

Näppäimistön ja hiiren ohjaimet

Liikkuminen

Liiku eteenpäin	W
Liiku taaksepäin	S
Liiku vasemmalle	A
Liiku oikealle	D

Taistelu

Vaihda kranaattia	G
Vaihda asetta	SARKAIN
Lataa	R
Lähitaistelu	F
Vaihda ase toiseen	X

Toiminnot

Hyppääminen	VÄLINÄPPÄIN
Kyyristyminen	Vasen CTRL-näppäin
Taskulamppu	Q
Tähtäimen zoomaus	Z
Toiminto	E

Katse/ohjaus



Kranaatin
Tuliase heittäminen



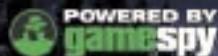
HALO

COMBAT EVOLVED



SYBEX®

Get the strategy
guide from Sybex!



gearbox
software

BUNGIE

Microsoft
game studios

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietämystyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus.

Valoyliherkkyyden aiheuttaman epileptisen kohtauksen riskiä voi pienentää pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja välttämällä pelaamista unisena tai väsyneenä.

Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottelee lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tämän julkaisun sisältöä ja siihen liittyviä viittauksia URL- ja muihin Web-osoitteisiin voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta. Mikäli erikseen ei ole mainittu, tekstissä esimerkkinä mainitut yritykset, organisaatiot, tuotteet, toimialueiden nimet, sähköpostiosoitteet, logot, ihmiset, paikat ja tapahtumat ovat kuvitteellisia. Ne eivät edusta millään tavalla todellisia yrityksiä, organisaatioita, tuotteita, toimialueiden nimiä, sähköpostiosoitteita, logoja, henkilöitä, paikkoja tai tapahtumia. Voimassa olevien tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tekijänoikeuksia rajoittamatta tämän asiakirjan osia ei saa jäljentää, tallentaa tai julkaista tai välittää missään muodossa tai millään tavalla (sähköisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, nauhoittamalla tai muulla tavoin) mihinkään tarkoitukseen ilman Microsoft Corporationin kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patenteja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tässä julkaisussa käsiteltyjä asioita. Tämä julkaisu ei anna mitään oikeuksia näihin patenteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin muutoin kuin Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti määrättyjen tavoin.

© & © 2003 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Microsoft, Microsoft Game Studios -logo, Bungie, Bungie-logo, Halo, Windows ja Windows NT ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä tai tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

Alkuperäisen pelisisällön ja -teknologian kehitti Bungie-studio.

Sovittanut PC-ympäristöön Gearbox Software L.L.C. Microsoft Corporationin toimeksiannosta.

Tämä tuote sisältää GameSpy Industries, Inc.:ltä lisensioitua ohjelmistotekniikkaa, © 1999–2003 GameSpy.

Muut tässä julkaisussa mainitut tuotteiden ja yritysten nimet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Tarina tähän saakka	2
Yhdistykää, Bungie-fanit – maailman valloitus lähestyy	3
Asennus ja asetukset	4
Aloittaminen	4
Pelin ohjaimet	6
Taistelu vihollista vastaan	7
Suojavarustus	7
Kypäränäyttö	8
Lähitaistelu	11
Ihmisten aseet	11
Covenant-liittouman aseet	14
Liikkuminen Halo-planeetalla	17
Ihmisten ajoneuvot	17
Covenant-liittouman ajoneuvot	18
<i>Pillar of Autumn</i> -alus ja sen miehistö	19
Covenant-liittouma	21
Multiplayer (Moninpelin)	23
Asetukset	26
Tekijät	27
Tuotetukitietoja	29

Pelaa ja koe elämäsi seikkailu!

Älä ohita uutta huippusuositettua Del Reyn kirjasarjaa, www.delreymdigital.com, joka perustuu menestyksekkääseen Xbox®- ja tietokonepeliin *Halo®*. *Halo: The Fall of Reach*, tekijänä Eric Nylund, tutkii sankarillisen supersotilaan Master Chiefin menneisyyttä. *Halo: The Flood*, tekijänä William C. Dietz, on tarinan jatko-osa, jossa Master Chief yrittää ratkaista Halon salaisuuksia. Nyt saatavilla hyvinvarustetuista kirjakaupoista!

PDF-muotoisia näytteitä myyntimenestyskirjoista on *Halo (PC-versio)* -levyn Goodies-kansiossa.

Voit syventää pelin perspektiiviä JoyRide Studios -toimintahahmoilla (www.joyridestudios.com), Sybexin PC-strategiaoppailla, (www.sybex.com) ja Sumthing Else MusicWorks Inc -yhtiön virallisella pelin soundtrackilla (www.sumthing.com). Voit myös hakea näitä tiedostoja osoitteesta <http://store.bungie.com>.

Tarina tähän saakka

On vuosi 2552. Maa-planeetta on yhä olemassa, mutta liikakansoitus on pakottanut Maan asukkaat etsimään siirtokuntia muista maailmoista. Valoa nopeampi matkustaminen on jo mahdollista, ja Yhdistyneitten kansakuntien avaruushallinnon (United Nations Space Command, UNSC) kautta Maan yhteishallinto tukee kaikin mahdollisin keinoin siirtokuntien muodostamista. Miljoonat ihmiset elävät nyt asumiskelpoisilla planeetoilla muissa aurinkokunnissa. Ihmiskunnan siirtokuntien muodostamisen kulmakivenä on Reach-planeetta, tähtienvälisten alusten varustamo, joka rakentaa siirtokunta-alueita siviileille ja sota-alueita avaruushallinnon asevoimille. Reach on sopivan lähellä maata, ja se on myös tieteellisen ja sotilaallisen toiminnan keskus.

Kolmekymmentä vuotta sitten yhteys etäisen Harvest-planeetan siirtokuntaan katkesi. Asiaa tutkimaan lähetetty iskuryhmä tuhottiin lähes täydellisesti. Vain yksi pahoin vaurioitunut alus palasi Reach-planeetalle. Sen miehistö ilmoitti voittamattoman tuntuista tuntemattomasta sota-alueesta, joka oli vaivattomasti tuhonnut heidän osastonsa.

Tämä oli ihmiskunnan ensimmäinen kosketus muukalaisjoukkoon, jota nimitettiin Covenant-liittoumaksi. Se oli eri avaruusolioroduista koostuva ryhmä, jota yhdisti kiihkomielinen uskonnollinen antaumus. Covenant-liittouman uskonnolliset johtajat julistivat ihmisyyden jumalien hävistykseksi, ja liittouman sotilaskasti aloitti pyhän sodan ihmisyyttä vastaan julman tehokkaasti.

Murskaavien tappioiden ja useiden tuhottujen siirtokuntien jälkeen UNSC:n amiraali Preston Cole julkaisi Colen pöytäkirjan: Yksikään alus ei saa vahingossakaan johtaa Covenant-liittoumaa Maahan. Kun aluksia on kielletty saapumasta Maahan, niiden täytyy välttää Maahan suuntaavia kursseja – vaikka se tarkoittaisikin hyppyä ilman kunnan suuntalaskelmia. Alusten, jotka ovat vaarassa joutua kaapatuiksi, täytyy tuhota itsensä.

Reach-planeetan salainen sotilaallinen projekti, jonka tavoitteena on luoda ylivoimaisia kyborgisotilaita, saa uutta merkitystä. SPARTAN-II-projektin sotilaat saavat aikaan merkittäviä tuloksia testi-iskuissa, jotka on suunnattu Covenant-liittoumaa vastaan. Sotilaita on kuitenkin liian vähän, jotta ne voisivat kääntää sodan kulun.

