

# Connection MySQL avec PDO

## Nouvelle version du site sur WWW.JACKSAY.COM

## Présentation

**PDO** est une **classe PHP** destinée à permettre à PHP de communiquer avec un serveur de données. (PDO : Php Data Object)

**PDO** est ce qu'on appelle une **couche d'abstraction**, c'est à dire qu'il va permet de communiquer avec n'importe quel serveur de base de données : MySQL, Oracle, Postgresql, etc... (En tout cas sur des requêtes simples).

**PDO** va permettre (c'est son intérêt majeur) de **sécuriser** les requêtes et de favoriser la réutilisation du code grâce aux **requêtes préparées**.

### 1. Connecting people !

Voici la connexion type à un serveur MySQL. Notez que la connexion au serveur de données est établie au moment où l'objet PDO est instancié :

```
1 // Connexion au serveur
2 $dns = 'mysql:host=localhost;dbname=formation';
3 $utilisateur = 'db_rider';
4 $motDePasse = 'azerty';
5 $connection = new PDO( $dns, $utilisateur, $motDePasse );
```

La **DNS**, c'est en quelques sorte le point d'entrée pour accéder à notre base de données, il débute par le code du **moteur de base de données** (on appelle ça l'**engine** parfois). Dans notre cas c'est **mysql**:

Ensuite on trouve l'adresse du serveur : **host=localhost**

Puis le nom de la base de données : **dbname=formation**

Et parfois on trouve aussi le port : **port=3606**, quand le port est spécifié, la variable **\$dns** ressemble à ça :

```
1 // DNS où le port est spécifié
2 $dns = 'mysql:host=localhost;dbname=formation;port=3606';
```

Quand le **port** est celui utilisé par défaut par le moteur de base de données, le spécifier est facultatif. Dans notre cas par exemple, le moteur de base de données est MySQL, pas conséquent, préciser le port 3606 est inutile (c'est le port par défaut).

L'accès au serveur est spécifié dans une chaîne de caractère (la DNS), les paramètres s'expliquent sous la forme **parametre=valeur** séparés par des point-virgules. Dans notre cas : **"mysql:host=nomServeur;dbname=studio\_formation"**

Ensuite, le **2ème** et le **3ème paramètres** sont simplement les **identifiant / Mot de passe** MySQL, dans cet exemple on suppose que vous avez créé un utilisateur **formation** avec le mot de passe **azerty** ayant des droits d'accès à la base de données **formation**.

### 2. Erreur levée par PDO

PDO étant orienté objet, il lève des exceptions en cas de problème. Les erreurs levées sont des **PDOException**, voici les différents types d'erreurs que vous pouvez rencontrer lorsque vous instanciez un objet PDO.

#### 2.1. Erreur "could not find driver"

Cette erreur survient si vous avez **mal renseigné le moteur de base de données** dans la DNS ou si le drivers choisi n'est pas supporté par votre serveur. Dans le cas du drivers MySQL, il est généralement actif par défaut sur la majorité des hébergements (et bien sûr activé par défaut sur W/Mamp).

#### 2.2. Erreur "Unknown MySQL server host"

Cette erreur survient quand le nom du serveur est mal renseigné / indisponible (MySQL dans notre cas). Chez certains "gros" hébergeurs, le nom du serveur ne s'appelle généralement pas **localhost**.

#### 2.3. Erreur "Can't connect to MySQL server"

Dans le cadre des accès distants (le serveur MySQL n'est pas sur la même machine que le serveur Web), Vous obtiendrez ce message si le **serveur est planté / indisponible**, ou si le serveur auquel vous tentez d'accéder n'est pas un serveur de données MySQL.

Le message d'erreur apparaît généralement après un certain temps (assez long) de chargement, vous verrez que la page "mouline"

dans le vide. Il peut arriver que votre serveur web lance un timeout avant que cette erreur ne survienne (votre page attend la réponse du serveur de données, mais ce dernier a mis trop de temps à répondre, du coup votre page se crash).

## 2.4. Erreur "Unknown database <db\_name>"

Là le **nom de la base de données est incorrect**, ou plus grave, la base de données n'existe plus...

## 2.5. Erreur "Access denied for user"

Un grand classique, **vous n'avez pas le droit d'accéder au serveur**. Soit votre identifiant, soit votre mot de passe, soit les deux sont mal renseignés.

