

---

1 – Bubble Sort - Desenvolva um programa que ordene os números (6, 2, 1, 3, 4, 5, 8, 7, 0) em ordem decrescente.

2 – Selection Sort - Desenvolva um programa que receba 10 números inteiros quaisquer digitados pelo usuário. Ao final peça para ele digitar outro número e usando a função “Pesquisa Binária” mostre se o valor digitado existe ou não no vetor;

2 – PILHA - Desenvolva um programa onde o usuário digite uma cadeia de caracteres e o programa verifique se é ou não palíndromo. Exemplo: ATORREDADERROTA

3 – FILA - Desenvolva um programa que simule um sistema de atendimento por senha. O programa deve ter 3 opções: (1 – Nova Senha, 2 – Mostrar fila de senhas, 3 - Sair). Quando a opção 1 for selecionada, o programa deve inserir uma nova senha na fila, quando a opção 2 for selecionada, o programa deve mostrar todas as senhas da fila, quando a opção 3 for selecionada, o programa deve ser encerrado.