

Tastatur- og musekontroller

Bevegelse

Gå fremover	W
Gå bakover	S
Gå til venstre	A
Gå til høyre	D

Kamp

Bytte granat	G
Bytte våpen	TAB
Lade på nytt	R
Nærrangrep	F
Utsveksle våpen	X

Handler

Hoppe	MELLOMROMSTAST
Krype	Venstre CTRL
Lommelykt	Q
Teleskopzoom	Z
Handling	E

Se/styre



Avfyre
våpen

Kaste
granat



HALO

COMBAT EVOLVED



SYBEX®

Get the strategy
guide from Sybex!

gearbox
software

BUNGIE

POWERED BY
gamespy

Microsoft
gamestudios

Om fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke har opplevd epileptiske anfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig tap av bevisstheden. Anfallene kan også føre til bevisstløshet og krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene og spørre barna om dem – barn og ungdom har større sannsynlighet for å oppleve slike anfall enn voksne.

Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved at man tar følgende forholdsregler:

- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i din familie har opplevd anfall eller epilepsi, må du kontakte lege før du begynner å spille.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettstedet på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelvis selskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domener, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

© & © 2003 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Microsoft Game Studios-logoen, Bungie, Bungie-logoen, Halo, Windows og Windows NT er enten registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Originalt spillinnhold og teknologi er utviklet av Bungie studios.

Tilpasset til PC av Gearbox Software L.L.C. for Microsoft Corporation.

Dette produktet inneholder programvare som brukes med lisens fra GameSpy Industries, Inc. © 1999–2003 GameSpy.

Navnene på bedrifter og produkter som nevnes i dette dokument kan være varemerker for sine respektive eiere.

Historien så langt.....	2
Bungie-fans: foren dere – verdensherredømme venter.....	3
Oppsett og installasjon	4
Komme i gang.....	4
Spillkontroller	6
Kjempe mot fienden	7
Rustning	7
Visir	8
Nærkamp	11
Dine våpen	11
Covenants våpen	14
Komme seg rundt på Halo.....	17
Menneskenes kjøretøy	17
Covenants kjøretøy	18
<i>Pillar of Autumn</i> og mannskapet	19
Covenant	21
Multiplayer (flerspiller).....	23
Innstillinger	26
Bidragsgivere	27
Teknisk brukerstøtte	29

Spill spillet ... lev eventyret!

Gå ikke glipp av den bestselgende romanserien fra Del Rey, www.delreydigital.com, basert på det populære Xbox®- og PC-spillet *Halo®*. *Halo: The Fall of Reach* er skrevet av Eric Nylund og følger historien til den heltedige supersoldaten Master Chief. *Halo: The Flood*, skrevet av William C. Dietz, er en fortsettelse av historien om Master Chief og hans kamp for å finne nøkkelen til Halos hemmeligheter. Nå tilgjengelig hos din bokhandler!

Les utdrag fra de bestselgende romanene. Disse finner du i PDF-format i Goodies-mappen på CDen til *PC-utgaven av Halo*.

Ta spillet til nye høyder med actionfigurer fra JoyRide Studios, www.joyridestudios.com; PC-strategiguider fra Sybex, www.sybex.com; og den offisielle platen fra Sumthing Else MusicWorks, Inc., www.sumthing.com – eller se etter dette på <http://store.bungie.com>.

Historien så langt

Året er 2552. Planeten Jorden eksisterer fremdeles, men overbefolkningen har tvunget mange av de tidligere jordboerne til å kolonisere andre verdener. Det er nå mulig å reise raskere enn lyset, og Jordens forente regjering har lagt hele sin tyngde bak koloniseringsarbeidet gjennom De forente nasjoners romfartskommando (United Nations Space Command). Millioner av mennesker bor nå på beboelige planeter i andre solsystemer. Et hovedmål i menneskehetens koloniseringsanstrengelser er planeten Reach, en flåtehavn i stjernene, som bygger sivile koloniseringsskip og krigskip for UNSCs væpnede styrker. Reach er ganske nær Jorden og er også et senter for vitenskapelig og militær aktivitet.

For 32 år siden mistet man kontakten med den ytre kolonien Harvest. En stridsgruppe som ble sendt for å undersøke forholdet, ble nesten tilintetgjort. Bare et sterkt skadet romskip returnerte til Reach. Mannskapet fortalte om et tilsynelatende uslåelig krigsskip som uanstrengt utslettet styrkene deres.

