

виды тестирования классификация

по доступу к коду

- метод серого ящика
 - есть частичный доступ к коду, тестируется частично фронтенд и бэкэнд разработки.
- метод черного ящика
 - нет доступа к коду, тестируется фронтенд разработка
- метод белого ящика
 - есть доступ к коду, тестируется бэкэнд разработка

по запуску кода на исполнение

- статическое
 - тестируются требования к продукту, документация
- динамическое
 - тестирование рабочего продукта

по уровню детализации приложения

- модульное тестирование
 - ЮНИТ тест. тестируется код программы (функции программы) разработчиком по методу белого ящика
- интеграционное тестирование
 - проверка взаимодействия нескольких модулей
- системное тестирование
 - общая оценка работы приложения с операционными системами
- приемочное тестирование
 - может проводить тестировщик и заказчик. проверяется соответствие разрабатываемой системы потребностям требованиям и бизнес процессам заказчика.

по степени автоматизации

- ручное (мануальное) тестирование
 - выполняется вручну с помощью клавиатуры
- автоматизированное
 - выполняется автоматически с помощью функций и специализированных программ

по принципам работы с приложениями

- позитивное тестирование
 - при тестировании ожидается положительный результат
- негативное тестирование
 - при тестировании ожидается негативный результат

по уровню функционального тестирования

- дымовое + санитарное
 - запуск кода и основных функций бизнес требований (с возможностью внесения изменения в функции приложения администратором)
- критического пути
 - проверка пользовательских функций
- расширенное тестирование
 - исследование всех заявленных заявленных в требованиях функциональностей

в зависимости от исполнителей

- альфа тест
 - закрытое тестирование внутри команды
- бета тест
 - с привлечением пользователей

в зависимости от целей тестирования

- функциональное тестирование
 - модульное
 - смоки + санитарное
 - регресс
 - для того, что бы проверить ранее существующую функциональность
 - альфа, бета
 - системное тестирование
 - интеграционное тестирование
 - критического пути, ЮАТ
 - E2E
 - тестирование на реальном продукте (копии реального)
- не функциональное
 - производительность
 - скорость выполнения функций
 - нагрузочное тестирование
 - возможность работы продукты при превышении установленного количества пользователей
 - стресс
 - Стресс-тестирование — процесс тестирования ПО на стабильность в условиях высокой нагрузки. Определяются пределы выносливости системы, при которых она выходит из строя.
 - иснталляционное
 - для мобильных приложений. возможность установки, удаления, обновления
 - тестирование интерфейса UI
 - шрифты
 - цвета
 - размеры
 - тестирование удобства использования UX
 - локализации
 - тестирование с учетом особенностей разных культур
 - надежности
 - проверка работоспособности продукта при длительном тестировании (использовании)
 - безопасности
 - анализ рисков для работы продукта (вирусы, атаки хакеров).