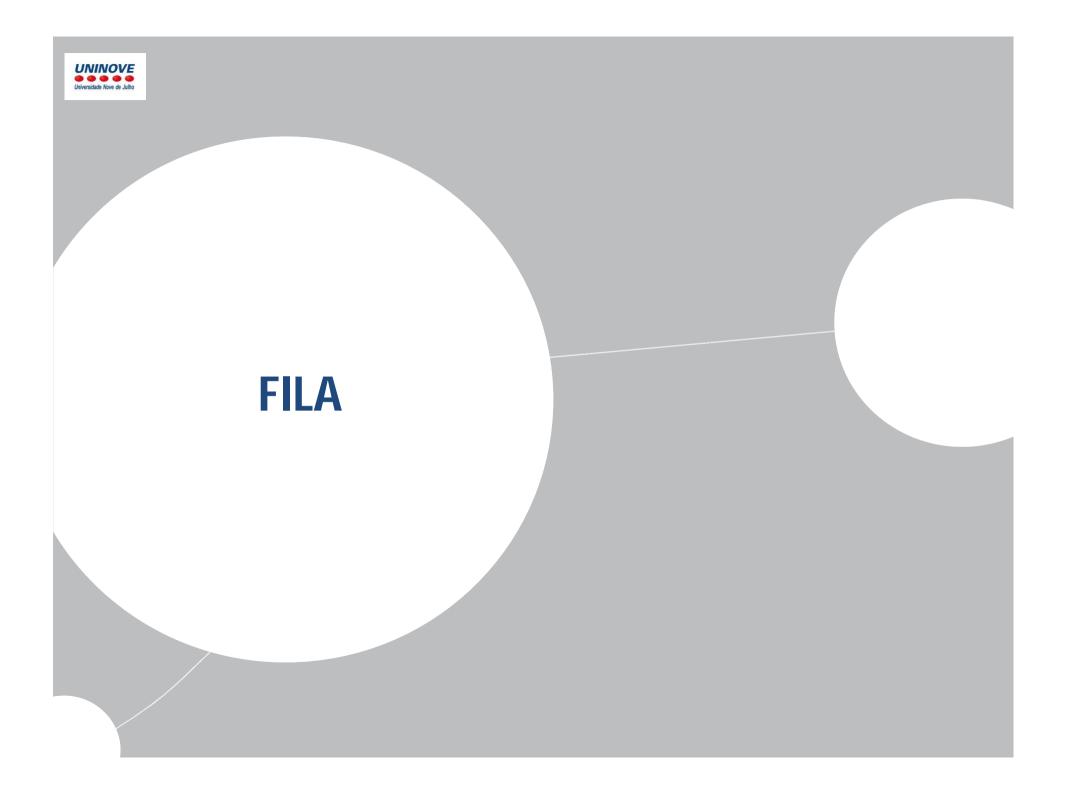
UNINOVE

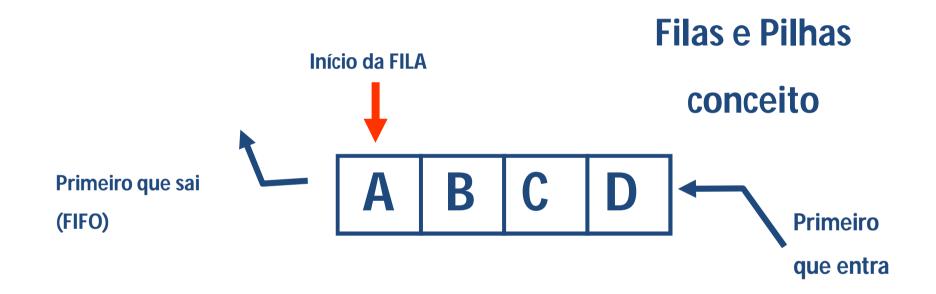
Estrutura de Dados

Prof. Mailson

Email: mailson.silva@uninove.br









Provê modelos para prever o comportamento de sistemas que oferecem serviços para demandas com taxas de chegadas e saídas aleatórias.