Dette var menneskehetens første møte med en gruppe fremmede som senere ble kjent som Covenant, et kollektiv av fremmede raser som var forent i sin fanatiske religiøse hengivenhet. Covenants religiøse eldre erklærte at menneskeheten var en fornærmelse mot gudene, og Covenant-soldater erklærte hellig krig mot menneskeheten.

Etter en rekke knusende nederlag og utslettede kolonier innførte UNSC-admiral Preston Cole Cole-protokollen: Intet fartøy måtte i vanvare føre Covenant til Jorden. Når de ble tvunget til å trekke seg tilbake, måtte romskipene unngå jordbundne vektorer, selv om det betydde sprang uten riktige navigasjonsberegninger. Fartøy som stod i fare for å bli fanget, måtte ødelegge seg selv.

På Reach får et prosjekt som skal produsere kyborgsupersoldater, ny tyngde. Soldatene i SPARTAN-II prosjektet kan fremvise en imponerende merittliste mot Covenant i prøveutplasseringer, men enda er det for få av dem til at de kan snu krigens vind.

Eksisterende SPARTAN-II-soldater blir kalt tilbake til Reach for ytterligere forbedringer. Planen: De forbedrede SPARTAN-II-enhetene skal borde et Covenant-fartøy og finne ut hvor Covenants

hjemmeverden er. To dager før oppdraget starter slår Covenant-styrker til mot Reach og utrydder kolonien. Covenant står nå på Jordens dørterskel. Ett skip, *Pillar of Autumn*, slipper unna med de siste SPARTAN-II-enhetene, og med håp om å lede Covenant vekk fra Jorden tar det et blindt sprang inn det dype rom.



Bungie-fans: foren dere – verdensherredømme venter

Ved Bungie Studios legger vi stor vekt på vårt forhold til fansen. Saken er at vi ville ikke vært der vi er i dag uten støtten fra en rabiat, intelligent og stadig voksende skare av tilhengere. Siden vi ikke er helt sikre på hva det er med Bungie som tiltrekker slik begeistring, ber vi deg ydmykt om at du besøker vår verden og finner det ut selv. For oss er Bungie ikke bare et navn, det er en livsstil. Neste stopp: verdensherredømme!

bungie.net Bungies offisielle hjem på nettet og samlingspunktet til vårt robuste samfunn. Alt begynner her: www.bungie.net.



Brødre og søstre: tiden er nær. Bli med 7th Column, Bungies offisielle fanblubb. Sammen skal vi erobre planeten! www.bungie.net/7thcolumn.

TRU7H & RECONCILIATION Besøkt Tru7h & Reconciliation for alt om Halo-nyheter, skjermbilder, informasjon fra bak kulissene og mer. www.bungie.net/halo.

Oppsett og installasjon

Nå som du har den berømte *PC-versjonen av Halo*, vil du komme til å erfare hvordan det er å kjempe som den mest avanserte menneskelige soldaten noensinne.

Følg installasjonsinstruksene, og du vil straks være i gang med å plaffe ned Covenant -styrker og lede marinesoldatene på nye oppdrag.

Installere Halo

Legg *Halo for PC* CDen i CD-ROM-stasjonen og følg instruksene på skjermen

Merk Hvis installasjonsprogrammet ikke starter automatisk, må du lese Readme-filen du finner på *Halo for PC* CDen

Komme i gang

Main Screen

Når du har installert Halo, vises hovedskjermen med følgende alternativer.

Campaign (Felttog)

Velg dette alternativet for å begynne et nytt felttog eller fortsette et du allerede har startet. Når du spiller enkeltspillerspill, blir fremdriften din lagret i denne profilen.

Et felttog blir forbundet med en spillerprofil. Når du vil starte et nytt felttog, må du også opprette en ny spillerprofil.

Starte et nytt felttog

Hvis du ikke allerede har laget en spillerprofil, vil du bli spurt om dette når du lager en.

1. På hovedskjermen til Halo klikker du **Campaign (Felttog)**.
2. Skriv inn navnet til spillerprofilen din.
3. Velg vanskelighetsgrad og klikk deretter **OK**.

Merk Hvis du vil spille et felttog med en annen spillerprofil, velger du den før du klikker Campaign (Felttog).



For å fortsette et allerede påbegynt felttog

Fremgangen lagres automatisk ved spesielle sjekkpunkter.

- Klikk **Campaign (Felttog)** på hovedskjermen, klikk deretter **Continue (Fortsett)**.

