



Progetto View4Life del corso di Ingegneria del Software

Presentazione del *Proof of Concept*

28/01/2026

L'obiettivo del progetto

Sviluppare un applicativo *web* per permettere la gestione delle residenze protette da parte del personale sanitario e dell'amministratore, tramite l'uso dei dispositivi *IoT* della gamma *View Wireless*.

In particolare, l'applicativo deve:

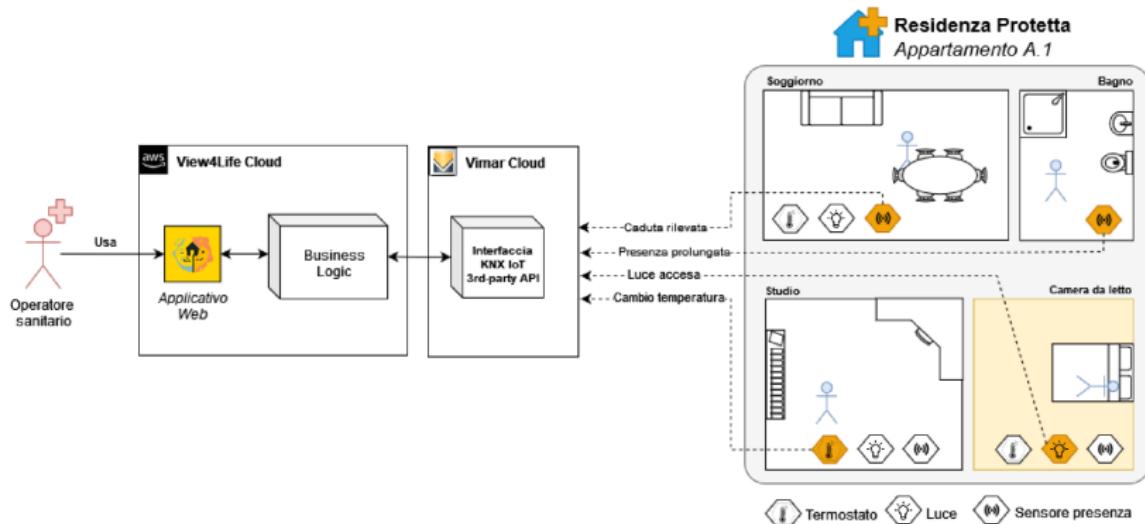
- ▶ Visualizzare le informazioni dei vari **dispositivi**;
- ▶ gestire gli stati degli **allarmi**, che verranno presi in carico dal personale sanitario;
- ▶ visualizzare le **analytics** relative alla piattaforma e agli impianti, con relativi suggerimenti per il **risparmio energetico**;
- ▶ visualizzare una **dashboard** contenente le informazioni principali (stato dispositivi, allarmi attivi, ...).

Metodo di lavoro

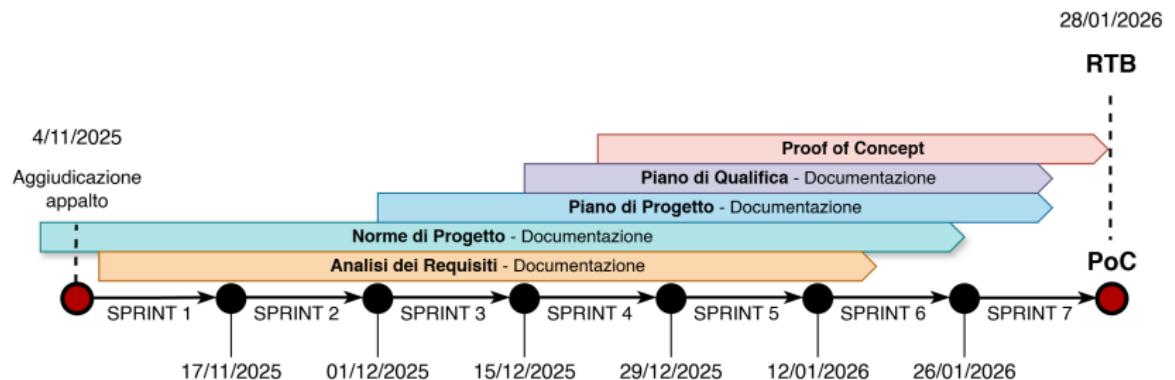
- ▶ Abbiamo scelto una metodologia **agile** con framework **scrum**, composta da **sprint** di 2 settimane ciascuno;
- ▶ Issue Tracking System: **GitHub Projects**.
Le issue non completate in uno sprint vengono spostate e gestite nello sprint successivo;
- ▶ Ad ogni sprint viene effettuata una rotazione dei seguenti ruoli tra i 7 membri del gruppo:

Ruoli
Responsabile
Amministratore
Analista
Progettista
Programmatore
Verificatore

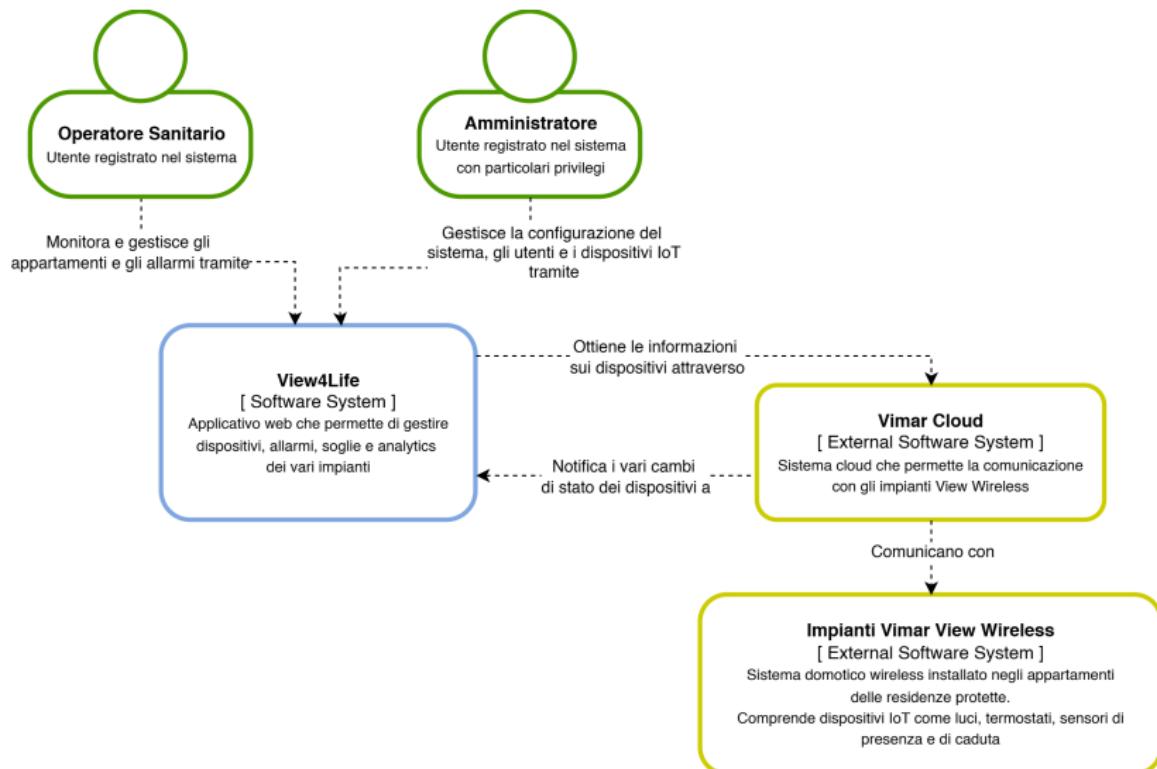
Schema riassuntivo dei componenti



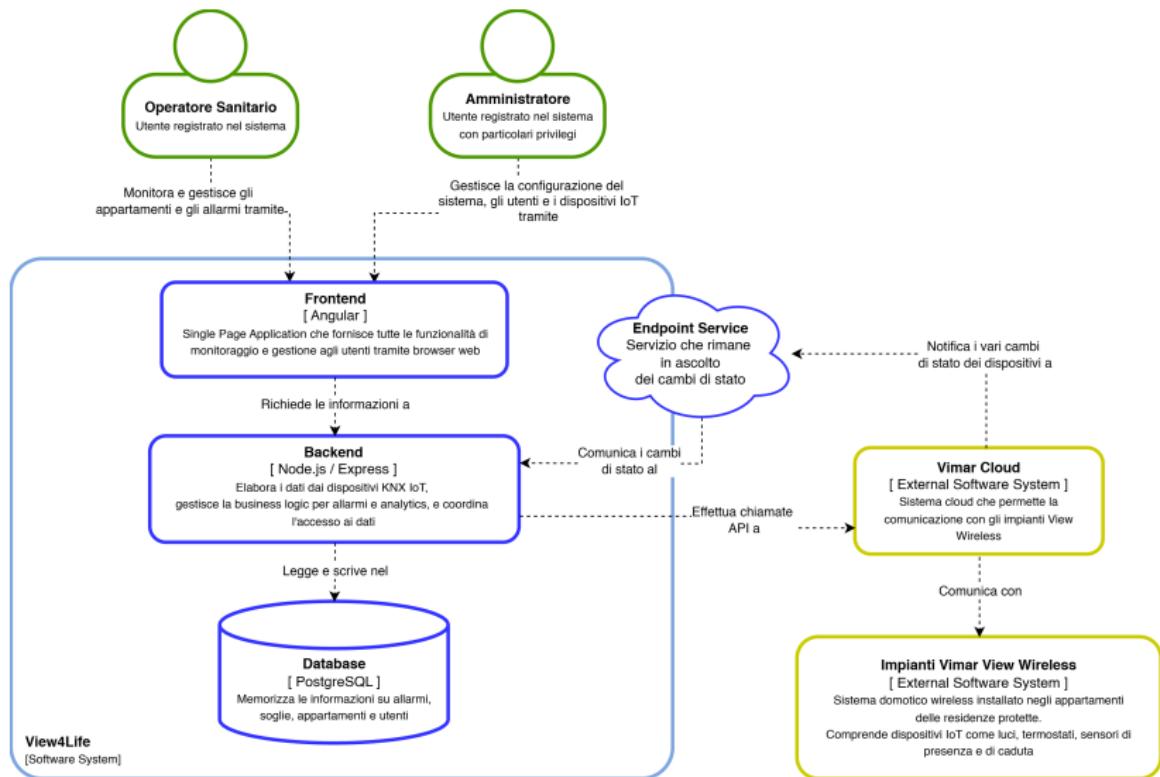
Avanzamento fino ad oggi



Disegno architetturale - Sistema



Disegno architetturale - Container



- ▶ **Angular** è stato scelto per la sua struttura solida e scalabile, adatta ad applicazioni complesse e manutenibili nel tempo in contesti enterprise.
- ▶ Offre un tooling integrato (Angular CLI, build, testing) che garantisce uno sviluppo coerente, riducendo la necessità di configurazioni aggiuntive rispetto a soluzioni più flessibili come React.
- ▶ L'uso obbligatorio di **TypeScript** migliora l'affidabilità del codice grazie alla tipizzazione statica.
- ▶ Presenta una curva di apprendimento più ripida dovuta alla complessità iniziale e ai concetti architetturali da comprendere. (Angular Docs)
- ▶ La scelta privilegia solidità e standardizzazione dell'architettura rispetto alla rapidità di sviluppo iniziale.

Tecnologie backend

- ▶ Il modello event-driven e non bloccante di Node.js garantisce ottime prestazioni nelle operazioni di I/O e nella gestione di richieste concorrenti, rendendolo particolarmente adatto per mantenere attive le subscription richieste dallo standard KNX IoT senza ricorrere a polling.