## 2.6. Interceptor les erreurs de connection avec un try { catch }

Le bloc try / catch est très pratique pour intercepter ce type d'erreur (on appelle ce genre d'erreur des **Exception**) :

```
1 // Connection au serveur
2 try {
3     $dns = 'mysql:host=localhost;dbname=formation';
4     $utilisateur = 'db_rider';
5     $motDePasse = 'azerty';
6     $connection = new PDO( $dns, $utilisateur, $motDePasse );
7 } catch ( Exception $e ) {
8     echo "Connection à MySQL impossible : ", $e->getMessage();
9     die();
10 }
```

La fonction **die()** porte bien son nom, elle va tuer le script PHP (toutes les lignes situées après le die ne seront jamais exécutées).

Il est fortement recommandé de se créer un fichier php (par exemple connection.php) contenant ces quelques lignes. En effet, si l'une de vos pages nécessite alors un accès à la base de données, il vous suffira d'inclure ce fichier avec **require\_once**.

```
1 require_once('conf/connection.php');
```

# 3. Envoyer des requêtes

Une fois connecter au serveur MySQL avec notre objet PDO, nous allons pouvoir commencer à envoyer des requêtes au serveur. Il existe plusieurs façon d'envoyer des requêtes avec PDO, d'abord, tout dépend du type de requêtes.

On distingue 2 types de requêtes :

- Les requêtes qui sélectionnent des enregistrements : **SELECT**
- Les requêtes qui transforment les enregistrements : **UPDATE / INSERT / DELETE**

Pour tester les requêtes qui suivent, vous pouvez télécharger la même table que dans les exemples qui suivent :

<http://exemples.jacksay.com/PHP/PDO/createurs.sql> : Fichier SQL à importer pour tester les requêtes qui suivent (à importer dans votre base de données).

## 3.1. Envoyer des SELECT

Pour **sélectionner des enregistrements**, nous utiliserons la méthode **query(\$requete)**.

```
1 // On établis la connection
2 require_once('conf/connection.php');
3
4 // On envois la requête
5 $select = $connection->query("SELECT * FROM createurs");
```

La variable **\$select** contient maintenant le résultat de la requête, mais sous une forme un peu particulière : un **PDOStatement**. Vous pourrez aller consulter la documentation pour obtenir des informations complémentaires sur cette classe.

<http://www.php.net/manual/fr/class.pdostatement.php> : Documentation officiel pour PDOStatement

Cet objet contient la réponse du serveur de données à la requête que nous lui avons envoyé. Cette objet va nous permettre de gérer l'affichage des données reçues, pour cela il existe plusieurs méthodes :

### 3.1.1. Avec setFetchMode / fetch

PDO nous offre la liberté d'utiliser la réponse au format que nous voulons, nous pouvons dire que nous voulons traiter les enregistrements reçus comme des tableaux, comme des objets typés, etc... Comme nous débutons, nous allons traiter les enregistrements comme des objets simples.

Donc juste après avoir envoyé la requête (ou avant peu importe), nous allons "configurer" notre objet PDOStatement pour qu'ils nous livre les enregistrements comme des objets :

```
1 // On indique que nous utiliserons les résultats en tant qu'objet
2 $select->setFetchMode(PDO::FETCH_OBJ);
```

Notre variables **\$select** contient maintenant un objet pour chaque enregistrement obtenu, pour traiter tous les résultats nous allons utiliser la boucle TANT QUE (la boucle while) :

```
1 // Nous traitons les résultats en boucle
2 while( $enregistrement = $select->fetch() )
```

```

3 {
4     // Affichage d'un des champs
5     echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
6 }

```

Normalement, vous verrez une liste de nom de personnes connues apparaître dans un titre H1...

Si la réponse ne contient pas de résultats, `$select->fetch()` va retourner **NULL/FALSE**. (Et donc l'exécution de la boucle sera interrompue).

Si vous faites une requête qui ne doit retourner qu'un seul enregistrement, vous n'avez pas besoin d'utiliser une boucle pour traiter les résultats, mais utilisez quand même une condition pour éviter un message d'erreur disgracieux au moment de l'affichage :

```

1 // Traitement d'un seul résultat
2 $enregistrement = $select->fetch();
3
4 // On teste si la variable $enregistrement, au cas
5 // ou elle serait vide.
6 if( $enregistrement ) {
7     echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
8 }
9 // La requête n'a pas retournée de résultat
10 else {
11     echo "Aucun résultat";
12 }