Lagre et sjekkpunkt

Du kan også lagre det siste sjekkpunktet i en brukerfil slik at du kan spille favorittstedene dine om igjen.

1. Når du er inne i et nivå, trykker du **ESC**.
2. Klikk **Save Last Checkpoint (Lagre siste sjekkpunkt)**.

Laste inn et tidligere lagret felttog

1. Klikk **Campaign (Felttog)** på hovedskjermen, og klikk deretter **Load Game (Last inn spill)**.
2. Velg et lagret sjekkpunkt.

Multiplayer (Flerspiller)

Konkurrer mot opptil 16 spillere over et lokalt nettverk (LAN) eller Internett. Se side 23 for mer informasjon om hvordan du setter opp et flerspillerspill.

Profiles (Profiler)

Opprett en ny spillerprofil hvis du vil starte et nytt felttog, eller velg en eksisterende spillerprofil for å spille et lagret felttog eller flerspillerspill.

Opprette en ny spillerprofil

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du **Profiles (Profiler)**.
2. Klikk **Create New (Opprett ny)**.
3. Skriv inn navnet til spillerprofilen din.

Velge en annen spillerprofil

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du **Profiles (Profiler)**.
2. Velg en spillerprofil og klikk **OK**.

Innstillinger

Tillpass kontrollere, lyd- og visningsinnstillinger til en spesiell spillerprofil (se side 26). Se side 26 for mer informasjon.

Spillkontroller

Dette er standardinnstillingene for tastatur og mus i Halo. For standard spillkontroller klikker du **Settings (Innstillinger)** på hovedskjermen.

Se/styre



Avfyre våpen

Kaste granat



F1
Flerspiller-
poengsum



Bevegelse



Kamp



Handlinger

Kjempe mot fienden

Du er Master Chief, den eneste som er igjen av et hemmeligstemplett militært prosjekt for å bygge en rekke genetisk forbedrede supersoldater. Du er menneskehetens siste og beste håp mot Covenant, men du er sørgelig undertallig, så det er ikke sikkert at du vil overleve.

Rustning

Menneskesoldater har brukt ytelsesforbedrende utstyr i hundrevis av år, og ditt MJOLNIR-stridsantrekk representerer det fremste innen moderne militær teknologi. Som et produkt av SPARTAN-II-prosjektet ble du biokonstruert og teknologisk forbedret når det gjaldt reflekser, syn og koordinasjonssevne, og med MJOLNIR-rustningen er du i tillegg nesten uovervinnelig.



Stridsdrakten bruker et nervegrensesnitt som er implantert i hjernen din. Draktens bevegelser og våpen styres ved hjernens fart. Stridsdrakten har også et lag med krystall. Dette laget utgjør et datanettverk med kunstig intelligens som vanligvis finnes i romskip, slik at du kan overmanne fremmede datasystemer hvis det skulle bli nødvendig. Draktens ytre lag består av flere lag sterk metalllegering, samt et brytningsbelegg som sprer energien fra fiendtlige våpen. Innvendig regulerer drakten temperaturen, og den justerer også automatisk tettheten.

Visir

HUDen (Heds Up Display) er ditt perspektiv på verden gjennom stridsantrekkets visir, men med mye livsviktig informasjon i tillegg. Hvis du kan lese og forstå elementene på HUD-skjermen, vil det gi deg store fordeler i strid.



- | | |
|---------------------|--------------------|
| A Ammo i laderammen | G Helse |
| B Ammo | H Skjold |
| C Granater | I Ildretning |
| D Trådkors | J Bevegelsessporer |
| E Navigeringspunkt | K Alliert (farge) |
| F Lykt | L Fiende (farge) |

ABC Weapon Indicator (Våpenindikator)

Våpenindikatoren i det øvre, venstre hjørnet av HUDen viser informasjon om våpenet du bruker for øyeblikket. Når det gjelder ballistiske våpen, kan du raskt sjekke hvor mange magasiner med ammo du har igjen, og hvor mange skudd det er igjen i et magasin. Den viser også hvor mange granater du har.



Når du væpner deg selv med fiendens angrepsvåpen, som Covenant's plasmarifle eller -pistol, endres våpenindikatoren slik at den viser hvor mange prosents ladning du har igjen i våpenet.

D Targeting Reticle (Trådkors)

Trådkorset er sikteinnretningen til våpenet du bruker for øyeblikket. Typen trådkors endres alt etter hva slags våpen det er. Når trådkorset blir rødt, er fienden innen rekkevidde og i sikte.

