Sitzungsprotokoll 2

Besprechungsthema: Themenwahl/Planung

Datum:

Teilnehmer: M.Riederer, D.Soldera, R.Schnider

Protokollführer: D.Soldera

Anwesende: alle

|  |  |
| --- | --- |
| **Thema 1:**  **Thema 2:** | Auswahl des Projektthemas  Software-Entwicklungsprozess |
| **Diskussion:** | Es wurden verschiedene, einfache Computerspiele diskutiert wie z.B.  TicTacToe, 4-Gewinnt, Snake, Pong usw.  Es wurden Vorschläge zu möglichen Software-Entwicklungsprozessen diskutiert. |
| **Ergebnis:** | Wir haben uns für das Spiel “Snake“ entschieden.  Einigung auf das Wasserfallmodell. |
| **Aufgaben:**  Verantwortlich: alle | Mögliche Vorschläge zur Zeitplanung überlegen.  Nächster Termin:  Vorlage für Zeitplan erstellen (M.Riederer). |