

第一章 绪论



第二章 生成式数字人中的
多维度特征融合总体方案



第三章 全局人体特征和
局部位置特征的融合增强
方法



第四章 帧间连续性与法
线属性融合的时序一致性
改进



第五章 生成式数字人应用
案例



第六章 总结与展望