







Encarnación Sánchez Gallego

Contenido





- Introducción
- Creación de proyectos
- Compilación de proyectos/archivos
- Ejecución del proyecto





Introducción

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado (IDE) libre, desarrollado principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo.

Es importante destacar que es un proyecto de código abierto de gran éxito, con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios en todo el mundo.La plataforma NetBeans, además, permite que las aplicaciones sean desarrolladas a partir de un conjunto de componentes de software llamados módulos. Un módulo es un archivo Java que contiene clases de java escritas para interactuar con las APIs de NetBeans y un archivo especial (manifest file) que lo identifica como módulo. Las aplicaciones construidas a partir de módulos pueden ser extendidas agregándole nuevos módulos. Debido a que los módulos pueden ser desarrollados independientemente, las aplicaciones basadas en la plataforma NetBeans pueden ser extendidas fácilmente por otros desarrolladores de software.

NetBeans IDE soporta el desarrollo de todos los tipos de aplicación Java (J2SE, web, EJB y aplicaciones móviles). Entre sus características se encuentra un sistema de proyectos basado en Ant, control de versiones y refactoring



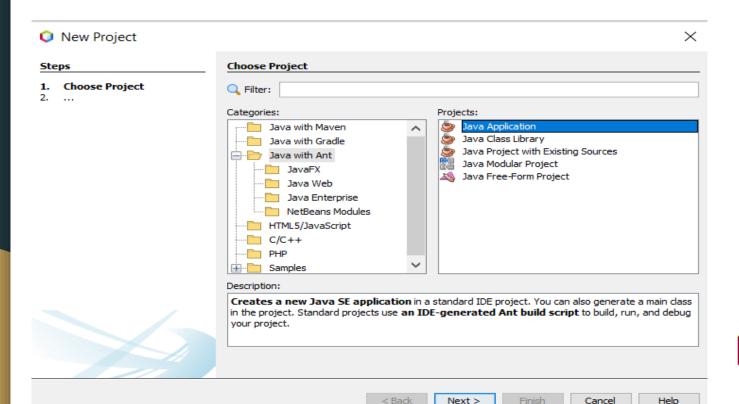
Creación de proyectos

Para crear un proyecto *File -> New Project (Ctrl. + Mayús + N)*, a continuación aparecerá el asistente para la creación del proyecto.

Para nuestro ejemplo escogeremos de la categoría general el proyecto de **Java Application** (aplicación java J2SE estándar).

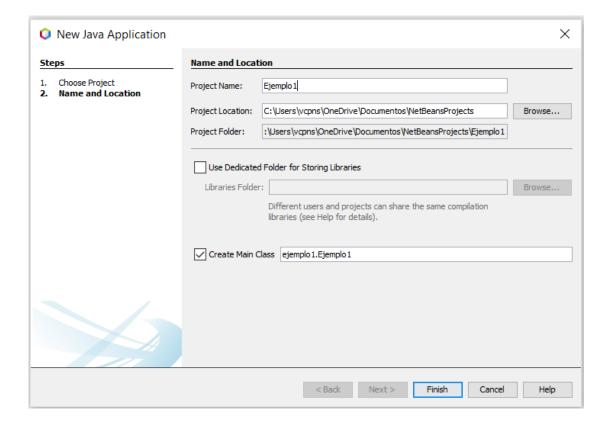
Una vez seleccionada la plantilla hacemos clic en Next y rellenamos el nombre del proyecto, el nombre que le demos al proyecto servirá como nombre de paquete y creará una carpeta con ese mismo nombre.

Para nuestro ejemplo pondremos como nombre **Ejemplo1**. Guardaremos el proyecto en una carpeta de nuestro sistema, seleccionando esta carpeta en la segunda caja de texto.











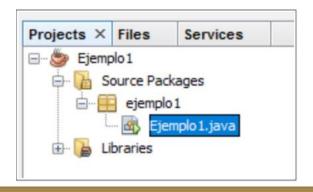


Creación de proyectos



Una vez hemos creado el proyecto, en la parte izquierda podemos ver tres pestañas: la del proyecto (Projects), la de los archivos (Files) y la de Servicios (Services).