Valmiit SPARTAN-II-sotilaat kutsutaan uudelleen Reach-planeetalle lisävarustelua varten. Suunnitelmana on saada paranneltuja SPARTAN-II-sotilaita Covenant-liittouman alukseen ja saada tietoon liittouman kotimaailman sijainti. Kaksi päivää ennen tehtävän alkua Covenant-

liittouman joukot iskevät Reach-planeetalle ja hävittävät siirtokunnan. Covenant-liittouma on nyt aivan Maan kynnyksellä. Yksi alus, *Pillar of Autumn*, pakenee miehistönään viimeisiä SPARTAN-II-sotilaita ja tekee sokkohyppyn syväavaruuteen toivoen, että se johtaa liittouman pois Maan liepeiltä.



Yhdistykää, Bungie-fanit – Maailman valloitus lähestyy

Me Bungie Studios -yhtiössä olemme erittäin ylpeitä suhteestamme faniyhteisöömme. On kylmä totuus, että emme olisi saavuttaneet nykyistä asemaamme ilman hurjapäisen, nokkelan ja tasaisesti kasvavan fanijoukkomme tukea. Vaikka emme olekaan täysin varmoja siitä, mikä Bungieissa saa aikaan tällaista asialle omistautumista, pyydämme nöyrimmin sinua vierailemaan maailmassamme ja ottamaan asiasta itse selvää. Meille Bungie ei ole vain nimi – se on elämäntapa. Seuraava pysäkkimme on maailman valloitus!

bungie.net

Bungien virallinen kotisivu on tiiviin yhteisömmme keskus. Kaikki alkaa täältä: www.bungie.net.



Sisaret ja veljet: aika on koittanut. Liity seitsemänten kolonnaan, Bungien viralliseen faniklubiin, niin yhdessä valtaamme koko planeetan. www.bungie.net/7thcolumn.

TRU7H & RECONCILIATION

Tru7h & Reconciliation -sivulla on kaikkea Halo-peliin liittyvää – uutisia, näyttökuvia, kulissien takaista tietoa ja paljon muuta. www.bungie.net/halo.

Asennus ja asetukset

Nyt kun sinulla on kuuluisa *Halo (PC-versio)* -peli, voit kokea taistelun kiihkon kaikkien aikojen kehittyneimpänä ihmssotilaana.

Noudata asennusohjeita, niin pian tuhoat Covenant-liittouman joukkoja ja johdat erikoisjoukkoja uusiin tehtäviin.

Halo-pelin asentaminen

Pane *Halo (PC-versio)* -CD-levy I tietokoneen CD-asemaan ja noudata näyttöön tulevia ohjeita.

Huomautus: Jos asennusohjelma ei käynnisty automaattisesti, lisätietoja on *Halo (PC-versio)* -CD-levyn Readme-tiedostossa.

Aloittaminen

Päänäyttö

Kun olet asentanut Halo-pelin, näyttöön tulee Halon päänäyttö, jossa on seuraavat toiminnot.

Campaign (Peli)

Valitse tämä toiminto, kun haluat aloittaa uuden pelin tai jatkaa aiempaa peliä siitä, mihin jäit. Edistymisesi yhden pelaajan pelissä tallennetaan tähän profiiliin.

Peli liitetään pelaajaprofiiliin. Kun haluat aloittaa uuden pelin, sinun täytyy luoda uusi pelaajaprofiili.

Pelin aloittaminen

Jos et ole vielä luonut pelaajaprofiilia, ohjelma kehottaa sinua luomaan sen.

1. Valitse Halo-päänäytöstä **Campaign (Peli)**.
2. Kirjoita pelaajaprofiilin nimi.
3. Valitse vaikeustaso ja valitse sitten OK.

Huomautus: Jos haluat käyttää pelaamiseen jotakin toista pelaajaprofiilia, valitse se, ennen kuin valitset Campaign (Peli) -vaihtoehdon.



Käynnissä olevan pelin jatkaminen

Edistyminen pelissä tallentuu automaattisesti tiettyihin tarkastuspisteisiin.

- Valitse päänäytöstä **Campaign (Peli)** ja valitse sitten **Continue (Jatka)**.

Pelin tallentaminen

Voit myös halutessasi tallentaa viimeisimmän tarkastuspisteen käyttäjätiedostoon, jotta voit pelata pelin suosikkikohtasi helposti uudelleen.

1. Paina tason ollessa käynnissä **ESC**-näppäintä.
2. Valitse **Save Last Checkpoint (Tallenna viimeisin välietappi)**.

Tallennetun pelin lataaminen

1. Valitse päänäytöstä **Campaign (Peli)** ja valitse sitten **Load Game (Lataa peli)**.
2. Valitse tallennettu tarkastuspiste.

Multiplayer (Moninpelin)

Jopa 16 pelaajaa voi pelata verkossa lähiverkon (LAN) tai Internetin kautta. Lisätietoja moninpelin käyttämisestä on sivulla 23.

Profiles (Profiilit)

Aloita uusi peli luomalla uusi pelaajaprofiili tai valitse aiempi pelaajaprofiili, jos haluat pelata tallennettua peliä tai moninpeliä.

Uuden pelaajaprofiilin luominen

1. Valitse Halo-päänäytöstä **Profiles (Profiilit)**.
2. Valitse **Create New (Luo uusi)**.
3. Kirjoita pelaajaprofiilin nimi.

Muun pelaajaprofiilin valitseminen

1. Valitse Halo-päänäytöstä **Profiles (Profiilit)**.
2. Valitse pelaajaprofiili ja valitse sitten OK.

Asetukset

Valitse pelaajaprofiilin ohjaus-, näyttö- ja ääniasetukset. Lisätietoja on sivulla 26.

Pelin ohjaimet

Nämä ovat Halo-pelin näppäimistön ja hiiren oletusohjaimet. Peliohjaimen oletusohjaimet näet napsauttamalla pääsivun **Settings (Asetukset)** -painiketta.

Katse/ohjaus



Tuliase

Kranaatin heittäminen



F1
Monin-
pelin
pisteet



Liikkuminen



Taistelu



Toiminnot

Taistelu vihollista vastaan

Olet Master Chief — ainoa, mitä on jäänyt jäljelle salaisesta sotilaallisesta projektista. Projektin tarkoituksena oli valmistaa sarja geneettisesti paranneltuja supersotilaita. Olet ihmiskunnan viimeinen toivo liittoumaa vastaan, mutta olet pahasti alakynnessä, eikä eloonjäämisestä ole tahtua.

Suojavarustus

Ihmissotilaat ovat käyttäneet suorituskyykyä parantavia laitteita jo satoja vuosia. MJOLNIR-panssaroitu taisteluasu on sotateknologian terävintä huippua. Olet SPARTAN-II-projektin tuote, jolla on biologisen ja teknologisen kehitystyön tuloksena parannetut refleksit, näkö ja koordinaatio. MJOLNIR-panssaroinnin ansiosta olet lähes voittamaton.



Taisteluasussa on aivoihin asennettu hermoliitäntä. Haarniskan liikkeitä ja aseita ohjataan ajatuksen nopeudella. Taisteluasussa on myös kristallikerros, joka muodostaa taistelualueen tekoälyllisten kanssa yhteensopivan verkon. Sen avulla voit tarvittaessa lamauttaa vihollisen tietokonejärjestelmän. Asun kuoressa on useita kerroksia vahvaa metalliseosta ja energia-aseiden iskuja taittava päällyste. Asu säätelee sisäistä lämpötilaa ja voi tarvittaessa muuttua tiheyyttä.

Kypäränäyttö

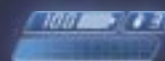
Kypäränäyttö on näkymä taisteluasun visiirin läpi. Näyttöön on lisätty tärkeitä tietoja. Niiden lukeminen ja ymmärtäminen parantaa huomattavasti taistelukykyäsi.



