

## Möte 21/9

Närvarande: alla

### 1. Vad har vi gjort sedan sist

Talar om veckan som gått. Inte så mycket eftersom det var första veckan och lite lugnt.

Patrik har lagt in ett UML-diagram av projektet och experimenterat lite med androirdramverket.

Henrik har undersökt olika tester och funnit ett testpaket baserat på JUnit.

Gustaf tittat lite på databashantering. Övervägde att spara en sträng men istället spara smidigt i databas genom indexerade kolumner. En egen tabell med alla checkpoints och en för slingor. Tabell med kolumner: Routes - id, name, description, type, timeCoach, lengthCoach. Inställningar ska sparas i klassen shared preferences. Tabell två: Checkpoints - id, routeld, sounds, name, description. Tabell 3: results - id, routeld, time, speed, decriction calories etc. Tabell 4 - att checkPoints sparar geoPointId.

Leder även till diskussion huruvida CP och GP ska spara olika värden. Vi komer fram till att de bör vara separata för att uppnå god kohesion. Tankar om hur det ska sparas:

gp - id, route, long, lat (alla ints). Checkpoints har egna long- och lat-fält

cp - id(int), sounds(text), name(text), description(text), gpId(int)

Markus - Skapade ett första utkast till GUI-tänket. Detta för att få en övergripande tanke om design.

Daniel - Har undersökt och använt Overlay-klassen, överridar draw-metoden. I denna lista finns punkter som är intressant. Med hjälp av denna kan vi rita streck på kartan. Skapat grundläggande funktionalitet som behövs i programmet. Skapat dagordningen till detta möte.

### 2. Dokumenthantering

Diskuterar om hur vi lättast håller koll på alla dokument vi genererar under kursens gång. Spara dokument i Dropbox vs Google Docs. Vi bestämmer att vi ska använda oss av Dropbox.

### 3. Nyckelhantering

Planering hur man ska använda keystores för att skapa en .apk. Vi bestämmer oss för att alla ska göra det en gång var. Lite också för att testa hur keystore-funktionen fungerar. Patrik bestämmer sig för att göra det första gången.

### 4. Dokumentering av möten etc

Inlämningstankar, någon slags readme inför varje inlämning för vad vi skickar och möjliga förändringar för att underlätta hittandet av nya dokument. Hinner vi inte gör Daniel det.

### 5. Git

Vad bör pushas? Experiment och dylikt bör ej presenteras. Alla kan dock skapa egna repositories för fri lek och för att undersöka systemet för att testa nya android-funktioner. Branches: en branch per feature/user stories, dessa benämns som issues. Dessa ska deklarerars med issue-id

## 6. Planering av sprint 1

Ifrån vår backlog:

### A0. Main Activity

value: 100    cost: 10

\*A1

\*A2

\*Musik (om tid finns)

Röstade värden - 1, 3, 3, 40,100

Ansvar: Daniel, 1h + ?

### A1. Spela in en slinga och spara i DB

value: 100    cost: 150 (nytt värde: 75)

Väldigt viktig. Grundläggande för programmet.

\*Spara

Röstade värden - 1, 3, 5, 5, 8

Ansvar: Markus, 5h

### A2. Starta en inspelad slinga

value: 100    cost: 75

\*Hämta

Röstade värden - 2, 2, 5, 8, 40

Ansvar: Markus, 8h

### Databas

\*spara route

\*hämta,

\*spara/hämta cp

Röstade värden - 3, 8, 20, 20, 40

Ansvar: Gustaf, Henrik, 20h

### -Dokumentation till handledare

value: 200    cost: 30

Ansvar: Daniel, 1h

**-Lägga in CP under rundan**

**value: 95      cost: 40**

\*Database

\*Create

\*CP

\*CP Overlay

Röstade värden: 2, 2, 3, 20, 40

**Ansvar: Patrik, 4 h**

## **7. Designprat**

Lyfta ut lyssnarna. Göra mer designerade model-klasser för att få mer MVC-liknande uppbyggnad.

## **8. Route**

Route-klass är bra att ha.

## **9. Fikaansvarig**

Det blir arraksbollar.

**????**

Vi ska ha två overlays på kartan, en för att rita slingan och en för att rita checkpoints. Båda använder RouteOverlay

Databas

-----

SaveRoute(List)

SaveCP(List)

GetCP(Route)

28/9-2012 (fredag läsvecka 4),  
Sammanträde grupp 5

✧ Alla gruppmedlemmar närvarande.