```

### 3.1.2. Méthode fetch(PDO::FETCH\_OBJ)

Petite variante avec une ligne de moins, dans cet exemple, le format de récupération (Format Objet) est précisé au moment du `fetch()` :

```

1 // Nous traitons les résultats en boucle
2 // C'est lors de l'utilisation de fetch() que nous spécifions
3 // le format de récupération pour le traitement.
4 while( $enregistrement = $select->fetch(PDO::FETCH_OBJ) )
5 {
6     // Affichage d'un des champs
7     echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
8 }

```

### 3.1.3. Méthode fetchAll

Cette méthode va convertir notre objet de résultats en un tableau d'objet, ensuite nous traitons le tableau comme un tableau classique, ce cas d'application est surtout utilisé pour traiter des listes de résultats (Lorsque l'on s'attend à plusieurs résultats) :

```

1 // On transforme les résultats en tableaux d'objet
2 $createurs = $select->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);
3
4 // On traite le tableau $createurs
5 while( $enregistrement = next($createurs) )
6 {
7     // Affichage d'un des champs
8     echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
9 }

```

Je n'ai pas fait de test de performance sur ces différentes méthodes, pour ma part j'aime bien la dernière car cela me permet potentiellement de manipuler le tableau... Sinon j'utilise la précédente quand je n'attends qu'un seul résultat.

### 3.1.4. C'est quoi ces caractères bizarres ???

Si vous avez mis des caractères spéciaux dans l'une des données affichées, c'est le drame.

Rien ne sert de vérifier le format de document ça ne viens pas de lui :P (Mais faites le quand même ça ne coûte rien).

En effet, lors d'un échange avec le serveur web, l'**encodage de transmission n'est pas forcément l'UTF8 !!!**

Pour corriger/forcer ça nous avons 2 solutions :

- Une solution standard mais pas très lisible
- Une solution moins standard mais plus facile à lire.

## 3.2. Gérer d'encodage de la connexion

Pour forcer l'échange en **UTF8** avec MySQL, nous devons envoyer une requête au serveur pour lui expliquer que nous allons communiquer avec lui en **UTF8**, de façon standard, cela se joue au moment de la connexion, et Ô bonheur, l'Object PDO est prévu pour ça (Quel heureux hasard !).

En effet, la ligne :

```

1 $connection = new PDO( $dns, $utilisateur, $motDePasse );

```

Nous permet d'ajouter un **4ème paramètre** pour préciser des options de connexion, comme par exemple une requête à exécuter au moment où la connexion est établie, cela donne :

```

1 // Connection au serveur
2 try {
3     $dns = 'mysql:host=localhost;dbname=ma_base_de-donnees';
4     $utilisateur = 'sergio';
5     $motDePasse = 'azerty';
6
7     // Options de connexion
8     $options = array(

```

```

9      PDO::MYSQL_ATTR_INIT_COMMAND => "SET NAMES utf8"
10    );
11
12    // Initialisation de la connection
13    $connection = new PDO( $dns, $utilisateur, $motDePasse, $options );
14  } catch ( Exception $e ) {
15    echo "Connection à MySQL impossible : ", $e->getMessage();
16    die();
17  }

```

Notez l'ajout de la variable **\$options** (un array) qui va contenir une option 'MYSQL\_ATTR\_INIT\_COMMAND', cette options permet d'envoyer une requêtes au moment ou la connection est établie, la requêtes en question "SET NAMES utf8" indique simplement à MySQL que nous allons echanger nos données en UTF8.

Bon la version moins standard consiste simplement à faire cette requête juste après la connection :

```

1  // Connection au serveur
2  try {
3    $dns = 'mysql:host=localhost;dbname=ma_base_de-donnees';
4    $utilisateur = 'sergio';
5    $motDePasse = 'azerty';
6    $connection = new PDO( $dns, $utilisateur, $motDePasse );
7    $connection->query("SET NAMES utf8");
8  } catch ( Exception $e ) {
9    echo "Connection à MySQL impossible : ", $e->getMessage();
10    die();
11  }

```

Ca reviens au même, mais disons que la première version, certes plus verbeuse, est plus "élégante" (et accessoirement, nous allons par la suite ajouter des paramètres dans les options).

### 3.3. Pas d'erreur houston ?

Autre problème, vous avez peut-être (plus ou moins volontairement) commis des erreur en saisissant la requête, si ça n'est pas le cas allez y, introduisez une erreur de syntaxe dans la ligne :

```
1 $select = $connection->query("SELECT * FROM mauvaisetable");
```

La requête ne produit aucune erreur ! C'est très contrariant...