- | | |
|----------------------|-----------------------------|
| A Ammukset lippaassa | G Terveys |
| B Ammukset | H Suojaus |
| C Kranaatit | I Tulen suunta |
| D Tähtäin | J Liikkeentunnistin |
| E Suunnistuspiste | K Liittolainen (näyttöväri) |
| F Taskulamppu | L Vihollinen (näyttöväri) |

ABC Weapon Indicator (Aseilmaisain)

Vasemmassa yläkulmassa oleva aseilmaisain kertoo, mikä ase on käytössäsi. Ilmaisimesta voit tarkastaa nopeasti ballististen aseiden ammusten määrän sekä lippaassa olevien ammusten määrän. Ilmaisain näyttää myös käytössäsi olevien kranaattien määrän.



Kun käytät vihollisen aseita, kuten liittouman plasmakivääriä tai -pistoolia, aseilmaisimen näyttöön tulee aseessa jäljellä olevan latauksen prosenttiluku.

D Targeting Reticle (Tähtäin)

Tähtäinristikko toimii käytössä olevan aseiden tähtäimenä. Tähtäimen tyyppi muuttuu asetyypin mukaan. Kun tähtäin muuttuu punaiseksi, vihollinen on tähtäimessä.

E Navigation Points (Suunnistuspisteet)

Suunnistuspiste on kypäränäytössä oleva punainen kolmio. Kolmio osoittaa, missä suunnassa seuraava suunnistuspiste on. Suunnistuspisteet ovat hyödyllisiä apuvälineitä, kun tapaat miehistön ennalta sovitussa paikassa tai kun haluat pitää mielessä tärkeitä paikkoja.

F Flashlight Indicator (Taskulampun osoitin)

Taskulampun osoitin näkyy kypäränäytössä, kun sytytät taisteluasun taskulampun painamalla Q-näppäintä. Osoitin näyttää, kuinka paljon virtaa taskulamppu on. Koska taskulamppu kuluttaa taisteluasun virtaa, käytä sitä vain silloin, kun se on todella tarpeen.

GH Health and Shield Indicators (Energia- ja suojausilmaisimet)



Energiailmaisin on sinisen ristien vieressä oleva mittari. Energiailmaisin on kiinteä, mutta kypäränäyttöön voi tulla muita ilmaisimia, kun ajat Warthogia ja sinulla on ampuja (gunner) tai matkustaja (passenger) mukana. Energiatilanteeseen vaikuttaa se, miten täysi palkki on ja mikä on palkin väri: punainen on heikko, keltainen on hyvä ja sininen on erittäin hyvä energiatilanne. Energia ei palaudu automaattisesti ajan mittaan. Joskus energiatäydennykset tulevat todella tarpeeseen.

Suojausilmaisin on sinisen ristin vieressä oleva mittari. Kun et saa vaurioita, suojaus latautuu automaattisesti. Lataaminen pysähtyy, kun suojauksen lataus on täynnä. Kun suojaus on kriittisellä tasolla, palkin väri muuttuu punaiseksi, kunnes suojaus on palautunut täyteen lataukseensa.

I Direction of Fire Indicator (Tulen suunnan ilmaisain)

Kun olet tulitaistelussa, kypäränäyttöön tulee punainen nuoli. Se ilmoittaa suunnan, josta vihollinen tulittaa sinua.

JKL Motion Tracker (Liikkeentunnistin)

Liikkeentunnistin on kypäränäytön vasemmassa alalaidassa oleva tutkaa muistuttava laite. Se näyttää hahmojen ja liikkuvien ajoneuvojen sijainnin sinuun nähden. Näkymättömyyssuojaa käyttävä tai liikkumaton vihollinen ei näy liikkeentunnistimessa. Kun yksikkö tai ajoneuvo lähtee liikkeelle ja pysähtyy, sitä osoittava piste kasvaa ja häipyy. Ajoneuvoja vastaavat pisteet ovat suurempia kuin henkilöitä vastaavat pisteet.

Scope Zoom (Tähtäimen zoomaus)

Joillakin aseilla voit muuttaa suurennustasoa, jotta näet kohteen tarkemmin. Voit vaihtaa suurennustasoa kiertävässä järjestyksessä painamalla Z-näppäintä. Paina Z-näppäintä, kunnes olet palannut normaalinäkymään.



Lähitaistelutilassa voit hätistää hyökkääjiä käyttämällä kädessäsi olevaa asetta lyömäaseena. Tämä on kätevä tapa, kun vihollinen on lähietäisyydellä tai kun ammukset ovat lopussa ja haluat hutkia hyökkääjiä. Lähitaistelutilassa kamppailun tehokkuus vaihtelee aseittain, joten kannattaa kokeilla, mikä on tilanteeseen parhaiten sopiva ase. Siirry lähitaistelutilaan painamalla F-näppäintä.

Ihmisten aseet

Aseet ovat sinulle varmaan jo tuttuja, mutta tässä on silti lyhyt kuvaus niistä. Koska kuljetat mukana vain kahta asetta ja kahdenlaisia kranaatteja kerrallaan, sinun täytyy tuntea aseiden vaihtamisen hyödyt ja haitat eri tilanteissa.



M9 HE-DP -kranaatti

Erittäin tehokas, kaksitoiminen M9-kranaatti on heitettävä sirpalekranaatti. Sen avulla voit lamauttaa tai hajottaa ajoneuvoja, et kuitenkaan tankkeja. Sen voi heittää, vierittää, pompauttaa tai heittää kimmokkeella paikkoihin, joihin ei yllä tuliaseilla. Suurena heiton kulmaa, kun haluat heittää kranaatin pidemmälle tai esteiden yli. Varo, ettet heitä kranaattia liian lähelle itseäsi.



M6D-pistooli

Pistooli on rekytylinen lipassyöttöinen käsiase. Sen tähtäysaluetta voi suurentaa kaksinkertaiseksi (paina Z-näppäintä). Sen ammukset ovat 12,7 mm panssarin puolittain läpäiseviä ja erittäin räjähtäviä. Sitä voi käyttää puoliautomaatti- tai sarjatuliaseena (ota sarjatuli käyttöön painamalla hiiren ykköspainiketta ja pitämällä sitä alhaalla).

Osumakohta on erittäin tärkeä. Ainoa osuma, joka takaa välittömän ja täydellisen toimintakyvyttömyyden on vihollisen kallon keskiosaan, korvakäytävän ja pääläen väliin, osuva laukaus.



MA5B-rynnäkkökivääri

Tämä kivääri on kaasutoiminen ja lipassyöttöinen. Se tulittaa 7,62 mm:n panssaria läpäiseviä ammuksia. Tulitusnopeuteen vaikuttavat sotilaan kyky tähdätä, tulittaa ja vaihtaa lippaita. Lyhyet, hallitut sarjat ovat tarkempia kuin täysi sarjatuli.

MA5B-kiväärin sisäinen tietokone näyttää lippaassa jäljellä olevien ammusten määrän ja käyttää paikannuksen apuvälineenä suhteellista suunnannäyttöä kaasujätti Thresholdiin. Tämä toiminto on erityisen hyödyllinen silloin, kun olet alueilla, joissa joutuu kääntyilemään paljon ja joissa voi helposti menettää suuntatajun.



M90-haulikko

Haulikko on pumppuperiaatteella toimiva lipassyöttöinen (kaksiippiipainen, ei-irrotettava) ase. Lippaaseen mahtuu kahdeksan 9 cm:n magnumkalliiperista ammusta. Ase on erittäin tehokas lähietäisyydeltä käytettynä, ja sitä voi käyttää useita kohteita vastaan samanaikaisesti keskipitkältä ja pitkältä etäisyydeltä.



S2 AM tarkka-ampujan kivääri

Kivääri on kaasutoiminen lipassyöttöinen ase. Sen älykkäässä tähtäysalueessa on kaksi suurennustasoa (paina Z-näppäintä kerran = kaksinkertainen suurennos, kaksi kertaa = kahdeksankertainen suurennos, kolme kertaa = käytöstä poistaminen). Ase tulittaa 14,5 mm:n panssaria läpäiseviä luoteja, jotka on varustettu irtoavin evävakauttajin.

