

Personal Trainer

Project Plan

Grupp 05

Vad är Personal Trainer?

Personal Trainer är en app för de som vill kunna samla statistik över sina promenad- löpning- cykel-rundor. Den är även till för dem som vill ha en personligt anpassad musik, coachning och motiverande träning.

Personal Trainer tillåter användaren att lägga in träningsslingor som är anpassade efter den träningstyp som slingan är menad för. I varje slinga skall användaren kunna lägga in "checkpoints" där en viss låt eller träningskommando skall spelas upp för användaren. Applikationen skall även kunna spela upp information om hur långt och hur länge användaren har varit ute på sin träningsrunda.

Varför behövs Personal Trainer?

Många som är ute och tränar eller motionerar skulle säkert uppskatta att kunna sätta en mer personlig prägel på sin träning genom att bestämma musik och/eller planera och spela in röstkommandon för att underlätta t.ex. intervallträning.

Hur skall Personal Trainer fungera?

Applikationen kommer att bestå av flera Activities som sköter om inspelning av en ny runda, löpning, redigering, resultatvisning av en existerande runda och även en Activity för att hantera inställningar som enheter och ljud. Aktiviteterna skall kommunicera med den inbyggda SQLite databasen genom en Content Provider. Vi kommer att eftersträva ett MVC-mönster där Activity kommer agera Controller, egna View klasser som extendar olika layouter agerar View:s. Vi skall även implementera Share Intent så att användaren kan dela med sig av en slinga eller ett resultat.

Ansvarsområden

Vi kommer alla att agera utvecklare och samarbeta över gränserna för våra ansvarsområden men följande lista ger en inblick i vem som är mest insatt i respektive område.

Arkitektur: Patrik Thitusson
Databas: Gustav Werlinder
Projektledare: Daniel Kvist
Tester: Henrik Hugo
UI: Markus Schütser

Milstolpar

24/9

Första utkast med aktiviteter som kan starta applikationen, visa en karta och registrera koordinaterna för att måla ut den runda som användaren gjort. Sprint 1 klar.

1/10

Kunna lägga till checkpoints och spara slingan i databasen. Spela in röstkommandon eller eventuellt välja musikspår som skall spelas. Sprint 2 klar.

8/10

Funktionalitet som defineras i sprint 3 klar.

15/10

Funktionalitet som defineras i sprint 4 klar. Eventuellt feature stop för att ge tid till bugfix.

22/10

Inlämning.

Licens

Vi har valt att använda oss av GPL-licensen för att uppmuntra andra som vill göra förbättringar av vårt program till att publicera dessa. Vi vill även förhindra att någon tar betalt för det arbete som vi lägger ner för att slippa konkurrera med någon som eventuellt skulle göra proprietär mjukvara av kodbasen.

Funktionalitet

Se dokument: user-stories.pdf