E Navigation Points (Navigeringspunkter)

En rød trekant på HUDen representerer et navigasjonspunkt. Retningen triangelet peker, indikerer hvilken vei du må ta for å komme til det neste navigasjonspunktet. Navigasjonspunkter er nyttige navigasjonsverktøy for å møte mannskapet på forhåndsbestemte steder, eller for å hjelpe deg med å holde interessante områder under oppsikt.

F Flashlight Indicator (Lyktindikator)

Lyktindikatoren vises på HUDen når du trykker Q for å slå på stridsantrekkets innebygde lykt. Indikatoren forteller hvor mye energi du har igjen i lykten. Fordi lykten trekker energi fra stridsantrekket, må du bare bruke den når det er helt nødvendig.

GH Health and Shield Indicators (Helse- og skjoldindikatorer)



Helseindikatoren er måleren ved siden av det blå korssymbolet. Helseindikatoren din vises alltid, men ytterligere indikatorer vises på HUDen når du kjører Warthog og har en skytter eller passasjer om bord. Hvor fullt feltet er, og fargen som fyller det, angir helsestatus: Rødt er dårlig, gult er greit, og blått er utmerket.

Nærkamp

Helsen gjenopprettes ikke automatisk over tid, men noen ganger er helseforsyninger å finne akkurat når du trenger dem.

Skjoldindikatoren er måleren ved siden av skjoldsymbolet. Når du ikke blir skadet, lades skjoldet automatisk, og ladingen stopper når full effekt er nådd. Når skjoldene dine når et kritisk nivå, blir fargen på søylen rød. Denne fargen holder seg til skjoldene igjen har full styrke.

I Direction of Fire Indicator (Ildretningsindikator)

Når du er involvert i ildgivning, angir de røde pilene på HUDen retningen(e) som du er under fiendtlig ild fra.

JKL Motion Tracker (Bevegelsessporer)

Bevegelsessporeren nede til venstre på HUDen er som en radar på den måten at den viser skikkelser og kjøretøy i bevegelse i relative posisjoner i forhold til din egen. Fiender som benytter visuelt skjul eller ikke beveger seg, vises ikke av bevegelsessporeren. Når en enhet eller kjøretøy begynner å bevege seg og deretter stopper, vil den tilsvarende prikken vokse og deretter forsvinne gradvis. Prikker som representerer kjøretøy, er større enn prikker som representerer figurer.

Scope Zoom (Teleskopzoom)

Når det gjelder våpen med teleskop, kan du endre forstørrelsesgraden for å få et nærmere bilde av målet. For å gå gjennom forstørrelsesgradene trykker du **Z**. Fortsett å trykke **Z** til du kommer tilbake til vanlig synsvinkel.



Nærkamp innebærer å bruke våpenet du har i hendene som slagvåpen for å holde angripere på avstand. Dette er praktisk når fienden blir nærgående, eller hvis du mangler ammunisjon og vil fortsette med å dele ut slag! Hvor godt du fungerer i nærkamp, varierer fra våpen til våpen, du må derfor prøve deg frem for å finne frem til det våpenet som passer best til situasjonen. For å slåss i nærkamp trykker du **F**.

Dine våpen

Du er sannsynligvis allerede godt kjent med dem, men her er en kort oversikt over våpnene. Fordi du bare bærer to våpen om gangen i tillegg til granater, må du kjenne deres fordeler og ulemper for å vite om du skal bytte et våpen med et annet i en gitt situasjon eller ikke.



M9 HE-DP Granat

M9 er en høyeksplosiv granat som kan brukes på to måter. Bruk den til å slå ut eller ødelegge alle kjøretøy, med unntak av panservogner. Den kan kastes, ruller, sprettes eller rikosjetterer til steder vanlige avfyrte våpen ikke når. Øk vinkelen på kastet for å kaste den lenger eller for å få den over hindringer. Pass på at du ikke kaster den for nær deg selv.



M6D Pistol

Denne pistolen er et rekyl-drevet håndvåpen med magasin. Det er utstyrt med intelligent teleskopsikte med 2x forstørrelsesgrad (trykk **Z**). Det avfyrrer 12,7 mm store, halvt panserbrytende, høyeksplosive kuler. Den kan fyre av halv- eller helautomatisk (klikk og hold venstre museknapp for automatisk avfiring).

Skuddplassering er veldig viktig. Det eneste skuddet som garanterer at fienden blir umiddelbart slått ut, er et som treffer noenlunde rett i hodet. Dette må treffe over den horisontale linjen ved ørene, og under kronen til fiendens hodeskalle.



