

BASES DE DATOS NoSQL: ENTREGABLE 2

Santiago Alzate¹, Sebastian Urrego², Juan Pablo Gómez³

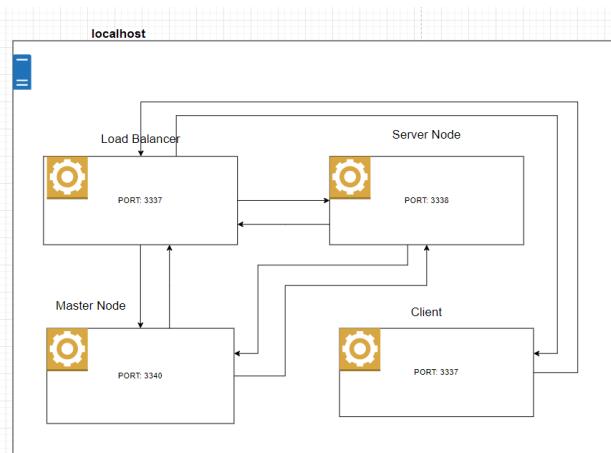
Requerimientos funcionales

1. Se deben de poder crear diferentes nodos en el servidor sin afectar su funcionamiento
2. Se deben de enviar y recibir cadenas de caracteres entre servidores
3. Se debe de tener un servidor que maneje todos los nodos de base de datos
4. Se tendrá un nodo master que será el que reciba las peticiones de escritura
5. Todos los nodos pueden recibir peticiones de lectura
6. Cuando un nodo no da una respuesta, este se quitará del servidor
7. El cliente puede llamar a cualquier nodo, con tal de que este se encuentre disponible.
8. El load balancer debe de encontrar un nodo que no este haciendo alguna tarea, para enviar la petición, para así no sobrecargar el servidor
9. Cuando un nodo recibe la petición, este debe de actualizar a los demás nodos con los datos o petición que se le diera
10. La base de datos, se basará en una arquitectura NoSQL y se almacenaran los datos de la forma key - value

Requerimientos no funcionales

1. Se tendrá un código de colores con los cuales se puede ver cuales son las acciones que se están ejecutando
2. La terminal mostrara los resultados de recibir y enviar
3. Se organizará el elemento enviado, para que el usuario lo pueda ver por pantalla

Diseño de la interfaz client – server y server - server



¹ Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la Universidad EAFIT, Medellín, Antioquia. E-mail: salzatec1@eafit.edu.co

² Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la Universidad EAFIT, Medellín, Antioquia. E-mail: surregog@eafit.edu.co

³ Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la Universidad EAFIT, Medellín, Antioquia. E-mail: jpgomezt@eafit.edu.co