Cela est un réel problème car par la suite, nous executons une serie de traitement pour les résultats de cette requête en partant du principe que cette dernière a fonctionné... Si elle échoue à cause d'une erreur de syntaxe, nous risquons de mettre du temps à comprendre que le problème se situe au niveau de la requête et pas au niveau de son traitement...

Pour régler le soucis, la première étape va être d'indiquer à notre connection que nous voulons que des erreurs soit émises, pour cela modifier notre fichier de connection de cette façon :

```

1  // Connection au serveur
2  try {
3    $dns = 'mysql:host=localhost;dbname=ma_base_de-donnees';
4    $utilisateur = 'sergio';
5    $motDePasse = 'azerty';
6
7    // Options de connection
8    $options = array(
9      PDO::MYSQL_ATTR_INIT_COMMAND => "SET NAMES utf8",
10     PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION
11    );
12    $connection = new PDO( $dns, $utilisateur, $motDePasse, $options );
13  } catch ( Exception $e ) {
14    echo "Connection à MySQL impossible : ", $e->getMessage();
15    die();
16  }

```

En testant l'envoi de la requête, vous pourrez constater qu'une belle erreur s'affiche, bien entendu, la récupération des requêtes et leur traitement vont maintenant être placées des des blocs try / catch :

```

1  // Connection au serveur
2  require_once('conf/connection.php');
3
4  // Récupération des données
5  try {
6    // On envois la requête
7    $select = $connection->query("SELECT * FROM createurs");
8
9    // On indique que nous utiliserons les résultats en tant qu'objet
10    $select->setFetchMode(PDO::FETCH_OBJ);
11
12    // Nous traitons les résultats en boucle
13    while( $enregistrement = $select->fetch() )
14    {
15      // Affichage des enregistrements
16      echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
17    }
18  } catch ( Exception $e ) {
19    echo "Une erreur est survenue lors de la récupération des créateurs";
20  }

```

### 3.4. UPDATE et DELETE

La méthode `query` est utilisée pour faire des **SELECT**, pour réaliser des **UPDATE/INSERT** ou des **DELETE**, nous utiliserons plutôt la méthode **exec**.

Notez que je donne l'utilisation de cette méthode à titre indicatif sans m'étendre comme j'aime le faire. En effet, dans la partie suivante, j'aborderai les requêtes préparées qui sont simplement incontournables pour les **UPDATE / DELETE**.

```

1 // Connection au serveur
2 require_once('conf/connection.php');
3
4 // Suppression de données
5 try {
6     // On envoie la requête (Suppression arbitraire de 2 enregistrements)
7     $nombreDeSuppression = $connection->exec("DELETE FROM createurs LIMIT 2");
8
9     // On affiche le nombre d'enregistrements supprimés
10    echo $nombreDeSuppression, " ont été supprimé.";
11
12 } catch (Exception $e) {
13     echo "Une erreur est survenue lors de la suppression";
14 }

```

A chaque actualisation, vous verrez s'afficher 2, et à un moment 1 (si vous avez un nombre impair d'enregistrements) et enfin 0. Vous venez de vider la table :) Pensez à réimporter les données avant de passer à la suite.

## 4. Les requêtes préparées

Voilà la toute puissance de PDO... Les fameuses requêtes préparées. Réutilisables, plus sûr, plus classe.

Le principe est simple, vous n'allez pas exécuter directement les requêtes, vous allez définir un **gabarit de requête** avec des "options".

Par exemple plutôt que de dire "Supprimer l'enregistrement numéro 1", vous allez préparer la requête avant "Supprimer l'enregistrement numéro %onVerraAprès%", ensuite dès que vous avez besoin de supprimer un enregistrement avec la requête préparée, vous allez exécuter la requête préparée en lui précisant au moment de l'exécution quel sont les valeurs à utiliser.

### 4.1. Paramètres mystères

Il y a 2 façon de définir une requête préparée, la première utilise le caractère `?` pour transmettre des valeurs au moment de l'exécution, concrètement ça ressemble à ça :

```

1 // Préparation de la requête
2 $selectionPrepa = $connection->prepare('SELECT * FROM createurs WHERE id=? LIMIT 1');
3 try {
4     // On envoie la requête
5     $selectionPrepa->execute(array(1));
6
7     // Traitement
8     if( $enregistrement = $selectionPrepa->fetch(PDO::FETCH_OBJ)){
9         echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
10    }
11 } catch( Exception $e ){
12     echo 'Erreur de suppression : ', $e->getMessage();
13 }

```

Ce système permet de **réutiliser** la requête préparée par la suite en modifiant la valeur utilisée lors de l'exécution par une autre.