MA5B Stormrifle

Denne riflen er gassdrevet og har magasin. Den fyrer av 7,62 mm store panserbrytende kuler. Skuddfrekvensen begrenses kun av soldatens evne til å sikte, fyre av og skifte magasiner. Korte, kontrollerte salver er mer nøyaktige enn helautomatisk skyting.

MA5Bs integrerte dataskjerm viser hvor mange kuler som er igjen i magasinet og din relative plassering i forhold til gassgiganten Threshold. Denne funksjonen er spesielt nyttig for å orientere seg i områder hvor det er lett å miste retningssansen.



M90 Hagle

Haglen er pumpedrevet og har magasin (dobbelt, fastsittende løp). Det avfyres kaliber 8 (3,5") magnumkuler. Dette våpenet er meget effektivt mot mål på nært hold, og kan også brukes til å treffe flere mål samtidig på middels og langt hold.



S2 AM Snikskytterrifle

Denne riflen er gassdrevet og har magasin. Det er utstyrt med intelligent teleskopsikte med to forstørrelsesgrader (trykk Z én gang for 2x, trykk på nytt for 8x, og enda en gang for å deaktivere). Den fyrer av 14,5 mm store, panserbrytende kuler som er rorstabilisert og har sprengladning.

ADVARSEL: 14,5 x 114 mm APFSDS er anti-materiell-ammunisjon. Den kan lett skyte gjennom flere pansrede soldater. Du må derfor sjekke hva som befinner seg bak målet før du fyrer av.



M19 SSM Rakettkaster

M19 SSM er en bærbar rakettkaster som avfyres fra skulderen. Den består av to deler, utskytningsapparatet og magasinet. Magasinet (den utskiftbare delen av systemet) inneholder to 102 mm store, høyeksplosive raketter. Det er laget slik at det enkelt kan løsnes fra utskytningsapparatet. Utskytningsapparatet inneholder sikte og avfyringssystemer.

Det er utstyrt med intelligent teleskopsikte med to forstørrelsesgrader (trykk Z én gang for 2x, trykk på nytt for 8x, og enda en gang for å deaktivere).



M41 LAAG

Warthogs lette anti-luftskyts gevær, M41, er strømdrevet og leddløs, og har tre løp med trommel. Det fyrer av 450 til 550 12,7 x 99 mm panserbrytende kuler i minuttet. Revolverhodet går rundt 100 ganger i sekundet, og våpenet heves med 60 grader per sekund. Rekyl fra sammenhengende avfiring er formidabel, og vil påvirke nøyaktigheten over langt hold.



Flammekaster (Flerspiller)

M7057 Defoliant Projector er en standardisert, kjemisk flammekaster som skyter ut og tenner en flyktig og halvflytende væske. Flammekastere er vanskelige å håndtere og sikte med, og de er kun effektive på nært hold. Men de er ypperlige til å hemme med, og de er ødeleggende mot fiender og strukturer uten skjold.

Covenants våpen

Du bør også være oppmerksom på våpnene som Covenant bruker, fordi du kan plukke opp og bruke alle våpen som du kommer over når du ser at de ligger på bakken, ved å trykke **E**. Covenant synes å være mer sårbar overfor disse våpnene, så utnytt denne fordelens straks muligheten byr seg.



Plasma-rifle

Kjerneutgangseffekt: 100–150 Kv : 2–3 dA

Skuddfrekvens: 420–600 RD/MIN

Dette er et rettet energivåpen. Det kan fyre av halv- eller helautomatisk (klikk og hold den venstre museknappen for automatisk avfiring). Våpenet blir overopphetet ved sammenhengende ildgivning – dette vil tappe våpenets energikjerne. Vi vet

for øyeblikket ikke hvordan man bytter ut eller lader opp en energikjerne.

Merk Dette våpenet tømmer energikilden sin mens det blir brukt. Det er lurt å bytte det ut så ofte som mulig.



Plasma pistol

Kjerneutgangseffekt: 100–150 kV : 2–3 dA

Utgangseffekt ved overlading: 1,5 Mv : 2–3 dA

Dette er et rettet, halvautomatisk energivåpen. Hvis du trykker ned og holder den venstre museknappen, kan våpenet bli overladet. Når du slipper den venstre museknappen, skytes bolten ut. Etter at du har skutt en overladet bolt, slutter våpenet

å fungere mens det kvitter seg med overskuddsvarme. Hvis du bruker overladningsfunksjonen, blir våpenets energikjerne hurtig tappet. Vi vet for øyeblikket ikke hvordan man bytter ut eller lader opp en energikjerne.