La pestaña de proyectos es el punto principal de entrada a los ficheros fuentes del proyecto. Muestra una vista lógica de la estructura del proyecto en cuanto a paquetes y ficheros que lo componen. Mediante el botón de la derecha del ratón y teniendo seleccionado el nombre del proyecto (en nuestro caso Ejemplo1), podemos acceder al menú contextual para modificar las opciones de compilación, debugger y ejecución del proyecto.

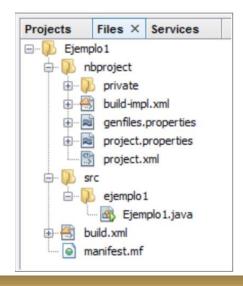






La pestaña de ficheros muestra la vista de ficheros basada en una estructura de directorios, incluyendo ficheros y carpetas que no se muestran en la ventana de proyectos. Desde aquí podemos editar, modificar tanto ficheros fuentes del proyecto como scripts de compilación (Ant).

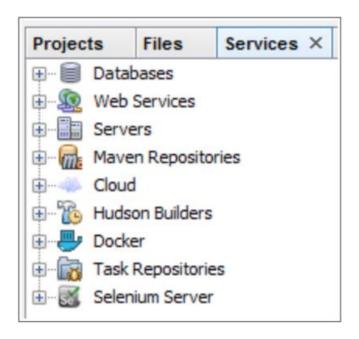
Podemos acceder al proyecto compilado y paquetizado en ficheros JAR, WAR, etc.







En la pestaña de servicios encontramos los diferentes servicios de los que podemos hacer uso desde nuestra aplicación, como la conexión a bases de datos o a un servidor web.









Cuando creamos un proyecto se crea automáticamente un fichero, en este caso Ejemplo1.java. Si quisiéramos crear uno nuevo tendríamos que pinchar con el botón derecho sobre el nombre del proyecto.

En nuestro caso accedemos al proyecto **Ejemplo1** y con el botón de la derecha accedemos al menú New. Dependiendo del tipo de plantilla seleccionado nos aparecerá un asistente que nos indicará los pasos necesarios para terminar la creación de la plantilla, seleccionamos **Java Class...**

New Java Class			×
Steps	Name and L	ocation	
L. Choose File Type Name and Location	Class Name:	OtroEjemplo	
	Project:	Ejemplo 1	
	Location:	Source Packages	~
	Package:	ejemplo 1	~
	Created File:	cpns\OneDrive\Documentos\WetBeansProjects\Ejemplo1\src\ejemplo1	L\OtroEjemplo.java
	Superdass:		Browse
	Interfaces:		Browse
		< Back Next > Finish Cancer	el Help

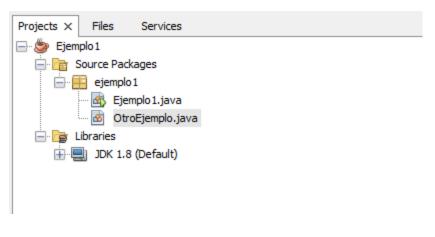
Añadimos el nombre de la clase y le asignamos el paquete





Creación de ficheros

Así tendremos nuestro nuevo fichero.





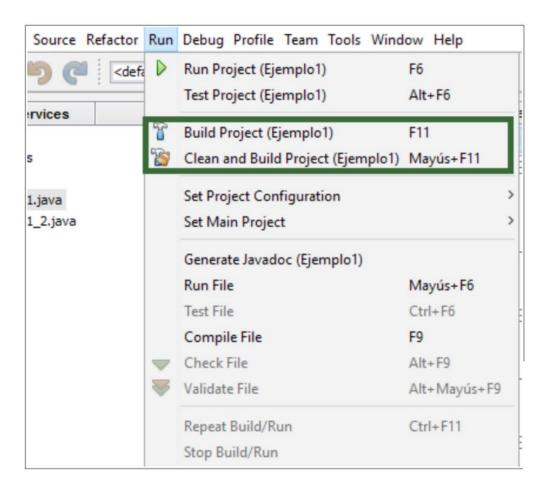


Para hacer una compilación con el IDE es bastante simple. Lo primero es seleccionar el paquete, proyecto o archivo que queramos compilar.

Para compilar un proyecto, paquete o archivo, nos situamos en la ventana de proyectos y elegimos una de las siguientes opciones de la barra de herramientas:

- 1. En el menú principal, hacemos clic en *Run-> Build Project (F11)*, para compilar el proyecto.
- En el menú principal, hacemos clic en Run-> Clean and Build Project (Shift + F11), para limpiar y compilar el proyecto.