VAROITUS: 14,5 x 114 mm APFSDS-ammus on antimateria-ammus. Se voi helposti läpäistä useita panssaroituja sotilaita. Varmista, mitä kohteen takana on, ennen kuin ammut.



M19 SSM -sinko

M19 SSM -sinko on olkapäältä laukaistava kannettava ohjussinko. Siinä on kaksi pääosaa: putki ja lipas. Lipas (järjestelmän vaihdettava osa) sisältää kaksi 102 mm:n erittäin räjähtävää ja muotoiltua räjähdeshjasta. Se on helppo ja nopea irrottaa putkesta. Putkessa on tähtäys- ja hallintajärjestelmät. Sen älykkäässä tähtäysalueessa on kaksi suurennustasoa (paina Z-näppäintä kerran = kaksinkertainen suurennos, kaksi kertaa = kahdeksankertainen suurennos, kolme kertaa = käytöstä poistaminen).



M41-ilmatorjunta-ase

Warthog-jeepin kevyt M41-ilmatorjunta-ase on kolmilippainen, sähkökäyttöinen, linkitön ja rumpusyöttöinen ase. Se tulittaa 450-550 12,7 x 99 mm:n panssaria läpäisevää ammusta minuutissa. Tykkitornin kääntymisnopeus on 100 astetta sekunnissa, ja aseiden kulman muutos on 60 astetta sekunnissa. Jatkuvan tulen rekyyli on voimakas ja heikentää tarkkuutta pitkillä matkoilla.



Liekinheitin (moninpeli)

M7057-suihkutin on tavallinen kemiallinen liekinheitin, joka heittää ja sytyttää räjähdysherkkää, puolinnostamaisia liisterimäistä ainetta. Liekinheittimet ovat kömpelöitä, niillä on hankala tähdätä ja ne ovat tehokkaita vain lyhyeltä kantamalta. Ne ovat kuitenkin erittäin tehokkaita hyökkäyksen tukahduttajia, ja vaikutukset suojaamattomia vihollisia ja rakenteita vastaan ovat tuhoisia.

Covenant-liittouman aseet

Sinun on hyvä tuntee myös Covenant-liittouman aseet, sillä voit napata käyttöösi vihollisen aseita: jos näet niitä maassa, kulje niiden yli ja paina **E**-näppäintä. Liittouman jäsenet haavoittuvat helpommin omista aseistaan. Käytä tämä heikkous hyväksesi aina kun mahdollista.



Plasmakivääri

Perusvirtalähde: 100-150 kV: 2-3 dA

Tulinopeus: 420-600 laukausta minuutissa

Tämä ase käyttää suunnattua energiaa. Sitä voi käyttää puoliatomaatti- tai sarjatuliaseena (ota sarjatuli käyttöön painamalla hiiren ykköspainiketta ja pitämällä sitä alhaalla). Jatkuva nopea tuli saa aseeseen ylikuumenemaan – tämä puolestaan tyhjentää aseensa virtalähdettä. Tällä hetkellä emme tunne

tapaa vaihtaa tai ladata virtalähdettä.

Huomautus: Aseen käyttö tyhjentää virtalähdettä. On järkevää vaihtaa se niin usein kuin mahdollista.



Plasmapistooli

Perusvirtalähde: 100-150 kV: 2-3 dA

Ylijännitteen virtalähde: 1,5 MV: 2-3 dA

Tämä on suunnattua energiaa käyttävä puoliatomaattinen ase. Jos pidät hiiren ykköspainiketta alhaalla ja vedät hiirtä, ase voi käyttää ylijännitettä. Kun hiiren ykköspainike vapautetaan, ase laukeaa. Kun ylijänniteammus on laukaistu, ase lakkaa väliaikaisesti toimimasta, sillä sen täytyy

jäähtyä. Ylijänniteammuksen käyttäminen tyhjentää nopeasti aseensa virtalähdettä. Tällä hetkellä emme tunne tapaa vaihtaa tai ladata virtalähdettä.

Huomautus: Aseen käyttö tyhjentää virtalähdettä. On järkevää vaihtaa se niin usein kuin mahdollista.



Neulapyssy

Tästä aseesta ei tiedetä paljon muuta kuin että se on lipassyöttöinen ase, jolla voi ampua sarjatulta. Sen amukset läpäisevät pehmeitä maaleja osumakulmasta riippumatta. Amukset kimpoilevat kovista pinnoista odottamattomissa kulmissa, ja energiakentät vaikuttavat aina niiden lentorataan. Ainoita poikkeuksia ovat MJOLNIR-taisteluasun ja eliitin taisteluhaarniskoiden luomat

suojakentät. Ammusten rakenne ja energiakoostumus on tuntematon. Ammusten vaikutus kohteisiin on myös tuntematon.



Kiinteä tykki (Shade)

Vaikka Shade näyttäisi olevan kevyt ajoneuvoja vastaan tarkoitettu ase, Covenant-liittouma käyttää sitä lähes pelkästään jalkaväkeä vastaan. Käyttäjät istuu heti aseensa ja panssaroidun hallintatilan takana, mutta luottaa täysin jalkaväen tukeen sivustoilta ja takaa.



Plasmakranaatti

Kranaatti vastaa omaa käsikranaattiamme siten, että se on heitettävä jalkaväkeä ja ajoneuvoja vastaan suunnattu ase. Siinä on jonkinlainen sisäinen mekanismi, jonka avulla se erottelee kohteita ja ympäristöä. Se esimerkiksi tarttuu sotilaisiin ja ajoneuvoihin, mutta ei puihin tai seiniin. Kranaatissa on kolmen sekunnin sytytys, joka aktivoituu, kun kranaatti tarttuu kohteeseen. Muussa tapauksessa kranaatti jää lepotilaan.



Polttoainesauva-ase (moninpeli)

Perusvirtalähde: 250-300 kV: 4-5 dA

Ylijännitteen virtalähde: 2,5 MV: 4-5 dA

Polttoainesauva-ase on epäsuoran tulen ase: sen räjähtävillä ammuksilla on kaarimainen lentorata. Polttoainesauvan vaikutus on tehokas, ja ase toimii hyvin ajoneuvoja ja jalkaväkeä vastaan. Ole kuitenkin varovainen, sillä nopea tulitus saa aseeseen ylikuumentumaan. Tällä hetkellä emme tunne tapaa vaihtaa tai ladata virtalähdettä.

Huomautus: Aseen käyttö tyhjentää virtalähdettä. On järkevää vaihtaa se niin usein kuin mahdollista.

Halo on iso planeetta, ja sinun täytyy tutkia laajoja alueita nopeasti, joten ajoneuvot ovat korvaamattoman tärkeitä. Tämän vuoksi Covenant-liittouman ajoneuvojen kaappaaminen on hyödyllistä ja välttämätöntä. MJOLNIR-haarniskan voiman avulla voit kääntää kumolleen kaatuneita ajoneuvoja oikein päin menemällä ajoneuvon viereen ja painamalla E-näppäintä.

Ihmisten ajoneuvot



M808B Scorpion-tankki

Miehistö: 2 (tai 1 kyborgi)

Paino: 66 tonnia

Pääase: 90 mm (nopea)

Toissijainen/koaksiaaliase: 7,62 mm

(panssaria läpäisevät valokuuva-ammukset)

Scorpion-taistelutankki on ensisijaisesti ajoneuvoja vastaan tarkoitettujen aseiden alusta, mutta siinä on myös erittäin hyvät jalkaväkeä vastaan tarkoitetut ominaisuudet. Sen keraamis-titaaninen panssari tekee sen lähes vahingoittumattomaksi, kun vastassa on pieniä aseita, mutta sen laaja kuollut kulma (alue, jolla tankin aseet eivät voi osua kohteisiin) on riski vihollisen panssarintorjunta-aseita kohdattaessa. Jopa neljä sotilasta voi seisoa (ja samalla tulittaa) Scorpion-tankin telaketjunsuojuksilla. Tankin päällä seisominen on aina vaarallista ja niin tulisi tehdä vain, kun hyödyt ovat riskejä suurempia.