SEKRETERARE

✧ Gustaf

VAD HAR VI GJORT - ÅTERBLICK SPRINT 1

✧ Patrik: Nästan klar. Saknas: kodgranskning.  
✧ Daniel: Klar.  
✧ Markus: Nästan klar. Saknas: städning, kommentarer, kodgranskning.  
✧ Henrik: Databaser ej utfört. Tester nästan klart. Saknas: dokumentation.  
✧ Gustaf: Databaser ej utfört - killen skyller på en sjukhusvistelse. Följande dock uttänkt:

Databasstruktur:

# routs: id (integer), name (text), description (text), type (integer), timecoach (integer), lengthcoach (integer).

# geopoints: id (integer), routId (integer), long (integer), lat (integer).

# checkpoints: id (integer), routId (integer), sounds (text), name (text), description (text), long (integer), lat (integer).

# results: id (integer), routId (integer), time (time), speed (integer), usedCalories (integer), description (text).

✧ Kvar att göra är alltså databaser och det är det bråttom med. Det gör vi tillsammans i eftermiddag.

GIT WORKFLOW

✧ Använd inte ÅÄÖ i filnamnen! ÅÄÖ kan ställa till det ordentligt i Github.  
✧ Vi ska skapa en "Development"-branch där gör våra merges från respektive branches och bara använda "Master" för releaser, dvs mergea från "development" till "Master" när "Development" är i god ordning i slutet på sprinten.

NYA INLÄMNINGAR - Generellt

✧ Källkoden finns på plats i Github.  
✧ Markus skapar apk-filen under helgen 29-30/9 och lägga in den i "dokumentation"-branchen i god tid för att Daniel ska kunna mergea in "dokumentation" i "Master" före måndag.

NYA INLÄMNINGAR - För projekt som kör Scrum (och det gör ju vi)

✧ Patrik gör en UML med hjälp av Eclipse-plug in. (Detta är vår Arkitektur-spec.)  
✧ Daniel dokumenterar vår Sprintplanering.  
✧ Sprint backlog - se nedan under SPRINT 2 PLANERING.  
✧ Product backlog uppdateras strax.  
✧ Definition Of Done - Finns färdig och ska bara läggas till i "Documentation"-branchen. Daniel fixar.

✧ 10 traditionella krav - Daniel lägger till i "Documentation"-branchen.

## SPRINT 2-PLANERING

✧ Vi undersöker hur väl vi uppskattade vår arbetskostnad i timmar under sprint 1. Uppskattningarna stämde ganska väl men alla punkter i sprinten genomfördes ej.

✧ Stories, Tidsangivelser (Markus, Gustaf, Henrik, Patrik, Daniel), Person  
# Röstkommandon som läses upp, Tid: 1 Person: Daniel  
# Musik, Tid: 3 Person: Daniel  
# Välja slinga som ska springas, Tid: 13,?,3,5,2, Person: Henrik  
# Se sin medelhastighet och sträcka efter runda, Tid: 8,20,5,5,2, Person: Patrik  
# Spara resultat, Tid: 20,40,2,3,3, Person: Gustaf & Daniel  
# Visa resultat, Tid: 31,40,5,5,5, Person: Henrik  
# Radera resultat, Tid: 13,8,3,1,1, Person: Gustaf & Daniel  
# se hastighet och sträcka under löptur, Tid: 8,20,5,5,3 Person: Markus  
  
✧ Fikachef nästa sprintmöte: Gustaf

Möte 12/10

Närvarande alla  
Sekreterare: Markus

### Vad har vi gjort i veckan?

Daniel: Skulle implementera *WakeLock* vilket han tror är fixat. Lite osäker på om det fungerar på ett önskat sätt eftersom detta är ganska svårt att testa men föreslår att detta ska testas manuellt. *Trigger music on checkpoint* som var hans uppgift är också färdigt och testat.

Uppskattad tid WakeLock: 0,5 h verklig tid: 0,5 h  
Uppskattad tid TriggerMusic: 1h verklig tid: 8h

Extrakod såsom bugfixar samt ny funktionalitet: Skrivit tester; track, useroute samt mediaservice. Copyright notice i filerna samt script för detta. Skrivit ett testscript för emma, samt efterforskning om eclipse-emma. Undersökt google cloud sql. Estimerad tid för extra: 45h

Henrik: Implementera *Checkpoint padding*, troligen fixat men det behöver kanske lite finslipning.

Uppskattad tid: 0,5h verklig tid: 0,5h  
Uppskattad tid dokumentation/sprint planning: 1h verklig tid: 1h

Extrakod såsom bugfixar samt ny funktionalitet: Databastester samt addroutetester estimerad tid: 6h

Patrik: Uppdatera kartan efter spara checkpoint.

Uppskattad tid fixa uppdatera kartan: 0h verklig tid: 0h  
Uppskattad tid dokumentation/dev-manual: 8h verklig tid: 4h

Extrakod såsom bugfixar samt ny funktionalitet: AddCheckpointUI-test, påbörjat rotationsissuen: 11h

Markus: Skulle göra om strängar i koden till *XML-strängar* för att ha dem centralt, det finns några kvar då han inte riktigt visste vilka som ej fick transformeras. Han skulle även finna ett lämpligt *uppdateringsintervall* för utritningen av rutten på kartan, han valde tre sekunder men är osäker om detta blir bra nog. Bör testas i telefon.

Uppskattad tid uppdateringsintervall: 2h verklig tid: 0h  
Uppskattad tid XML-strängar: 0,5h verklig tid: 3h  
Uppskattad tid dokumentation/user-manual: 3h verklig tid: 4h

Extrakod såsom bugfixar samt ny funktionalitet: Ny startskärm, AlertDialog för att fråga om spara resultat samt en strängcheck, estimerad tid: 14 h

Gustaf: Skulle implementera *Show result for route* vilket han anser sig ha gjort ganska mycket på men tycker att det är lite kvar som krävs för att få en bättre funktionalitet, lite formatering på det som visas exempelvis. Han har även en knapp för att radera resultatet men menar att den kanske inte har fullgod funktionalitet med avseende på vilket activity-läge man är inne i.

Uppskattad tid: 20h verklig tid: 30h  
Uppskattad tid dokumentation/export av apk: 5h verklig tid: 7h

-----  
Detaljer som uppkommer:  
Strukturera om RouteActivity

Buggar: Backpress-knapp på saveroutedialog ska starta klockan igen.

-----

-----  
Nästa inlämning:  
APK Henrik: 2h  
Backlog (Sprint Prod): Daniel  
DOD: Daniel  
-----

Vad vi behöver för en fungerande applikation:  
Issues Issuenummer inom parantes

Röstning: Henrik, Patrik, Markus, Gustaf, Daniel

-----  
-UI (96): 3, 2, 5, ?, 1

Daniel: 1h

-Fix Rotation (75): 8, 5, 5, ?, 3

Patrik: 5h

-Fix checkbox (74): 3, 1/2, ?, 3, 1/2	Gustaf: 3 h
-WakeLockTest: 1, 1, 5, ?, 1	Daniel: 1h
-CP-Padding (32): 1/2, 1, 3, 13, 1/2	Henrik: 1/2 h
-Show Result, did, radera, byta act, layout(65): 8, 5, 8, 40, 2	Henrik: 8 h
-Album art (97): 3, ?, 8, ?, 2	---
-Location update (48): -, 0, 0, 1, 1/2	Markus: 1/2 h
-Användarmanual: -, 2, 2, 5, 2	Markus: 2 h
-Utvecklarmanual: - 2, 5, 5, 3	Daniel: 3 h
-RouteActivity (98): -, 8, 8, 100, 3	Daniel: 3 h (Möjligen Markus)
-Backpress bug: saverouteDialog/SaveResultDialog/ starta timer/runda ska fortsätta/alert (99): -, 2, 8, 5, 1	Patrik: 2 h
-ANT (100): 1, ?, ?, ?, 2	Henrik: 1h
-Reflektion: ?, 2, 2, 20, 3	Daniel: 3h
Tester, gamla: 3, 1, -, - 2	Henrik, Patrik, Daniel: 3 h
-Copyright -> testprojekt(102): 1/2, 0, ?, 1/2, 1/2	Gustaf: 1/2 h
-Testa resultactivity: 2, 3, 5, 40, 3	Gustaf och Markus: 5 h
-Lägga till kaloriräknare	Markus: 12 h
-Grafer & statistik	Patrik: 12 h

-----

Vi går igenom betygskraven och diskuterar vad vi bör göra för att nå önskad nivå.

Traceability med git issues och branches kan nämnas i DevManual