Utilizada para modelar sistemas de controle de:

- Atendimentos
- Espera
- Saídas

Exemplos:

- Sistema telefônico
- Sistemas de comunicação de dados
- Sistema de impressão
- Sistemas de atendimentos em geral

Tempo de espera de um cliente: Quanto tempo um cliente espera no banco Quanto tempo um pacote passa em um roteador

Acúmulo de clientes na fila: Qual o tamanho médio da fila do banco Como a fila do roteador se comporta

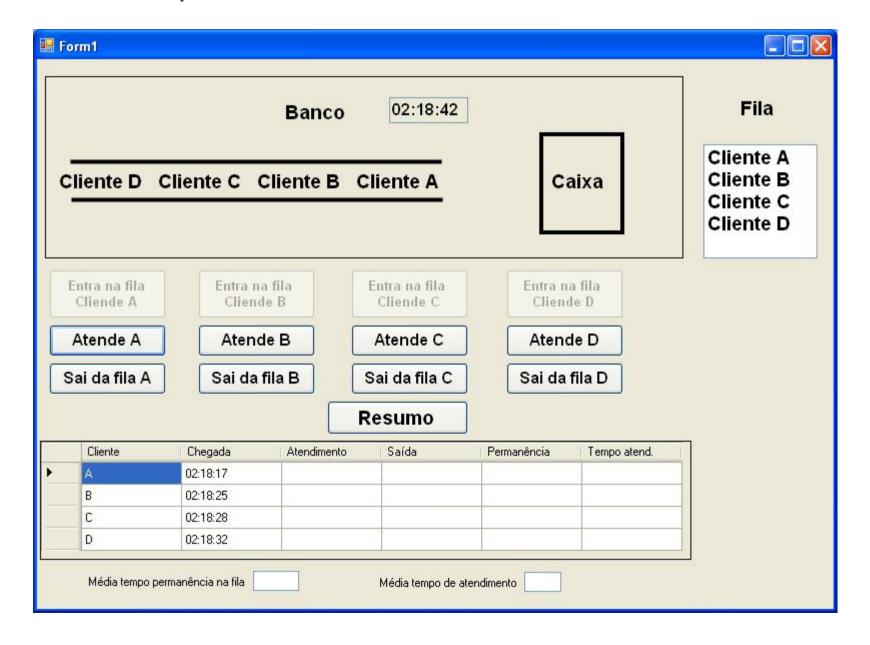
Tempo ocioso/ocupado dos servidores: Quanto tempo o caixa fica livre Qual a utilização do roteador

Taxa de saída (vazão): Quantos clientes são atendidos por hora Quantos pacotes são encaminhados por segundo

Aplicação de FILAS – Impressão



Aplicação de FILAS - Banco



FUNÇÕES DE MANIPULAÇÃO DE FILAS

FUNÇÕES BÁSICAS

 Seja F uma variável do tipo fila e X um elemento qualquer enqueue (f, x) - Função que insere X no fim da fila F.

dequeue (f) - Função que remove o elemento do começo da fila F devolvendo o valor do para a rotina que a chamou.

FUNÇÕES AUXILIARES

qinit(f) - Função que esvazia a fila F.

qisfull (f) – Função que retorna um valor lógico informando se a pilha está cheia. Verdadeiro se estiver cheia ou Falso caso contrário.

qisempty (f) – Função que retorna um valor lógico informando se a fila está vazia. Verdadeiro se estiver vazia ou Falso caso contrário.

 Para eliminar o erro lógico, que sinaliza fila vazia e cheia ao mesmo tempo, basta utilizar a implementações de fila circular, onde acrescentamos uma variável contadora para indicar quantos elementos estão armazenados na fila.

IMPLEMENTAÇÃO DO ARQUIVO FILAS.H

```
# define MAX 50
typedef char tpElem;
//estrutura de dados da fila
typedef struct {
           int total, comeco, final;
           tpElem valor [ MAX ];
} tpFila;
// protótipos das funções
void qinit (tpFila *f); // iniciar a fila
int qisFull (tpFila *f); // verificar se a fila está cheia
int qisEmpty (tpFila *f); // verificar se a fila está vazia
void enqueue (tpFila *f, tpElem x); // colocar um dado no fim da fila
tpElem dequeue (tpFila *f); // retirar um dado do começo da fila
```