M12 Warthog-jeeppi

Miehistö: 1 + 1 (sekä 1 takaosassa)

Paino: 3,25 tonnia

Aseistus: 12,7 mm:n kolmilippainen konekivääri

Kevyt M12-tiedusteluajoneuvo eli Warthog on tavallinen UNSC:n asevoimien ajoneuvo. Se on nopea ja ketterä, mutta herkkä kaatumaan jyrkissä mutkissa. Kolmilippainen konekivääri on kiinnitetty ajoneuvon takaosaan. Aseistatut matkustajat lisäävät merkittävästi ajoneuvon jalkaväkeä vastaan suunnattua tehoa.



M12A1 Warthog-jeeppi (moninpeli)

Miehistö: 1 + 1 (sekä 1 takaosassa)

Paino: 3,5 tonnia

Aseistus: 102 mm:n sinko

Kevyt M12A1-panssarintorjunta-ajoneuvo on Warthog-jeepin muunnelmä. Konekiväärin tilalla on kolmilippainen 102 mm:n sinko. Aivan kuten perusmallikin, se on nopea ja ketterä. Vaikka

sinko tekee jeepeistä tehokkaan ajoneuvoja vastaan hyökättäessä, aseiden lataamiseen kaikkien kolmen ammuksen käyttämisen jälkeen kuluva aika jättää ajoneuvon ja sen matkustajat haavoittuvaisiksi vastahyökkäyksille.

Covenant-liittouman ajoneuvot



Ghost

Miehistö: 1

Paino: 2,25 tonnia

Aseistus: kaksi plasmatykkiä
(100-250 kW:n alue)

Ghost on Covenant-liittouman tavallinen tiedusteluajoneuvo, jota käytetään myös nopeisiin hyökkäyksiin. Siinä on kaksi

tavalliseksi kevyiden ajoneuvojen aseiksi nyttemmin tunnistettua asetta: plasmatykit ovat suunnattua energiaa käyttäviä aseita, joilla voi lähettää erittäin kuumaa plasmasuihkun 100-250 kW:n teholla. Ajoneuvo on nopea ja ketterä, mutta kuljettaja on lähes suojaamaton.



Banshee

Miehistö: 1

Paino: 3,25 tonnia

Aseistus: kaksi plasmatykkiä
(100-250 kW:n alue)

Toissijainen ase: kaksi polttoainesauvatykkiä

Banshee on Covenant-liittouman tavallinen maahyökkäysten ajoneuvo. Se on erittäin nopea,

hyvin ketterä ja lentokykyinen. Ajoneuvossa on kaksi asekoteloa, jotka on kiinnitetty rungon molemmille puolille. Molemmissa koteloissa on kevyt plasmatykki ja polttoainesauvatykki. Vaikka kevyet aseet voivat häiritä ohjaajaa tai saada hänet toimintakyvyttömäksi, vain raskaat aseet voivat vahingoittaa tai tuhota ajoneuvon.

Pillar of Autumn on Halcyon-luokan tähtienvälinen taistelualus, joka on palvellut jo vuosikymmeniä. Iäkäs, mutta sitkeä alus on yksi ihmisten laivueen pienimmistä aluksista. Sotilasjohto valitsi sen tehtävään erityisesti siksi, että se on epäilyksiä herättämätön alus ja on omiaan Covenant-liittoumaa vastaan suuntautuvaan salaiseen operaatioon. Huippuunsa kehitetyissä taisteluasuissa olevien geneettisesti valmistettujen kyborgisotilaiden tehtävänä on nousta Covenant-liittouman alukseen ja paikallistaa liittouman tukikohta. Reach-planeetalla olevaan ihmisten sotilastukikohtaan suuntautuneen Covenant-liittouman yllätyshyökkäyksen jälkeen elossa on enää vain yksi SPARTAN-II-sotilas. Jäljellä oleva SPARTAN-II-sotilas tunnetaan vain Master Chief -arvonsa mukaan. Hänet jäädytettiin kryogeeneeseen uuneen *Pillar of Autumn* -alukseen juuri ennen kuin alus teki epätoivoisen hypyn galaksin halki johdattaakseen liittouman pois Maan luota. Master Chief on *Pillar of Autumn* -taistelualuksen kyvykkäin sotilas, mutta mukana on myös useita ihmisarmeijan parhaita yksilöitä.



Kapteeni Jacob Keyes

Kaksikymmentäkuusivuotisen sotilasuransa aikana kapteeni Keyes on saanut arvostusta hyvänä strategina ja innostavana johtajana. Hänestä tuli pienimuotoinen sankari uransa alkuvaiheessa, kun hän johti pientä erikoisryhmää Covenant-liittouman järjestettyä väijytyksen kolonnan *Meriwether Lewis* -alusta vastaan ja pidätteli liittoumaa riittävän kauan, että alus pääsi pakoon. Hänen useat kunniamerkkinsä ja vuosien taistelukokemus Covenant-liittoumaa vastaan tekivät hänestä luonnollisen valinnan *Pillar of Autumn* -aluksen ja sen salaisen lastin komentajaksi.

The Covenant



The Marines

Pillar of Autumn -aluksen erikoisjoukot on rähjäinen ja sekalainen joukko sotilaita, joka käy epätoivoista taistelua Covenant-liittouman aseellista ja miehistöllistä ylivoimaa vastaan. Kapteeni Keyesin johdolla he jatkavat raivokasta taistelua liittoumaa vastaan,

vaikka heidän määränsä hupenee. He ovat parhaimmiston parhaita – mutta hekin ovat vain ihmisiä.



Cortana

Cortana on erittäin kehittynyt tekoäly *Pillar of Autumn* -aluksen ytimessä. Rakenteensa ansiosta hänet voi ladata sopivasti määritettyyn taisteluasuun, jotta hän pääsee liikkumaan paremmin. Hän pystyy hakeroimaan vihollisen tietokonejärjestelmiin ja on käyttänyt taitojaan tunkeutuessaan Covenant-liittouman viestintäyhteyksiin taistelun aikana. Hän tulkitsee saamiaan tietoja ja antaa kumppaneilleen suuntaohjeita ja parhaita saatavilla olevia tietoja joukkojen liikkumisesta ja strategiasta.

Yli kolmenkymmenen vuoden ajan Covenant-liittouma on yrittänyt hävittää ihmiskunnan. Koska liittouma on toteuttanut suunnitelmiaan tehokkaasti ja koska yhtään sen jäsentä ei ole saatu elävänä kiinni, jäsenten alkuperästä, yhteiskunnasta ja tavoitteista tiedetään hyvin vähän. Siepatut viestit ja raportit taistelukentiltä osoittavat, että heidän kansanmurhaan tähtäävä yrityksensä pohjautuu uskonnollisiin syihin. Seuraava on lyhyt kuvaus Covenant-liittoumaan kuuluvista muukalaisroduista. Tiedot on saatu enimmäkseen kohtaamisista taistelukentillä.



The Grunts

Noin 150 cm pitkät ja melko heikot Gonat liikkuvat mielellään ryhmissä ja pysyttelevät voimakkaampien liittolaisten lähetyvillä. Niitä on helppo päihittää yksitellen, mutta ryhmänä ne voivat olla liikaa varomattomalle erikoisjoukkojen edustajalle. Niiden panssareissa näyttää olevan jonkinlainen elämää säilyttävä mekanismi. Niiden tiedetään käyttävän erilaisia aseita, kuten plasmapistoolia, plasmakivääreitä ja plasmakranaatteja.



