

Exercise 7

Software Development 2018
Department of Computer Science
University of Copenhagen

Emil Møller Hansen <ckb257@alumni.ku.dk>,
Casper Bresdahl <Caspers_mail>,
Torben Olai Milhøj <Torbens_Mail>

Version 1;
Due: Friday, March 16th

1 Indledning

Spillet Galaga er et 2D spil hvor man styrer et rumskib der kan flyve til højre og venstre. Målet er at skyde alle rumvæsnerne inden de når bunden af skærmen. Implementationen vi har lavet er akkumuleret over 3 afleveringer hvor vi efter hver aflevering har fået feedback. Implementationen af spillet er lavet med en game engine kaldet DIKUArcade.