- ▶ Express offre una struttura minima e poco prescrittiva, permettendo di modellare l'architettura secondo le esigenze del progetto senza la complessità di framework più pesanti.
- ▶ Il tooling modulare basato su npm consente di integrare facilmente librerie per OAuth2, sicurezza validazione e logging
- ▶ **Node.js + Express** è stato scelto per la leggerezza e la flessibilità che offre, oltre a essere molto in linea per ciò che il progetto richiede, in particolare per la gestione delle API REST.

Scelta del Database

- ▶ I dati dell'applicativo web, come utenti, credenziali e configurazioni, saranno gestiti con un database relazionale (PostgreSQL) per garantire integrità e coerenza.
- ▶ Le metriche per le analytics saranno memorizzati in un database come TimescaleDB, InfluxDB o MongoDB, ottimizzato per serie temporali e aggiornamenti frequenti.

Docker

- ▶ **Docker** sarà utilizzato per rendere l'ambiente completamente replicabile e portatile tra diversi cloud provider, come richiesto dal progetto.
- ▶ Ogni servizio backend, database e componente dell'applicativo sarà containerizzato, consentendo di avviare l'intero stack con un solo comando.
- ▶ Questo approccio rispetta il principio di Infrastructure as Code e facilita la gestione di dipendenze, aggiornamenti e scalabilità dei vari componenti.