On peut bien sûr définir plusieurs paramètres mystères :

```

1 $selectionPrepa = $connection->prepare('SELECT * FROM createurs WHERE YEAR(date_naiss)=? AND nationalit?');
2 try {
3     // On envoie la requête
4     $selectionPrepa->execute(array(1925, 'fr'));
5
6     // Traitement
7     while( $enregistrement = $selectionPrepa->fetch(PDO::FETCH_OBJ)){
8         echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
9     }
10 } catch( Exception $e ){
11     echo 'Erreur de requête : ', $e->getMessage();
12 }
13

```

Les paramètres sont utilisés dans l'ordre d'apparition dans la requête.

### 4.2. Paramètres nommés

Supposons maintenant que nous ayons beaucoup de paramètres (ou des paramètres que nous voudrions utiliser plusieurs fois). Vous pouvez alors utiliser les paramètres nommés.

Premier cas, un paramètre utilisé plusieurs fois :

```

1 $selectionPrepa = $connection->prepare('SELECT * FROM createurs WHERE nom LIKE :search OR prenom LI ?');
2 try {
3     // On envoie la requête
4     $selectionPrepa->execute(array('search'=> '%gi%'));
5
6     // Traitement

```

```

7   while( $enregistrement = $selectionPrepa->fetch(PDO::FETCH_OBJ)){
8       echo '<h1>', $enregistrement->nom, ' ', $enregistrement->prenom, '</h1>';
9   }
10
11 } catch( Exception $e ){
12     echo 'Erreur de requête : ', $e->getMessage();
13 }

```

Autre cas, beaucoup de paramètres :

```

1   $insert = $connection->prepare('INSERT INTO createurs VALUES(
2   NULL, :nom, :prenom, :date_naiss, :date_mort, :nationalite, :pseudo)');
3   try {
4       // On envoie la requête
5       $success = $insert->execute(array(
6           'nom'=>'Dus',
7           'prenom'=>'Jean-Claude',
8           'date_naiss'=>date('Y-m-d'),
9           'date_mort'=>NULL,
10          'nationalite'=>'fr',
11          'pseudo'=>NULL
12      ));
13
14      if( $success ) {
15          echo "Enregistrement réussi";
16      }
17  } catch( Exception $e ){
18      echo 'Erreur de requête : ', $e->getMessage();
19  }

```

Au moment de l'exécution, vous transmettez un tableau indexé avec les clefs portant le nom des paramètres nommés (sans le 2 points).

Les données transmises peuvent provenir de variables :P

PDO se chargera automatiquement des échappements et des formats de transmission. Mais vous pouvez aller plus loin en utilisant la méthode `bindParam()` :

### 4.3. Paramètres Bindés

La méthode `bindParam()` permet de remplir la requête préparée avec le contenu d'une variable, on a également la possibilité de préciser un type de donnée et une taille.

Important : L'utilisation de `bindParam` est très puissante, vous pouvez préparer votre requête bien avant l'envoi et la réexécuter plusieurs fois, si des changements ont lieu dans les variables bindées, elle seront prises en compte au moment de l'exécution.

```

1   $insert = $connection->prepare('INSERT INTO createurs VALUES(
2   NULL, :nom, :prenom, :date_naiss, :date_mort, :nationalite, :pseudo)');
3   try {
4       // On remplit les paramètres
5       $insert->bindParam(':nom', $nom, PDO::PARAM_STR, 100);
6       $insert->bindParam(':prenom', $prenom, PDO::PARAM_STR, 100);
7       $insert->bindParam(':date_naiss', date('Y-m-d'));
8       $insert->bindParam(':nationalite', $nationalite, PDO::PARAM_STR, 2);
9       $insert->bindParam(':pseudo', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
10
11      // On exécute
12      $insert->execute();
13
14      if( $success ) {
15          echo "Enregistrement réussi";
16      }
17  } catch( Exception $e ){
18      echo 'Erreur de requête : ', $e->getMessage();
19  }

```

La méthode `bindParam()` a une petite sœur : `bindValue()`. Cette méthode est une version light de `bindParam()` qui présente l'avantage de proposer de contrôler des données transmises à la requête préparée.

## 5. Ressources complémentaires :

<http://php.developpez.com/faq/?page=pdo> : une FAC en français dédiée à PDO

<http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-34790-pdo-interface-d-acces-aux-bdd.html> : Un tutoriel qui présente PDO de façon très simple.