The Jackals

Shakaaleilla on erinomainen näkö-, kuulo- ja hajuaisti, joten ne toimivat Covenant-liittouman tiedustelijoina ja salamurhaajina. Ne käyttävät plasmapistoolia ja niillä on vahva energiakilpi, joka kompensoi niiden fyysistä heikkoutta. Hyvissä asemissa oleva Shakaali voi sinnitellä yksin useita erikoisjoukkojen jäseniä vastaan, mutta kranaatit ovat tehokkaita aseita Shakaaleja vastaan. Shakaalit ovat noin 170 cm pitkiä.

Multipayer (Moninpelin)



The Elites

Eliitin edustajia on muutamanlaisia, mutta kaikki ovat noin 250 cm pitkiä ja uskomattoman vahvoja. Ne ovat niin vahvoja, että voivat tarvittaessa luottaa raakaan voimaan, ja ne pystyvät myös käyttämään taitavia taktiikoita taistelukentällä. Niiden luontaista sitkeyttä lisää koko kehon energiasuoja, joka latautuu uudelleen kuluttuaan loppuun. Eliitti käyttää plasmapistoolia, plasmakiväärejä, kranaatteja ja neulapysyviä.



The Hunters

Metsästäjät ovat 370 cm pitkiä, vaikka ne taistelutilassa painautuvat noin 240 cm pituisiksi. Metsästäjät käyttävät aseena suoraan panssariinsa liitettyä polttoainesauva-asetta. Niillä on valtavan suuret ja lähes läpitunkemattomat tuntemattomasta metalliseoksesta tehdyt kuoret, joita ne joskus käyttävät lähitaisteluaseina.

Mikään ei ole mukavampaa kuin kovalla työllä hankittujen Halo-taitojen testaaminen toista pelaajaa vastaan. Moninpelitilassa voit pelata jopa 16 ystävän (tai tuntemattoman) kanssa. Voit joko isännöidä peliä ja valita pelin asetuksia, sääntöjä ja karttoja tai voit halutessasi liittyä jonkun toisen isännöimään peliin.

Voit pelata lähiverkon (LAN) tai Internetin kautta GameSpy-palvelimien Internet-välityspalvelun avulla. Uudet aseet, ajoneuvot ja kartat laajentavat pelikokemusta. Lisää peliin telesiirtimiä, paljon ammuksia ja lukuisia lisäenergiapakkauksia.

Uudet aseet, ajoneuvot ja kartat

Halo (PC-versio) -pelissä on uusia aseita, joita voi käyttää vain moninpelitilassa: polttoainesauva-ase ja liekinheitin. Kiinteä tykki on nyt käytettävissä moninpelitilassa.

Halo (PC-versio) -pelin moninpelitilaan on lisätty Banshee ja singolla varustettu Warthog, jotta voit liikkua tyylikkäästi. Banshee ei ole uusi ajoneuvo Halossa, mutta se on uusi moninpelitilassa.

Halo (PC-versio) -pelin PC-version moninpelitilaan on lisätty kuusi uutta karttaa. Ehdit jo varmaan luulla selvittäneesi kaiken.

Keskustelu moninpelitilassa

Viestintä on tärkeää, kun toimit yhdessä liittolaisen kanssa neitaksesi sala-ampujan, joka on saanut sinut pinteeseen. Voit keskustella tekstimuodossa kaikkien kanssa painamalla T-näppäintä. Jos haluat keskustella oman ryhmäsi jäsenten kanssa, paina Y-näppäintä. Jos haluat keskustella vain ajoneuvon matkustajien kanssa, paina H-näppäintä ja kirjoita tekstiä.

Joukkuepeli

Jos haluat pelata joukkuepeliä, se täytyy valita pelin tyyppiksi. Ensimmäinen ryhmän jäsen on punaisessa joukkueessa, toinen sinisessä joukkueessa ja niin edelleen. Jos haluat vaihtaa joukkuetta, paina ESC-näppäintä, valitse Change Options (Muuta asetuksia), valitse Choose Team (Valitse joukkue) ja valitse sitten Red Team (Punainen joukkue) tai Blue Team (Sininen joukkue). Liityt peliin osana uutta joukkuetta.

Moninpelitilan avaaminen

Jos haluat pelata *Halo (PC-versio)* -pelin moninpeliä, sinulla täytyy olla Internet- tai LAN-yhteys ja palvelimen käyttöoikeus. Avaa moninpelitila napsauttamalla Halo-pelin päänäytön Multiplayer (Moninpeli) -painiketta.

GameSpy-palvelimien Internet-välityspalvelu

Halo-pelin moninpelin välityspalvelu toimii GameSpy-palvelimien avulla. Kun haluat liittyä peliin, näet GameSpy Lobby -ohjelmassa käytettävissä olevat muiden pelaajien isännöimät pelit.



- A Suodata pelit lukitustilan mukaan. Sininen näyttää lukitut ja lukitsemattomat pelit, vihreä vain lukitsemattomat pelit.
- B Suodata pelejä pelipalvelimen tilan mukaan. Sininen näyttää kaikki palvelintyyppit, vihreä näyttää vain pelikäyttöön varatut palvelimet.
- C Suodata pelejä klassisen Halo-sisällön tilan mukaan. Sininen tarkoittaa kaikkia pelityyppejä, vihreä tarkoittaa vain pelejä, joissa on alkuperäinen Halo-sisältö.
- D Viestiniähetin ja pelin säännöt valitulle moninpelille.
- E Päivitä käytettävissä olevat pelit valitsemalla Get List (Hae luettelo).
- F Valitsemalla Filters (Suodattimet) voit suodattaa peliluettelon eri sääntöjen ja karttojen perusteella.

Moninpeli Internetissä

Pelaa jopa 16 pelaajan kanssa samaan aikaan Internetissä.

Moninpelin isännöiminen Internetin kautta

1. Valitse Halo-päänäytöstä Multiplayer (Moninpeli).
2. Valitse Create Game (Luo peli) -kohdasta Internet.
3. Valitse kartta ja pelityyppi.
4. Valitse Start Game (Aloita peli).

Moninpeliin liittyminen Internetin kautta

1. Valitse Halo-päänäytöstä Multiplayer (Moninpeli).
2. Valitse Join Game (Liity peliin) -kohdasta Internet.
3. Saat luettelon käytettävissä olevista peleistä napsauttamalla Get List (Hae luettelo) -painiketta.
4. Valitse luettelon peli ja napsauta Join Game (Liity peliin) -painiketta.
5. Kirjoita tarvittaessa salasana.

Tietoja moninpeliin liittymisestä tiettyä isäntäpalvelimen IP-osoitetta käyttämällä on *Halo (PC-versio)*-levyllä olevassa Readme-tiedostossa.

Moninpeli lähiverkossa

Voit pelata moninpeliä sellaisten pelaajien kanssa, joiden tietokone on yhteydessä tietokoneeseesi lähiverkon välityksellä. Jotta peliä voi pelata lähiverkossa, tietokoneessa täytyy olla LAN-sovitin ja lähiverkkoyhteys.

Moninpelin isännöiminen lähiverkossa

1. Valitse Halo-päänäytöstä Multiplayer (Moninpeli).
2. Valitse Create Game (Luo peli) -kohdasta LAN (Lähiverkko).
3. Valitse kartta ja pelityyppi.
4. Valitse Start Game (Aloita peli).

Moninpeliin liittyminen lähiverkossa

1. Valitse Halo-päänäytöstä Multiplayer (Moninpeli).
2. Valitse Join Game (Liity peliin) -kohdasta LAN (Lähiverkko).
3. Saat luettelon käytettävissä olevista peleistä napsauttamalla Get List (Hae luettelo) -painiketta.
4. Valitse luettelon peli ja napsauta Join Game (Liity peliin) -painiketta.
5. Kirjoita tarvittaessa salasana.

