



Collège Technique **Aumôniers du Travail**  
Enseignement de **promotion sociale**  
185 Grand'rue 6000 Charleroi  
Tel. 071.285.905

# Projet de développement WEB

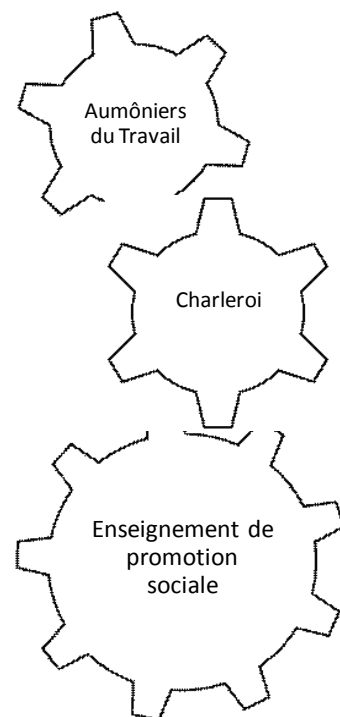
Code de l'unité de formation : **7534 30 U32 D1**

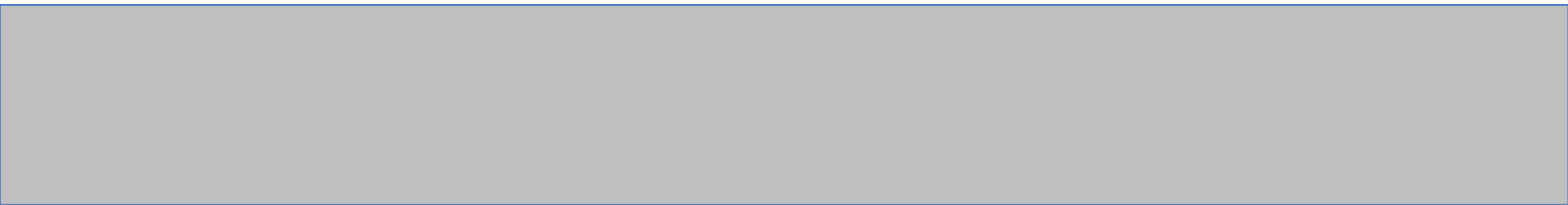
Partie(s) concernée(s) : **Exercices**

Domaine de formation :

- ***Bachelier en informatique de gestion***

Nom du chargé de cours : **Mr De Guglielmo**





## Table des matières

<b><u>Introduction</u></b>	<b>3</b>
<b><u>Serie 1 : Hello World</u></b>	<b>4</b>
<b><u>Serie 2 : Découpe de l'examen</u></b>	<b>4</b>
<b><u>Serie 3 : Les boucles</u></b>	<b>4</b>
<u>Exercice 1 :</u>	4
<u>Exercice 2 :</u>	4
<u>Exercice 3 :</u>	4
<u>Exercice 4 :</u>	5
<b><u>Récapitulatif HTML5</u></b>	<b>6</b>

# Introduction

En vue du développement de votre projet, vous allez avoir besoin de plusieurs outils :

-Wamp : Le serveur WEB.

-GIT : Le gestionnaire de sources.

Pour télécharger Wamp :

<http://www.wampserver.com/>

Créer un compte sur GitHub :

<https://github.com/>

Tous les exercices doivent être créés dans la racine de votre site

Chaque série correspond à une page web. Il vous sera précisé à chaque fois le nom de la page Web ainsi que son répertoire (vous comprendrez par la suite l'importance de cette arborescence).

Exemple ➔ Série 1 doit correspondre à ceci :

***projetweb2017/serie1/index.php***

NB : Etc. Il vous est obligatoire que vos travaux soient synchronisés avec le Cloud (Git) de manière à ne **JAMAIS** rien perdre !

## Serie 1 : Hello World

1 A la découverte de PHP, effectuez un echo de hello World

2 Créez une seconde page et utilisez la fonction require

## Serie 2 : Découpe de l'examen

Reprenez l'examen d'HTML et effectuez une découpe selon le MVC.

Rendez dynamique le TITLE de votre page en utilisant des variables. Chaque page doit avoir un TITLE différent.

## Serie 3 : Les boucles

- Dupliquez votre répertoire série 2 vers série 3 ;
- Ajoutez une page3.php et ajoutez cette nouvelle page dans le menu ;
- Cette nouvelle page va pouvoir accueillir le résultat des exercices suivants.

