

第一章 绪论

第二章 生成式数字人中的多维度特征融合总体方案

第三章 全局人体特征和局部位置特征的融合增强方法

第四章 帧间连续性与法线属性融合的时序一致性改进

第五章 生成式数字人应用案例

第六章 总结与展望