Merk Dette våpenet tømmer energikilden sin mens det blir brukt. Det er lurt å bytte det ut så ofte som mulig.



Nålevåpenet (Needler)

Man vet lite om dette våpenet, annet enn at det er helautomatisk og har magasin. Prosjektilene gjennomtrenger myke mål uansett hvilken vinkel de treffer med. De rikosjetterer skjevt av harde overflater og stoppes alltid av energifelter. Det eneste de ikke blir stoppet av, er skjoldene som genereres av MJOLNIR-stridsdrakten

og rustningene til Elite. Sammensetningen og energiformen til prosjektilet er ukjent. Måten prosjektilene siktes mot målet, er ukjent.



Stationary Gun (Fastmontert kanon) (Shade)

Selv om det ser ut til at Shade er laget til bruk mot mindre kjøretøy, bruker Covenant det nesten utelukkende mot infanteri. Operatøren sitter rett bak kanonen i en pansret rustning, men er helt avhengig av infanteri for beskyttelse til siden og bak.



Plasmagranat

Dette våpenet likner veldig på vår egen håndgranat og kastes mot infanteri og kjøretøy. Det har en slags intern mekanisme som gjør at det skiller mellom mål og bakgrunn. Det vil, for eksempel, feste seg til en soldat eller kjøretøy, men ikke til et tre eller en vegg. Den har en tre sekunders lunte som aktiveres etter at den har festet seg til et mål, eller har stoppet fullstendig opp.



Fuel Rod-pistol (Flerspiller)

Kjerneutgangseffekt: 250-300 Kv : 4-5 dA

Utgangseffekt ved overladning: 2,5 Mv : 4-5 dA

Fuel Rod-pistolen bruker indirekte ildgivning ved at de eksplosive prosjektilene følger en buet bane. Anslagskraften til Fuel Rod er stor, og det er meget effektivt mot både kjøretøy og infanteri. Men du må være forsiktig fordi sammenhengende ildgivning

overoppheter våpenet. Vi vet for øyeblikket ikke hvordan man bytter ut eller lader opp en energikjerne.

Merk Dette våpenet tømmer energikilden sin mens det blir brukt. Det er lurt å bytte det ut så ofte som mulig.

Halo er vidstrakt, og siden du må tilbakelegge store avstander, må du ta i bruk kjøretøy. Det er derfor både nyttig og nødvendig at du kaprer Covenants kjøretøy. Styrken du får fra MJOLNIR-drakten din gjør at du kan rette opp kjøretøy som har veltet, ved å stå ved siden av det og trykke **E**.

Menneskenes kjøretøy



M808B Scorpion MBT

Mannskap: 2 (eller 1 kyborg)

Vekt: 66 tonn

Hovedartilleri: 90 mm HV (høyhastighet)

Sekundært/koaksialt artilleri: 7,62 mm AP-T (panserbrytende, sporlys)

Scorpion Main Battle Tank brukes primært mot kjøretøy, men er også meget effektiv mot infanteristyrker. Den har en pansring av keramikk-titan og kan nesten ikke skades av lett artilleri, men dødsonen, altså det området hvor den ikke kan treffe mål, er stor, og dette gjør den utsatt for anti-tank-våpen. Opp til fire soldater kan kjøre på (og skyte fra) beltekapslene til Scorpion. Det er alltid farlig å sitte på en tanks, og det bør kun gjøres når fordelene oppveier risikoen.



M12 Warthog LRV

Mannskap: 1+1 (pluss en til bak)

Vekt: 3,25 tonn

Bevæpning: 12,7 mm maskingevær med tre løp

Det lette rekognoseringskjøretøyet M12, eller Warthog, er standardkjøretøyet til de væpnede styrkene i UNSC. Det er lett og enkelt å manøvrere, men kan lett tippe ved hard svinging. Det treløpede maskingeværet er montert bak på kjøretøyet. Væpnede passasjerer øker betraktelig kjøretøyets kapasitet mot infanteri.