Palvelimen nimi, salasana ja pelaajien lukumäärä moninpeleissä

Jos haluat muuttaa pelipalvelimen nimeä, valitse Server Name (Palvelimen nimi) ja kirjoita uusi nimi. Lisää peliin salasana valitsemalla Password (Salasana). Määritä pelaajien enimmäismäärä valitsemalla Max Players (Pelaajia enintään) ja kirjoita pelaajien sallittu enimmäismäärä. Huomaa, että pelaajien enimmäismäärä palvelimella perustuu yhteysnopeuteesi. Voit optimoida verkkoasetukset yhteysnopeutesi mukaan valitsemalla Halon päänäytöstä Settings (Asetukset) (katso sivu 26).

Halo-pelin asetukset liittyvät pelaajaprofiileihin. Asetusten muutokset tallennetaan tiettyyn profiiliin, eikä niitä jaeta muiden profiiliesi kanssa.

Pelaajaprofiilin asetusten muokkaaminen

1. Valitse Halo-päänäytöstä Profiles (Profiilit).
2. Valitse pelaajaprofiili ja valitse sitten OK.
3. Valitse päänäytöstä Settings (Asetukset).
4. Muokkaa haluamiasi asetuksia.
5. Tallenna muutokset pelaajaprofiiliin valitsemalla Edit Profile Settings (Muokkaa profiilin asetuksia) -kohdasta OK.

Change Name (Muuta nimi) Tällä toiminnolla voit muuttaa pelaajaprofiilin nimen.

Controls Setup (Ohjainten asetukset) Tällä toiminnolla voit mukauttaa pelaajaprofiiliin liittyviä eri ohjainlaitteiden ohjaimia.

Gamepads (Ohjaimet) Tällä toiminnolla voit määrittää, mitä ohjaimia pelaajaprofiili käyttää. Voit mukauttaa ohjainten hallinta-asetuksia Controls Setup (Ohjainten asetukset) -kohdassa.

Mouse Setup (Hiiren asetukset) Tällä toiminnolla voit muuttaa pelaajaprofiiliin tallennettuja hiiren asetuksia. Niihin kuuluu esimerkiksi se, kuinka nopeasti tai hitaasti katsot ylös ja alas sekä sivulta toiselle.

Audio Setup (Ääniasetukset) Tällä toiminnolla voit muuttaa pelaajaprofiilin ääniasetuksia. Niihin kuuluvat musiikin voimakkuuden asetus ja ympäröivistä esineistä kimpoavien äänien lisääminen (ympäristön äänet).

Video Setup (Videoasetukset) Tällä toiminnolla voit muuttaa pelaajaprofiiliin videoasetuksia. Niihin kuuluvat kuvan tarkkuuden säätäminen ja esineiden heijastusten ja dynaamisten varjojen käyttöön ottaminen tai käytöstä poistaminen.

Network Setup (Verkon asetukset) Tämän toiminnon avulla voit muuttaa pelaajaprofiiliin verkkoasetuksia. Voit myös optimoida verkkoyhteyden nopeuden asetukset.

Change Color (Muuta väriä) Tämän toiminnon avulla voit muuttaa pelaajan väriä moninpelitilassa.

Alkuperäinen Halo-tiimi

Projektin johtaja
Jason Jones

Johtava tuottaja
Hamilton Chu

Tuottaja
Rick Ryan

Ohjelmoijat

Chris Butcher
Bernie Freidin
Charlie Gough
Mat Noguchi
Matt Segur

Vierailevat tähdet

Eamon McKenzie
Stefan Sinclair
Ben Wallace

Art Director
Marcus Lehto

Taiteellinen apulaisjohtaja
Steve Abeyta

Taiteilijat
Eric Arroyo

Chris Barrett
Mark Bernal

David Dunn
Chris Hughes

Chris Lee
Robert McLees

Stephen Okasaki
Paul Russel

Shi Kai Wang
Michael Wu

sekä Brian Schultz

Pääsuunnittelija
John Howard

Suunnittelijat

Paul Bertone
Tyson Green
Jaime Griesemer
Dan Orzulak

Lisäkirjoittaminen

Brannon Boren
Matt Soell

Eric Trautmann

Moninpelin johto, Johtava ohjelmoija
Michael Evans

Moninpelin ohjelmoijat

Adrian Perez
Stefan Sinclair

Moninpelin johtava suunnittelija

Hardy LeBel

Moninpelin taiteilijat

Chris Carney
David Dunn

Peter Marks
Derrick Moore

Stephen Okasaki

Käyttöliittymäjohtaja
Max Hoberman

Käyttöliittymän suunnittelija

David Candland

Käyttöliittymän ohjelmoija
Stefan Sinclair

Elokuvallinen ohjaaja
Joseph Staten

Elokuvallinen taiteilija

Steve Abeyta
Paul Clift
Adam Crockett

Lorraine McLees
Stephen Okasaki

sekä Craig Mullins
Lee Wilson

Äänen johto ja alkuperäinen musiikki

Martin O'Donnell

Muu musiikki
Michael Salvatori

Äänisuunnittelijat
Jay Weinland

sekä Adam Tewes

Testipäällikkö
Harold Ryan

Testauksen johto
Curtis Creamer

Ryan Hultander
Keith Steury

Testaajat
Chris Chamberlain

Mike Cody
Chuck Cooper

Erik Davis
John Frey

Rick Lockyear
Paul Peterson

Zach Russell
Mathew Shimbaku

Luke Timmins
Jeff Wilson

Roger Wolfson

Voice Talent
Keny Boynton

Tim Dadabo
Mark Dias

Steve Downes
Todd Licea

Mike Madeoy
Andy Mckaige

Tawnya Pettiford-Waites
David Scully

Pete Stacker
Jeff Steitzer

Jen Taylor
Chris Wicklund

Muut äänet
Bunglen porukka

Tuhot ja pyörähdykset
Matt Soell

Draft Dodgers
Pete Demoneuille

Tom Gioconda
Joshua Grass

Justin Hayward
Jason Major

Juan Ramirez
Bob Settles

Tuotantopäällikkö
Alexander Seropian

Tuotantopäällikkö
Steve Fowler

Tuotesuunnittelija
Jon Kimmich

Lokalisointi
Ohjelmapäällikkö

Ji Hong

Halo-opas
Tekijä: Keith Cirillo

Toimittaja: Tom Brush

Suunnittelija: Karin Jaques

Erityiskiitokset.

Kaikkille tälle – Julie Zuccotti, Ed Fries, Matt Gradwohl, Michael Sartain, Mark Thomas, Stuart Moulder, Jonathan Sposato, Peter Parsons, Chris Cocks, Vic Bonilla, Miguel Chavez, Claude Erera, Brian Morden; Hamilton – Sandy&Chibi; Marcus – Lynn ja lapset, olen palannut!; M. Soell – Kaikki maailman virtahevat; Shiek–Ba Ma Guh, Laurel G.; Marty – Marcie – viimeinen palanen!; Adrian–stage3 314 Spahr; 2DX; Tyson–The .net ja RHL-sakki; Butcher – Neen Watering Hole; Adam – AprilD, ShaneD, GregO; Chris L. – minivan+uudet BB:n ohjeet; Hardy – Perheeni ja ystäväni; Tom – NoVA:n tyypit; Bernie – pikku-M+Sha sushi2nite; David C. – Marcy ja lapset; Mat – Ei enää silmiä!; Michael – Erika Hall; Paul B. – Laura Drevecky; M. Cody – Betsy ja apina; Stefan – God, 48th&VanDorn KFC; Joseph – Susan Lusty (ja sitten); Outsiders – thx 4M * IPIA!; Carney – ma9: se on alkanut...; Jay – HDT you rock!; Erik – Christine&FatboySlim; M. Wu – Liz ja Leia; Paul R. – Keely, isä ja äiti; Chucky – Weedmonkeys free AKI; Steve A. – Swetta, isä ja äiti; Luke – Rachel, isä ja äiti; Dave D. – BP, Bean ja Pauls; Lorraine – mukaan ottamisesta; John – ConDev; Alex – Laura Seropian; Matt – armeija; Rick – Sandy, Nathan & Celina; Zach – ensimmäinen, isä ja äiti; Eric A. – Joy rakkaudesta ja tuesta; Jeffrey – Kate, M&D ja tytöt; Chris B. – Jody, Maxwell, Jaime – Meg, Bugs ja BBt; Ryan – MP-pelaajat, fanit, Guz; R. McLees – Uusi ja vanha perhe.

