

Технические особенности

Сервер поочередно запускает клиентские программы белых и черных. Перед запуском в директории клиента сервер создает файл cond.txt, в первой строке которого указано количество полуходов N (белых и черных), сделанных к этому времени. Далее следует N строк, в которых и записаны эти ходы, поочередно белые и черные. Если это первый запуск белых, то единственная строка файла содержит ноль.

Запущенная программа клиента считывает указанный файл и на основании первой строки определяет за белых или черных играет (очевидно, что для четного числа ходов игра будет за белых и наоборот). После анализа ситуации клиентская программа создает файл hod.txt, в единственной строке которого указывается очередной ход. После этого все файлы закрываются и клиентская программа завершает работу.

Ход записывается как четыре символа

<цвет><фигура><буква поля><цифра поля>

Цвет: B – черный, W - белый

Фигура	Английское сокращение
Король	K (king)
Ферзь	Q (queen)
Ладья	R (rook)
Конь	N (kNight)
Слон	B (bishop)
Пешка	P (pawn)

Например, запись WKE4 означает, что белый король выставляется на поле e4.

В выдаваемой версии сервера время не ограничено для удобства отладки программы. На соревнованиях время будет ограничено.