Backend: Architettura esagonale

	Layered	Esagonale
Dominio	Dipende da Persistent Logic (mentre per PoC trascuriamo DB)	Isolato, guida lo sviluppo. Ci permette di concentrarci sulla modellazione del dominio
Dipendenze	App → Bus → Pers. Dati guidano sviluppo (non sappiamo ancora come rappresentarli)	App → Bus ← Pers. Domain guida sviluppo (conosciamo le principali entità)
Testabilità	Difficile testare senza mocking oneroso o avviare PostGre	Facile e veloce, in particolare per Domain (Unit Test)
Integrazioni	Chiamate API nei Service. Cambio API = cambio Business Logic	API come Secondary Adapters, interscambiabili rispetto al dominio

Backend: Architettura esagonale (continua)

	Layered	Esagonale
Database	Ruolo chiave, fondamenta. Sistema rigido e fragile	Dettaglio implementativo, ampia possibilità di cambiamento
Struttura e Manutenibilità	Layer nascondono la complessità. Difficoltà orientarsi con progetto che avanza	Indirizza lo sviluppo, mantiene chiarezza e trasparenza nelle integrazioni esterne

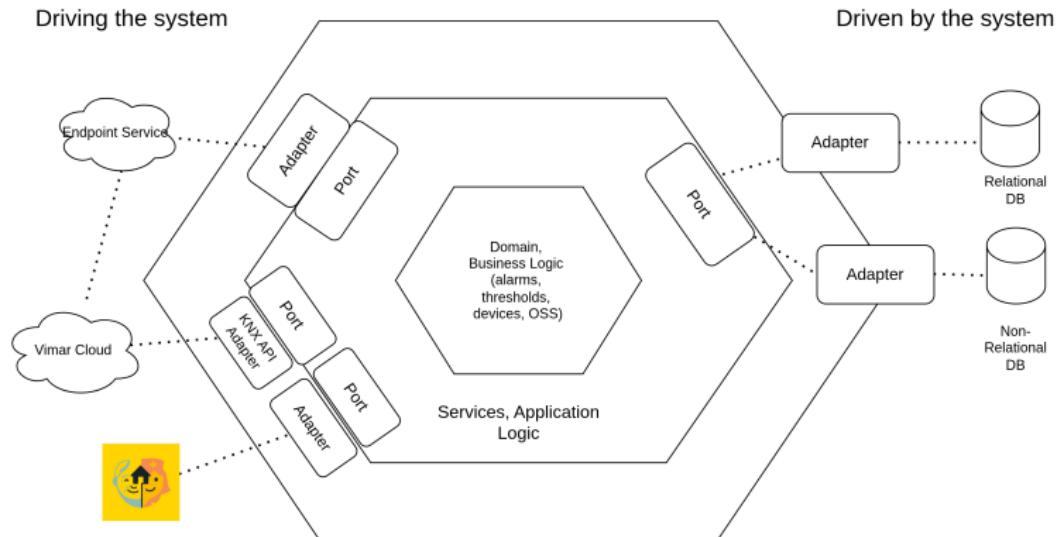
Backend: Architettura esagonale

In ottica delle successive fasi di progettazione e design.

Alcuni punti di forza e ragioni della scelta:

- ▶ Il più importante, da cui gli altri seguono, **inversione delle dipendenze**;
- ▶ isolamento del dominio;
- ▶ ampia possibilità di compatibilità ed estensibilità con sistemi esterni (*adapters*);
- ▶ focus sull'implementazione di interfacce stabili (*ports*).

Backend: Architettura esagonale



Nella sezione Analytics saranno visualizzate, attraverso dei **grafici**, le statistiche specificate nel capitolo, tra cui:

- ▶ l'energia consumata dall'illuminazione;
- ▶ anomalie d'impianto;
- ▶ rilevamento presenza/assenza/caduta;
- ▶ rilevamento presenza prolungata;
- ▶ variazione e cambio di temperatura;
- ▶ allarmi inviati e risolti giornalmente,
- ▶ frequenza allarmi e cadute di un periodo a scelta

Le statistiche risultano utili per:

- ▶ fornire una visione d'insieme sugli impianti;
- ▶ ottenere informazioni sull'efficienza degli impianti;
- ▶ sviluppare strategie per ottimizzare i consumi;
- ▶ valutare l'efficacia della gestione degli allarmi.

Per la visualizzazione dei grafici è stato previsto l'utilizzo di una tra le seguenti alternative:

- ▶ **ng2-charts**, wrapper della libreria *Chart.js*
- ▶ **ngx-charts**, framework per Angular

Suggerimenti

La funzionalità dei suggerimenti per limitare il consumo energetico è basata su:

- ▶ una raccolta consigli con struttura fissa;
- ▶ visualizzazione del suggerimento qualora i dati statistici violino delle soglie (eventualmente parametrizzabili).