M12A1 Warthog LAAV (Flerspiller)

Mannskap: 1 + 1 (pluss en til bak)

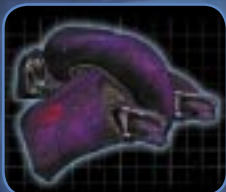
Vekt: 3,5 tonn

Bevæpning: 102 mm rakettkaster

M12A1 er et lett anti-panserkjøretøy og er en variant av Warthog hvor maskingeværet er byttet ut med en trippel-løpet 102 mm rakettkaster. På samme måte

som motstykket sitt er den lett og enkel å manøvrere. Selv om rakettkasteren gjør at M12A1 er effektiv mot kjøretøy, er kjøretøy og passasjerer utsatt mens de tre rakettene blir ladet på nytt, noe som kan ta forholdsvis lang tid.

Covenants kjøretøy



Ghost

Mannskap: 1

Vekt: 2,25 tonn

Bevæpning: To plasmakanoner
(100-250 kW spennvidde)

Ghost er Covenants vanlige rekognoserings- og angrepskjøretøy. Det er utstyrt med to av hva som nå anses som standardvåpen

på lette kjøretøy: et rettet energivåpen som skyter en bolt av superoppvarmet plasma i spennvidden 100-250 kW. Selv om kjøretøyet er raskt og enkelt å manøvrere, er føreren praktisk talt ubeskyttet.



Banshee

Mannskap: 1

Vekt: 3,25 tonn

Bevæpning: To plasmakanoner
(100-250 kW spennvidde)

Sekundært artilleri: To Fuel Rod-kanoner

Banshee er Covenants vanlige angrepsfly. Det er utrolig hurtig, uhyre enkelt

å manøvrere og kan sveve stillestående. Det har to våpenbeholdere montert på hver side av skroget. Begge beholderne inneholder en lett plasmakanon og en fuel rod-kanon. Selv om lett artilleriild kan forstyrre eller sette ut piloten, er det kun tyngre skyts som kan skade eller ødelegge enheten.

Pillar of Autumn (Høstens støtte) er et krigsskip i Halcyon-klassen som har vært i tjeneste i flere tiår. Det aldrende, men solide fartøyet er en av de minste krysserne i menneskenes flåte, men den militære overkommandoen valgte det spesielt som et lite iøynefallende springbrett for en fordekt offensiv mot Covenant. Genetisk manipulerte kyborgsoldater i opprustede stridsantrekk hadde som mål å borde et Covenant-fartøy og finne Covenants hjemmeverden. Et overraskende Covenant-angrep på menneskenes militærbase på planeten Reach utslettet alle unntatt en av SPARTAN-II-soldatene. Den gjenværende SPARTAN-II, som bare er kjent under rangen Master Chief, lå i frysesevnekommeret på *Pillar of Autumn* straks før romskipet foretok et blindt sprang over galaksen i et desperat forsøk på å lede Covenant bort fra Jorden. Master Chief er uten sammenlikning den beste soldaten om bord i *Pillar of Autumn*, men mange av menneskehetens militære enere kaller også romskipet sitt hjem.



Kaptein Jacob Keyes

Kaptein Keyes karriere i militæret strekker seg over 26 år, og han er kjent som en skarp strateg og inspirerende leder. Han fikk heltestatus tidlig i karrieren da han ledet en mindre gruppe sikkerhetstropper mot et bakholdsangrep Covenant utførte mot koloniskipet *Meriwether Lewis*. Under angrepet holdt han dem lenge nok unna til at skipet klarte å unnslippe. Hans mange utmerkelser og mangeårige kamperfaring mot Covenant gjorde ham til et naturlig valg

som kommandør av *Pillar of Autumn* og dens hemmelige frakt.



The Marines

De er en garvet og mangfoldig gruppe soldater, men marinesoldatene på *Pillar of Autumn* kjemper en tapende kamp mot Covenants overlegne våpen og antall. I stadig mindre antall fortsetter de kampen mot Covenant under Kaptein

Keyes lederskap. De er de beste av de beste – men de er bare menneskelige.



Cortana

Cortana er den høyt utviklede kunstige intelligensen som utgjør hjertet til *Pillar of Autumn*. Hun er laget slik at hun kan lastes opp i en spesialkonfigurert stridsdrakt, og dermed bevege seg fritt rundt. Hun kan hacke seg inn i fremmede datasystemer og har også brukt denne evnen til å snappe opp Covenants kommunikasjon under kamp. Hun tolker disse dataene og gir de som styrer henne, navigasjonshjelp og informasjon om

troppebevegelser og strategi.