### Exercice 1 :

Ecrire une boucle qui permet d'afficher dix phrases :

Ceci est la ligne n°1  
Ceci est la ligne n°2  
Ceci est la ligne n°3  
Ceci est la ligne n°4  
Ceci est la ligne n°5  
Ceci est la ligne n°6  
Ceci est la ligne n°7  
Ceci est la ligne n°8  
Ceci est la ligne n°9  
Ceci est la ligne n°10

### Exercice 2 :

Ecrire une boucle qui crée la liste à puce suivante :

- Ceci est la ligne N°1
- Ceci est la ligne N°2
- Ceci est la ligne N°3
- Ceci est la ligne N°4
- Ceci est la ligne N°5
- Ceci est la ligne N°6
- Ceci est la ligne N°7
- Ceci est la ligne N°8
- Ceci est la ligne N°9
- Ceci est la ligne N°10

### Exercice 3 :

Ecrire une boucle qui génère le tableau dynamique suivant (pas forcément avec le même look)

Table dynamique	
#	Libellé
1	Ceci est la ligne N°1
2	Ceci est la ligne N°2
3	Ceci est la ligne N°3
4	Ceci est la ligne N°4
5	Ceci est la ligne N°5
6	Ceci est la ligne N°6
7	Ceci est la ligne N°7
8	Ceci est la ligne N°8
9	Ceci est la ligne N°9
10	Ceci est la ligne N°10

#### Exercice 4 :

Ecrire le tableau dynamique suivant :

-Les lignes paires doivent apparaitre en rouge, les autres en bleu.

Table dynamique	
#	Libellé
1	Ceci est la ligne N°1
2	Ceci est la ligne N°2
3	Ceci est la ligne N°3
4	Ceci est la ligne N°4
5	Ceci est la ligne N°5
6	Ceci est la ligne N°6
7	Ceci est la ligne N°7
8	Ceci est la ligne N°8
9	Ceci est la ligne N°9
10	Ceci est la ligne N°10

# Récapitulatif HTML5

BALISE	ATTRIBUT / DESCRIPTION		
<!-- Commentaire -->	Commentaire		
<!DOCTYPE html>	Déclaration du Doctype		
BALISE DE PREMIER NIVEAU – Code minimal d'une page web			
<html>	Indiquez au navigateur que le document est en HTML		
<head>	En-tête de la page	<body>	Corps de la page
BALISE D'EN-TÊTE – Entre les balises <head>			
<title>	Titre de la page, tres important pour le référencement		
<script>	Inserer script	<style>	Inserer CSS
<noscript>	Message à afficher si le script n'est pas toléré		
<base />	URL par défaut <base href="http://41mag.fr" target="_blank" />		
<link />	CSS	<link rel="stylesheet" type="text/css" href="#" />	
	PAGE	<link rel="start" href="index.html" />	
	RSS	<link rel="alternate" type="application/rss+xml" href="#" />	
	FAVICON	<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="#" />	
<meta />	TITLE		Titre de la page
	DESCRIPTION		Description de la page
	KEYWORDS		Mots-clés de la page
	ROBOTS		Restrictions pour les robots
	SYNDICATION-SOURCE		Indique l'URL d'origine
	ORIGINAL-SOURCE		Indique que c'est l'original
	NOTRANSLATE		Ne sera pas traduit
	HTTP-EQUIV CHARSET		Jeux de caractères
	HTTP-EQUIV REFRESH		Raffraichir la page
HTTP-EQUIV PRAGMA		Définit le cache du navig.	
BALISE D'ARCHITECTURE			
<header>	Définit l'en-tête d'une section ou d'une page		
<footer>	Définit le bas d'une section ou d'une page		
<hgroup>	Définit les informations d'en-tete d'une section ou d'une page		
<details>	Définit les détails d'un élément		
<summary>	Définit l'en-tête des details d'un élément		
<menu>	Définit un menu en forme de liste		
<section>	Définit une section		
<article>	Définit un article		
<aside>	Définit un élément latéral		
<nav>	Définit un groupe de liens de navigations		
<iframe>	Introduis une page html dans une frame		
<div>	Calque ou section		
<span>	Section de type inline		
BALISE DE STRUCTURATION DE DE TEXTE			
<h1> à <h6>	Créer un titre		
<p>	Paragraphe	<a>	Lien
<strong>	Mise en exergue	<b>	Texte en gras
<em>	Italique en exergue	<i>	italique
<mark>	Marqueur de texte	<small>	Rétrécis le texte
<sub>	Mise en indice	<sup>	Mise en Exposant
<adress>	Définit une adresse	<cite>	Citation
<abbr>	Abréviation	<dfn>	Définition
<del>	Texte supprimé	<ins>	Texte ajouté
<time>	Date / Horaire	<meter>	Mesure
<code>	Portion de code	<pre>	Texte préformaté
 	Saut de ligne	<wbr>	Empl pr saut 2 ligne
<blockquote>	Longue citation	<q>	Courte citation
<samp>	Echantillon	<var>	Variable
<kbd>	Raccourci clavier	<bdo>	Sens du texte

