

Sturmlicht Karten-Legende

1. **Markt an Silvanus Platz**
2. **Markt am Südtor**
3. **Markt am Nordtor**
4. **Tempel des Helm** - Helm, der Gott des Schutzes, war der stärkste göttliche Fürsprecher der Sterblichen in der Anfangsphase des Chaos vor 1000 Jahren, weshalb ihm ein Tempel im Herzen der Stadt gewidmet wurde.
5. **Städtisches Rathaus** - Hier kommen Schlüsselträger und der Rat der 20 zusammen. Hauptsitz der Städtischen Planung. Amtssitz des Meisters der Bauwerke, dem Meister der Logistik, dem Verwalter der Märkte, dem Wächter der Wasserstraßen und dem Meister der Kanäle.
6. **Turm des Midas** - Hauptsitz der Städtischen Schatzkammer. Amtssitz des Meisters der Münze und dem Herrn der Münzprägung.
7. **Tempel von Aurionis** - Alte Villa. Amtssitz des Gesandten von Aurionis.
8. **Archivum Sanctum** - Städtisches Archiv. Größte noch existierende Bibliothek. Unterteilt in öffentlich zugängliche Bereiche und verschlossene Bereiche. Amtssitz des Hüters des Wissens und des Archivars der Ewigen Weisheit.
9. **Festung Sturmfels** - Letzter Rückzugsort für die Würdenträger und der Grenz- und Stadtwache, Handwerker und Magier. Hauptsitz der Städtischen Sicherheit. Amtssitz des Wächters des Grenzlandes und dem Wächter des Tores.
10. **Haus der Zukunft** - Hauptsitz der Forschung und Magiekontrolle. Amtssitz des Meisters der Ritualmagie und dem Hüter des Wissens.
11. **Tempel des Bahamut** - Amtssitz des Hüters der Flamme und dem Hohepriester der Gemeinschaft.
12. **Städtische Großkaserne** - Hauptkaserne und Ausbildungslager der Stadtwache. Amtssitz des Hüters des Friedens.
13. **Haus des Rechts** - Gerichtsgebäude mit angeschlossenem Kerker. Direkt neben der Großkaserne. Amtssitz des Schlichters der Gerechtigkeit.
14. **Erntehalle der drei Säulen** - Hauptsitz des Herrn der Ernte. Amtssitz des Verwalters der Kornkammer und dem Meister der Botanik. Lagerstätte für Lebensmittel.
15. **Grotok Arena** - In dieser Arena kämpfen Schaukämpfer in spektakulären Kämpfen gegeneinander, oder treten gegen wilde Tiere und furchterregene Monster an.
16. **Die Reisekiste** - Barthen und Mariel verkaufen alles, was das Abenteuerherz begehrt. Von Werkzeug und Reisebedarf, über einfache Waffen und Rüstungen, bis hin zu einfachen Magischen Gegenständen.
17. **Haus der Familie Galanodel** - (Inoffizielle Markierung)
18. **Magieryilde** - Das Haus der Magieryilde. Hier ist eine Schule für Magiestudien integriert und von hier kommen die meisten Magier der Stadt. Magischer bedarf kann hier erworben werden.
19. **Goldhammers Schmiede** - Eine angesehene Schmiede, geführt von einem zwergischen Meisterschmied namens Darnak Goldhammer. Hier werden hochwertige Waffen, Rüstungen und andere Metallwaren hergestellt.

20. **Das Alchemistenhaus “Dunst und Tiegel”** - Geführt von einer erfahrenen Elfenalchemistin namens Selarra Vaelis, bietet dieses Geschäft ein breites Sortiment an Tränken, Elixieren, magischen Tinkturen und seltenen Zutaten.
21. **Die Arkane Grotte** - Ein Laden für magische Gegenstände, Schriftrollen und magische Dienstleistungen. Die Besitzerin, Kaelith Sol, ist eine Magierin, die sich darauf spezialisiert hat, magische Artefakte und Zauberdienstleistungen aller Art zu verkaufen.
22. **Das gefiederte Glück** - In der Boutique von Vanya Talle wird jeder Schmuckliebhaber glücklich.
23. **Die Grüne Klinge** - Eryndis Moonglade verkauft euch alles, was an Kräutern oder dessen Produkte benötigt wird. Von seltenen Pflanzen bis Heiltränke.
24. **Schutz und Segen** - Schutzamulette, Talismane und Segnungen von Priesterin Isara.
25. **Schild und Sattel; Reittiere und Ausrüstung** - Die Besten Pferde und exotische Reittiere. Damit entkommt man sogar dem Chaos jenseits der Mauern. Kommt zu Hugo Huftritt.