Alcune proposte esempi di suggerimenti sono:

- ▶ Per risparmiare energia, spegni le luci negli impianti esposti a sud dalle 12:00 alle 15:00;
- ▶ Mantieni una temperatura inferiore 19° dalle 22:00 alle 6:30, risparmi energia e migliora il sonno;
- ▶ La luce del soggiorno dell'impianto 2 rimane accesa anche senza nessuna presenza rilevata, spegnila per evitare consumi ulteriori.

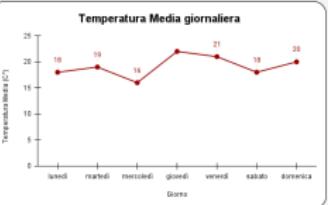
Interfaccia Analytics (bozzetto grafico)



Analytics

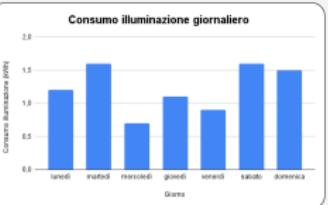
- Dashboard
- Dispositivi
- Allarmi
- Analytics

Temperatura Media giornaliera



Giorno	Temperatura Media (°C)
lunedì	18
martedì	19
mercoledì	14
giovedì	21
venerdì	18
sabato	19
domenica	20

Consumo illuminazione giornaliero



Giorno	Consumo illuminazione (kWh)
lunedì	1.3
martedì	1.6
mercoledì	0.7
giovedì	1.2
venerdì	1.1
sabato	1.6
domenica	1.5

Anomalie impianto



Giorno	Percentuale
domenica	17.5%
lunedì	14.0%
mercoledì	10.0%
venerdì	12.5%
sabato	12.5%
giovedì	12.0%



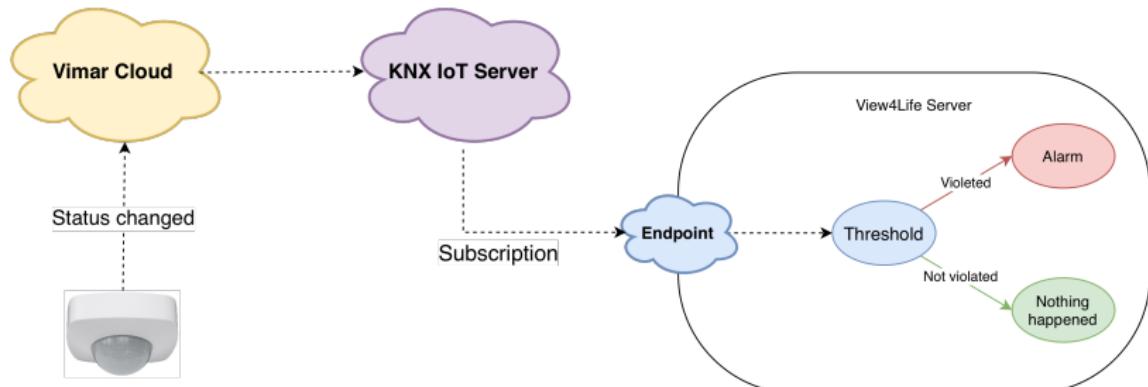
SUGGERIMENTO
Per risparmiare energia,
spegni le luci negli
impianti esposti a
sud dalle 12:00 alle
15:00



SUGGERIMENTO
Mantieni una
temperatura inferiore
a 19° dalle 22:00 alle 6:30,
risparmi energia e
migliora il sonno

Gestione degli allarmi

- ▶ Threshold, unità di controllo dei valori rilevati da un *datapoint* (valore di scatto e operatore di confronto).
- ▶ Alarm è l'evento generato alla violazione della soglia;



Limiti o blocchi incontrati

Durante l'avanzamento del progetto i principali limiti incontrati sono stati:

- ▶ Pianificazione iniziale dei ruoli e delle ore per la definizione del costo complessivo;
- ▶ studio individuale delle tecnologie riguardanti il PoC;
- ▶ allineamento tra programmatore dopo lo scambio dei ruoli;
- ▶ tempo limitato a causa di esami o altri progetti universitari;

Attività future

Le attività future da svolgere per far progredire il progetto sono:

- ▶ Approvazione della Requirements Baseline e Techonlogy Baseline;
- ▶ Analisi del PoC e individuazione componenti rimodellabili;
- ▶ Progettazione architetturale e di dettaglio dei componenti.