BALISE	ATTRIBUT / DESCRIPTION			
BALISE DE LISTE				
<ul>	Liste non-ordonné	<ol>	Liste ordonné	
<li>	Elément de liste	<dl>	Liste de définition	
<dt>	Terme à définir	<dd>	Définition du terme	
BALISE DE TABLEAU				
<table>	Tableau	<caption>	Titre du tableau	
<thead>	En-tête du tableau	<tbody>	Corps du tableau	
<tr>	Ligne du tableau	<th>	Cellule d'en-tête	
<td>	Cellule du tableau	<tfoot>	Bas du tableau	
<col>	Colonne du tableau	<colgroup>	Groupe de colonne	
BALISE DE FORMULAIRE				
<form>	Formulaire	<fieldset>	Regroupe plusieurs élémnts du formulaire	
<legend>	Titre d'un groupe	<label>	Titre d'un élément	
<datalist>	Liste déroulante	<select>	Liste selectionnable	
<option>	Elément d'une liste	<optgroup>	Grp d'élmnts d'une list	
<textarea>	Zone de texte	<keygen>	Génération d'une clé	
<button>	Bouton cliquable	<command>	Bouton de commande	
<output>	Définit un type de sortie			
<input />	button	file	radio	text
	checkbox	hidden	range	time
	color	image	reset	url
	date	month	search	
	datetime	number	submit	
	email	password	tel	
BALISE MULTIMEDIA				
<area>	Zone cliquable à l'interieur d'une image			
<audio>	Contenu audio	<canvas>	Graphique	
<img />	Image ou photo	<progress>	Progression	
<figure>	Groupe d'element multimédia	<figcaption>	Légende du groupe d'élément	
<video>	Vidéo	<source>	Source du media	
<map>	Carte / image	<param>	Parametre d'objet	
<embed />	Contenu extérieur	<object>	Objet du cont. ext	
AUTRE				
<rp>	Annotation pr le nav	<rt>	Explication ruby	
<ruby>	Annotation ruby	<hr />	Barre horizontale	

ATTRIBUT STANDAR			
Acceskey	Raccourci clavier	itemprop	Utilisé pr un gp d'élémnt
class	Attribut une classe	context-menu	Menu contextuel d'elemnt
lang	Langage d'un élément	spellcheck	Correction automatique
data-	Définit un attribut	style	Applique un style
dir	Direction du texte	subject	Définit l'elmnt correspondt
draggable	Element deplacable	tabindex	Définit l'ordre d'un tabl0
hidden	Element caché	title	Titre de l'élément
id	Nomme un élément	contenteditable	Element editable
item	Utilisé pour un groupe d'élément		

EVENEMENT			
Pour la balise <body>	Pour formulaire	Pour la souris	Pour les medias
Onafterprint, onbeforeprint, onafterload, onblur, onerror, onfocus, onhaschange, onload, onmessage, onoffline, ononline, onpagehide, onpageshow, onpopstate, onredo, onresize, onstorage, onundo, onunload	Onblur, onchange, oncontextmenu, onfocus, onformchange, onforminput, oninput, oninvalid, onsubmit, onselect	Onclick, ondblclick, ondrag, ondragend, ondragenter, ondragleave, ondragover, ondragstart, ondrop, onmousedown, onmouseup, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onscroll	Onabort, oncanplay, oncanplaytought, ondurationchange, onemptied, onended, onerror, onloadeddata, onloadstart, onpause, onplay, onplaying, onprogress, onseeked, onsuspend, onwaiting, onvolumechange