Halo (PC-versio)

Gearbox Software

Tuotantopäällikkö Randy Pitchford	Käyttöölläytymä ja syöttö Charles Kostick Jimmy Sieben
Tuottaja Marc Tardif	Ääniohjelmointi Scott Velasquez
Johtava ohjelmoija Shawn Green	Pelin ohjelmointi Shawn Green Steve Jones Charles Kostick Sean Reardon Jimmy Sieben Scott Velasquez
Kuvaohjelmointi Shawn Cavanaugh Shawn Green	Johtava taitelijä Stephen Bahl
Verkko-ohjelmointi Steve Jones Evan Nguyen Sean Reardon Jimmy Sieben	

Gearbox on:

John Antal, Stephen Bahl, Jeff Broome, Jennifer Burris, Sean Cavanaugh, Jeramy Cooke, Patrick Deupree, Erik Doescher, Shawn Green, Brian Hess, Josh Jeffcoat, Neil Johnson, Steve Jones, Charles Kostick, Eli Luna, Brian Martel, David McGarry, Landon Montgomery, Michael Neumann, Stephen Palmer, Randy Pitchford, Sean Reardon, Josh Rearick, Nathan Reinhardt, Jimmy Sieben, Marc Tardif, Matthew VanDolen, Scott Velasquez, Mike Wardwell, Jeff Wofford

Erityiskiitokset:

Creative Labs, Logitech, ATI, nVidia, Kristy Junio, Chef David Michael, Joe Kreiner, Rex Sikora, Liam Byrne, Daniel Peacock, Libby Jones, Lisa Beckham

Bungie Studios

Tuottaja Michel Bastien	Graafikko Lorraine McLees	Moninpelin johtavat testaajat Ryan Hylland James Polak	Testauspäällikkö Harold Ryan
Kehityspäällikkö Andy Glaister (Honorary Bungie) sekä Michael Evans	Yhteisöpäällikkö Brian Jarrard	Testipäällikkö Zach Russell	Tuotantopäällikkö Hamilton Chu
	Johtava testaaja Roger Wolfson		Studiopäällikkö Peter Parsons

Erityiskiitokset:

Jason Jones ja kaikki Bungien alkuperäisen Halo -työryhmän jäsenet, Bungie-fanijoukot, Alta Hartmann, Stuart Moulder, Harold-Ripley-jedi, Brian-MichelleGRvB, Roger-MSCoreGroup, Zach-#3, Katy.M&D, Andy-Tonya&Disko, Peter-X2AIVLOJMTTI, Michael-Pooh&Tiger, Ryan-Guz, Hamilton-3 june 20ths, Lorraine-MyBoys&Ma&Pa. | Neon.

Microsoft Game Studios

Lisäohjelmointi Kev Gee Phil Teschner	Lokalisointi - Dublin Peter Fitzpatrick Jonathan Tyrrell Alan Davis Barry Comyn Emma Crosbie	Jason Groce Painoasun suunnittelu: Chris Lassen	Testaus Brandon Anthony Cliff Donathan Dan Hitchcock Erik Davis Jeremiah Pieschl Joe Ezell John Potter Shawn Johnson Tim Williams
Tuotesuunnittelu Jon Kimmich	Painettu opas Tekijä: Matt Whiting (johtava) Keith Cirillo Eric Trautmann Editointi:	Painotuotteet ja pakkaukset Liz Corcoran (johtaja) Ernst Janson Darin Stumme	
Tuotehallinta Andrew Jenkins Cameron Payne			
Lokalisointiohjelman hallinta Yasmine Nelson Warren Wright			

Testaus Brandon Anthony Cliff Donathan Dan Hitchcock Erik Davis Jeremiah Pieschl Joe Ezell John Potter Shawn Johnson Tim Williams
--

- Volt
- ArtSource

Argentina Australia Brasil Österreich Belgique België Belgium Caribe Centroamérica Chile Colombia Danmark Ecuador Suomi/Finland France Deutschland	(54) (11) 4316-4664 13 20 58 (55) (11) 34446844 +43 (01) 50222 22 55 +32 -2-513-2268 02-5133274 02-5023432 1-877-672-3842 (506) 298-2020 800-330-6000 (91) 524-0404 ó 9800-5-10595 +45 44 89 01 11 (593) (2) 258 025 +358 (0) 9 525 502 500 (33) (0) 825 827 829-0-1020# +49 (0) 1805 / 67 22 55	www.microsoft.com/latam/soporte/ http://support.microsoft.com www.microsoft.com/brasil/atendimento www.microsoft.com/austria/support http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/danmark/support www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/finland/support http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com microsoft@service.microsoft.de www.microsoft.com/hellas/support/ www.microsoft.com/ireland/support www.microsoft.com/italy/support http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com www.microsoft.com/latam/soporte/ http://www.microsoft.nl/support http://www.microsoft.nl/support www.microsoft.com/nz/support www.microsoft.com/norge/support www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/latam/soporte/ http://www.microsoft.com/portugal/suporte http://www.microsoft.com/spain/support www.microsoft.com/sverige/support http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com http://support.microsoft.com www.microsoft.com/uk/support www.microsoft.com/latam/soporte/ www.microsoft.com/latam/soporte/
Ελλάδα Ireland Italia Luxembourg (EN) Luxembourg (FR) Luxemburg México Nederland Netherlands New Zealand Norge Panamá Perú Portugal España Sverige Schweiz Suisse Svizzera UK Uruguay Venezuela	(30) (10) 94 99 100 (01) 706 5353 (+39) 02-70-398-398 +32 2-5023432 +32-2-513-2268 +32 2-5133274 (52) (55) 267-2191 020-5001005 020-5001053 (64) (9) 357-5575 +47 22 02 25 50 (800) 506-0001 (51) (1) 215-5002 +351 214 409 280 (902) 197 198 +46 (0) 8-752 09 29 0848 802 255 0848 800 255 0848 801 255 (0870) 60 10 100 (598) (2) 916-4445 (58)(2)276-0500	

Tuotetuesta on tietoja osoitteessa <http://microsoft.com/support/>.

Voit aloittaa toimimalla seuraavasti:

- Voit etsiä tietyistä aiheista kertovia artikkeleita Microsoftin tietämuskannasta osoitteessa <http://microsoft.com/support/>.
- Voit kysyä neuvoa Microsoft-tukipalvelun ammattilaisilta Internetin välityksellä laatimalla kysymyksen osoitteessa <http://support.microsoft.com/directory/online.asp>.
- Saat lisätietoja tuotteen yleisistä tukiperiaatteista osoitteessa <http://support.microsoft.com/directory/productsupportoption.asp>.

Kaikkialla maailmassa: Tuen saatavuus Yhdysvaltojen ja Kanadan ulkopuolella saattaa vaihdella. Alueelliset yhteyshenkilöt ovat osoitteessa <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Jos Microsoftilla ei ole tuotetukea maassasi tai asuinpaikassasi, ota yhteys siihen toimittajaan, jolta ostit Microsoft-tuotteen.

Ehdot: Microsoftin tuotetuen käyttäminen edellyttää kulloinkin käytössä olevien hintojen, käyttöoikeuksien ja ehtojen hyväksymistä. Microsoft varaa itselleen oikeuden tehdä muutoksia hintoihin, käyttöoikeuksiin ja ehtoihin ilman erillistä ilmoitusta.