

# Binary Trees

Torben Olai Milhøj

March 2019

## 1 Introduction

- Definér først (hurtigt) træer, kom i den forbindelse ind på binære søgetræer og dets attributer (Access, Insert, Delete, Make).
- Argumentér for køretid af ovenstående attributer for binære søgetræer (Eksempelvis  $\text{access} = O(n)$  grundet højden af træet)
- Definér RB-træer og dets attributer, samt dets effekt på køretiden af Access (Og andre hvis tid)
- Bevis højden af et RB-træ er højest  $2\log(n+1)$  (Pr. induktion, se slides)
- Ikke håndkør algoritmer, men fortæl om den generelle struktur af delete/insert på RB-træer, og hvordan den ved rotation opretholder sin RB struktur