# Introduction à Go - TD0

Franklin "Snaipe" Mathieu

2023

#### 1 Installation

Cette formation utilise Go 1.21.3 pour ses travaux dirigés, et assume un environnement Linux x86 64.

Connectez-vous sur votre environnement de développement, ouvrez un terminal, et lancez ces commandes:

```
$ curl -LO https://go.dev/dl/go1.21.3.linux-amd64.tar.gz
_ % Total
           % Received % Xferd Average Speed Time
                                                 Time
                                                         Time Current
                            Dload Upload Total Spent
                                                        Left Speed
                                    0 --:--:- 330
100
      75 100
               75
                     0
                         0
                            328
                         0 17.1M
                                      0 0:00:03 0:00:03 --:-- 18.6M
100 63.5M 100 63.5M
                    0
$ sudo tar -C /usr/local -xzf go1.21.3.linux-amd64.tar.gz
$ rm -f go1.21.3.linux-amd64.tar.gz
```

Go est maintenant installé sous /usr/local/go.

Pour ajouter la commande go dans le PATH:

```
$ echo 'export PATH="$PATH:/usr/local/go/bin"' >> ~/.profile && source ~/.profile
```

Vous pouvez maintenant confirmer que Go est bien installé et fonctionnel:

```
$ go version
go version go1.21.3 linux/amd64
```

## 2 Utiliser Go

#### 2.1 go mod init

Dans cette section, nous allons couvrir l'utilisation de la plupart des outils standard de Go sur un simple projet "Hello, World!"

```
$ mkdir hello
$ cd hello
$ go mod init example.com/hello
go: creating new go.mod: module example.com/hello
```

 ${\tt go\ mod\ init}$  initialise le projet local avec une définition de module dans un fichier  ${\tt go.mod}$ :

```
$ ls
go.mod
$ cat go.mod
module example.com/hello
go 1.21.3
```

Le fichier go.mod contient le nom du module, sa version de Go minimale supportée, ainsi que tout autre dépendance sur des modules externes (non-visibles ici).

# 2.2 go build

Écrivons un programme pour dire bonjour; créez un fichier nommé hello.go, avec ce contenu:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Bonjour tout le monde!" )
}
```

Vous pouvez compiler et lancer ce programme:

```
$ go build
$ ls
go.mod hello hello.go
$ ./hello
Bonjour tout le monde!
```

### 2.3 go run

go run est une version plus courte de go build && ./hello:

```
$ go run hello.go
Bonjour tout le monde!

$ go run hello.go arg1 arg2 ...
Bonjour tout le monde!
```

## 2.4 go fmt

go fmt est le formatteur de code standard de Go.

hello.go n'est pas correctement formatté; formattons-le avec go fmt:

```
$ go fmt
hello.go
$ cat hello.go
package main

import "fmt"

func main() {
        fmt.Println("Bonjour tout le monde!")
}
```

# 2.5 go doc

Vous pouvez consulter la documentation d'un symbole spécifique à tout moment avec la commande go doc:

```
$ go doc fmt.Println
package fmt // import "fmt"

func Println(a ...any) (n int, err error)
    Println formats using the default formats for its operands and writes to
    standard output. Spaces are always added between operands and a newline
    is appended. It returns the number of bytes written and any write error
    encountered.
```

La documentation est aussi consultable en ligne: https://pkg.go.dev/fmt#Println