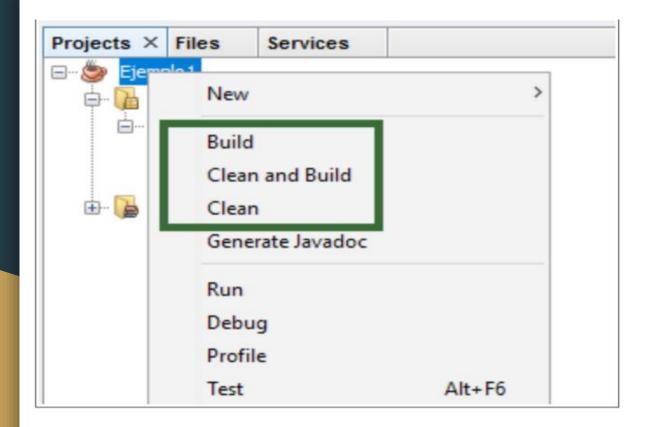


En la ventana de proyectos botón de la derecha sobre el nombre del proyecto **Build Project**, para compilar el proyecto.

 En la ventana de proyectos botón de la derecha sobre el nombre del proyecto Clean and Build Project, para eliminar los archivos objeto y compilar el proyecto.

• En la ventana de proyectos botón de la derecha sobre el nombre del proyecto **Clean**, para eliminar los archivos objeto del proyecto.











También se pueden utilizar los botones de la barra de herramientas:



Siguiendo nuestro ejemplo probamos a compilar el proyecto principal Ejemplo1. La salida sería la siguiente:





```
Output - Ejemplo 1 (clean, jar) ×
     ant -f C:\\Users\\vcpns\\OneDrive\\Documentos\\NetBeansProjects\\Ejemplol -Dnb.internal.action.name=rebuild clean jar
     deps-clean:
     Updating property file: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\build\build-clean.properties
     Deleting directory C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplo1\build
     init:
     Created dir: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\build
     Updating property file: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\build\built-jar.properties
     Created dir: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\build\classes
     Created dir: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplo1\build\empty
     Created dir: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\build\generated-sources\ap-source-output
     Compiling 2 source files to C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\build\classes
     compile:
     Created dir: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\dist
     Copying 1 file to C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplo1\build
     Nothing to copy.
     Building jar: C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplo1\dist\Ejemplo1.jar
     To run this application from the command line without Ant. try:
     java -jar "C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\NetBeansProjects\Ejemplol\dist\Ejemplol.jar"
     deploy:
     jar:
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```





Cualquier error que haya en compilación aparece en la ventana de salida Output (Ctrl. + 4). La ventana de salida es una ventana multi-tabulada que muestra todos los mensajes que haya habido en la compilación. El mensaje de error aparece subrayado en azul y es un hipervínculo a la línea de código que ha causado dicho error.







Para ejecutar una aplicación podemos:

Hacer clic en Run -> Run Main Project (F6)

Refactor	Run	Debug Profile Team Tools Window	Help
■ <defa< th=""><th></th><th>Run Project (Ejemplo1)</th><th>F6</th></defa<>		Run Project (Ejemplo1)	F6
		Test Project	Alt+F6
		Build Project (Ejemplo1) Clean and Build Project (Ejemplo1)	F11 Mayús+F11



Ejecución del proyecto

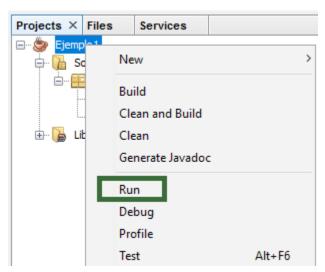


Hacer clic en los iconos de la barra de herramientas

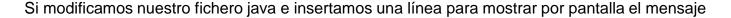


Hacer clic con el botón derecho sobre su nodo del proyecto en la ventana de los proyectos y

elegir Run Project









"Mi primer programa",

```
package ejemplo1;
10
       * @author user
11
12
13
      public class Ejemplo1 {
14
15
16
17
18
19
20
21
   * @param args the command line arguments
   public static void main(String[] args) {
               // TODO code application logic here
               System.out.println("Mi primer programa");
```



Ejecución del proyecto



Si ejecutamos nuestro programa saldrá el mensaje que habíamos añadido al principio:

