

Risiken

Risiken (allgemein):

- Zielsetzung passt nicht zu der Problemstellung.
- Problemstellung/Zielsetzung nicht klar definiert.
- Unzureichendes/Ungenaueres Domänenmodell.
- Die Wirtschaftliche und Gesellschaftliche Relevanz fehlt.

Risiken (spezifisch):

- Die Lernplattform ist nicht erweiterbar.
- Die Lernplattform bietet Funktionen, welche unrealisierbar sind.
- Die Stakeholder haben kein Interesse an der Software.
- Die Lernplattform wurde Unzureichend an die ethischen und psychologischen Kriterien angepasst.
- Der Gamification-Ansatz bietet keinen Mehrwert für das System.