

1. 使用两种命令创建一个文件？

- a. touch a.txt
- b. vi a.txt
- c. mkdir abc
- d. cat > a.txt 建立一文件，然后把接下来的键盘输入写入文件，直到按Ctrl+D为止。

2. 硬链接和软连接的区别？

a. 硬链接：

- 1、文件有相同的 inode 及 data block；
- 2、只能对已存在的文件进行创建；
- 3、不能交叉文件系统创建硬链接；
- 4、不能对目录进行创建，只可对文件创建；
- 5、删除一个硬链接文件并不影响其他有相同 inode 号的文件。

b. 软链接：

- 1、软链接有自己的文件属性及权限等；
- 2、可对不存在的文件或目录创建软链接；
- 3、软链接可交叉文件系统；
- 4、软链接可对文件或目录创建；
- 5、创建软链接时，链接计数 i_nlink 不会增加；
- 6、删除软链接并不影响被指向的文件，但若被指向的原文件被删除，则相关软链接被称为死链接（即 dangling link，若被指向路径文件被重新创建，死链接可恢复为正常的软链接）。

3. linux常用命令有哪些？

```
1 查找关闭端口进程 netstat -nlp | grep :3306 kill pid
2 删除文件 rm -rf
3 查找日志 cat xx.log | grep 'xxx' | more
4 解压缩tar.gz tar -xvf file.tar.gz
5 创建文件 touch filename cat > filename
6 修改文件 vi
```

4. 怎么查看一个java线程的资源耗用？

linux下，所有的java内部线程，其实都对应了一个进程id，也就是说，linux上的jvm将java程序中的线程映射为操作系统进程。

```
1 1、jps -lvm或者ps -ef | grep java查看当前机器上运行的Java应用进程
2 2、top -Hp pid可以查看Java所有线程的资源耗用
3 4、printf "%x\n" pid等到线程ID的16进制
4 5、jstack Java应用进程ID | grep 线程ID的16进制
```

5. Load过高的可能性有哪些？

cpu load的飙升，一方面可能和full gc的次数增大有关，一方面可能和死循环有关系

6. /etc/hosts文件什么作用？

在当前主机给ip设置别名，通过该别名可以访问到该ip地址，通过别名、ip访问的效果是一样的

7. 如何快速的将一个文本中的"abc"转换成"xyz"？

```
1 vi filename编辑文本，按Esc键，输入:%s/abc/xyz/g
```

8. 如何在log文件中搜索找出error的日志？

```
1 cat xx.log | grep 'error'
```

9. 发现硬盘空间不够，如何快速找出占用空间最大的文件？

```
1 find . -type f -size +100M | xargs du -h | sort -nr
```

10. Java服务端问题排查（OOM，CPU高，Load高，类冲突）？

a. <https://blog.csdn.net/and1kaney/article/details/51214219>

b. 业务日志相关：

- i. less或者more

- ii. grep
- iii. tail -f filename

ps:切忌vim直接打开大日志文件，因为会直接加载到内存的

c. 数据库相关:

- i. 登录线上库，show processlist查看数据库连接情况

d. jvm相关:

- i. jps显示java进程
- ii. jinfo实时查看和调整jvm参数
- iii. jstat监控jvm各种运行状态信息;
- iv. jstack(Stack Trace for Java)命令用于生成JVM进程当前时刻的线程的调用堆栈，可以用来定位线程间死锁、锁等待、等待外部资源等
- v. jmap(Memory Map for Java)命令用于生成堆转储快照dump文件，除了这种方式还可以通过-XX:HeapDumpOnOutOfMemoryError参数，可以在虚拟机发生OOM的时候自动生成堆的dump文件，或者kill -3命令发出进程退出信号"吓唬"一下虚拟机，也能拿到dump文件。

e. oom问题:

- i. 配置了-XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError, 在发生OOM的时候会在-XX:HeapDumpPath生成堆的dump文件，结合MAT，可以对dump文件进行分析，查找出发生OOM的原因。
- ii. 另外手动dump堆快照，可以使用命令jmap -dump:format=b,file=file_name pid 或者kill -3 pid

f. 死锁:

- i. jps -v
- ii. jstack -l pid

g. 线程block、线程数暴涨:

- i. jstack -l pid |wc -l
- ii. jstack -l pid |grep "BLOCKED"|wc -l
- iii. jstack -l pid |grep "Waiting on condition"|wc -l

线程block问题一般是等待io、等待网络、等待监视器锁等造成，可能会导致请求超时、造成造成线程数暴涨导致系统502等。

h. 服务器问题:

- i. cpu: top
- ii. 内存:
 - 1. free -m -c10 -s1:
 - a. -m: 以MB为单位显示，其他的有-k -g -b
 - b. -s: 间隔多少秒持续观察内存使用状况
 - c. -c:观察多少次

```
[sankuai@dx-cos-bcrm01 logs]$ free -m
              total        used         free       shared    buffers     cached
Mem:           7870         7592          277           0          236         3500
-/+ buffers/cache: 3855         4014
Swap:           2047           0          2047
```

2. vmstat 1 10: 1表示每隔1s输出一行,10 表示输出10次

- a. r: 运行队列中进程数量，这个值也可以判断是否需要增加CPU。（长期大于1）
- b. b: 等待IO的进程数量。

```
[sankuai@dx-cos-bcrm01 logs]$ vmstat 1
procs -----memory----- --swap-- ----io---- --system-- -----cpu-----
 r b swpd free buff cache si so bi bo in cs us sy id wa st
0 0 0 282840 242300 3586556 0 0 0 0 0 0 1 2 1 97 0 0
0 0 0 282824 242300 3586560 0 0 0 0 6739 15977 3 2 96 0 0
0 0 0 282832 242300 3586560 0 0 0 0 6766 16011 2 2 96 0 0
```

i. io:

- i. iostat -m 1 10:
 - 1. -m: 某些使用block为单位的列强制使用MB为单位
 - 2. 1 10: 数据显示每隔1秒刷新一次，共显示10次

```
[sankuai@dx-cos-bcrm01 logs]$ iostat -m 1 10
Linux 2.6.32-431.20.3.el6.mt20140703.x86_64 (dx-cos-bcrm01.dx.sankuai.com)      2015年12月07日   _x86_64_      (4 CPU)

avg-cpu:  %user   %nice %system %iowait  %steal   %idle
           1.71    0.00    1.09    0.01    0.15   97.05

Device:            tps    MB_read/s    MB_wrtn/s    MB_read    MB_wrtn
vda                  0.83         0.00         0.01       4248     159440
vdb                  0.00         0.00         0.00          1          0
vdc                  1.65         0.02         0.01     209910     173467
```

j. 网络:

i. netstat -antp:

1. -a (all)显示所有选项，默认不显示LISTEN相关
2. -t (tcp)仅显示tcp相关选项
3. -u (udp)仅显示udp相关选项
4. -n 拒绝显示别名，能显示数字的全部转化成数字。
5. -l 仅列出有在 Listen (监听) 的服务状态
6. -p 显示建立相关链接的程序名

11. Java常用问题排查工具及用法 (top,iostat,vmstat,sar,tcpdump,jvisualvm,jmap,jconsole)

<https://blog.csdn.net/xad707348125/article/details/51985854>

12. Thread dump文件如何分析 (Runnable, 锁, 代码栈, 操作系统线程id关联)

a. Thread Dump 能诊断的问题

- i. 查找内存泄露，常见的是程序里load大量的数据到缓存；
- ii. 发现死锁线程；

b. 如何抓取Thread Dump信息:

- i. 一般当服务器挂起,崩溃或者性能底下时,就需要抓取服务器的线程堆栈(Thread Dump)用于后续的分析. 在实际运行中,往往一次 dump的信息,还不足以确认问题.为了反映线程状态的动态变化,需要接连多次做 threaddump, 每次间隔10-20s, 建议至少产生三次 dump信息, 如果每次 dump都指向同一个问题, 我们才确定问题的典型性。
- ii. linux命令获取:

```
1 ps -ef | grep java
2 kill -3 <pid>
```

iii. jdk自带工具获取:

```
1 jps 或 ps -ef|grepjava (获取PID)
2 jstack [-l ]<pid> | tee -a jstack.log (获取ThreadDump)
```

c. 分析: https://blog.csdn.net/rachel_luo/article/details/8920596

13. 如何查看Java应用的线程信息?

通过top命令拿到线程的pid后使用jstack命令

14. 计数?

```
1 wc -l
```