Covenant (Pakten) har brukt mer enn 30 år på å forsøke å utslette menneskeheten. Fordi de har lyktes så godt i sine anstrengelser, og fordi få Covenant-soldater noen gang er blitt fanget levende, er det lite som egentlig er kjent om deres opphav, samfunn og drivkrefter. Oppsnappet kommunikasjon og rapporter fra stridsområdene tyder på at det ligger et religiøst fundament til grunn for deres folkemord. Det som følger, er korte beskrivelser av de fremmede rasene som vi vet tilhører Covenant-kollektivet, og som i hovedsak er samlet gjennom møter i strid.



The Grunts

The Grunts er cirka 150 cm høye og relativt svake, men de pleier å bevege seg i flokk, og holder seg i nærheten av sterkere allierte. Hver for seg er de enkle å slå, men i grupper kan de overmanne uforsiktige marinesoldater. Rustningen deres ser ut til å inneholde en slags livredningsmekanisme. De bruker en rekke forskjellige våpen, inkludert plasmapistol, plasmarifle og plasmagranater.



The Jackals

The Jackals har overlegen luktesans, syn og hørsel, og brukes ofte av Covenant som speidere eller snikmordere. De bruker plasmapistoler og bærer også et kraftig energiskjold som kompenserer for fysisk svakhet. En vel plassert Jackal kan holde ut mot flere marinesoldater, men en vel plassert granat kan fort snu oddsen. De er cirka 170 cm høye.

Multiplayer (Flerspiller)



The Elites

The Elites kommer i forskjellige fasonger, men de fleste er omtrent 260 cm høye og utrolig sterke. Styrken gjør at de kan stole på ren kraft hvis det skulle være nødvendig, men de kan også ha geniale taktikker på slagmarken. Deres naturlige utholdenhet er forsterket av et fullt kroppskjold som lades opp når det er tomt. De bruker plasmapistoler, plasmarifler, granater og nålevåpen.



The Hunters

The Hunters er 365 cm høye, men når de er i angrepstilstand, trekker de seg sammen til omtrent 250 cm. The Hunters bruker en fuel rod-pistol som er bygd inn i rustningen deres. De bærer også et enormt, nesten ugjennomtrengelig skjold av ukjent legering som de av og til bruker i nærkamp.

Det er ingenting som er så tøft som å bruke ferdighetene dine i Halo mot andre personer. Du kan slåss mot opptil 16 venner (eller ukjente) i flerspillermodus. Du kan enten være vert for spillet og velge alle innstillinger, regler og kart selv, eller du kan bli med på et spill som styres av en annen person.

Du kan spille på et lokalt nettverk (LAN) eller over Internett via GameSpy Internet Matchmaking. En enda større spillopplevelse med nye våpen, kjøretøy og kart. For mer moro hiver vi inn noen teleportasjonsmaskiner, masse ammo og ekstra helseforsyninger.

Nye våpen, kjøretøy og kart

PC-versjonen av Halo inneholder mange nye våpen du kun kan bruke i flerspillermodus: Fuel Rod-pistolen og flammekasteren. Du kan nå også bruke Stationary Gun (fastmontert kanon) i flerspillermodus.

PC-versjonen av Halo har også lagt til Banshee og rakettkaster-Warthog slik at du kan bevege deg rundt med stil. Banshee er ikke ny i Halo, men den er ny i flerspillermodus.

Det finnes også seks nye kart som er spesiallaget for flerspillermodusen til *PC-versjonen av Halo*. Og du som trodde du hadde skjønt alt.

Prate i flerspillermodus

Kommunikasjon er veldig viktig når dere skal samarbeide om å kverke den snikskytteren som har dere i sikte. Trykk T og enter-tasten for å prate med alle. For å prate med lagkameratene dine trykker du Y. For å kun prate med de som styrer et kjøretøy, trykker du H og skriver deretter inn teksten.

Lagspilling

Hvis du skal spille lagspill, velger du først hvilken "type" laget skal være. Den første personen som blir med, er på det røde laget, den andre personen som blir med, er på det blå laget, og så videre. Hvis du skal skifte lag, trykker du først ESC, deretter Change Options (Endre alternativer), klikk så Choose Team (Velg lag), og til slutt velger du Red Team (Rødt lag) eller Blue Team (Blått lag). Når du kommer tilbake til spillet, er du med på det nye laget.

Tilgang til flerspillermodus

Hvis du skal spille *PC-versjonen av Halo* med flere spillere, må du ha en tilkobling til Internett eller et LAN og tilgang til en server. Hvis du vil aktivere flerspillermodus, klikker du Multiplayer (Flerspiller) på hovedskjermen til Halo.

GameSpy Internet Matchmaking

Matchmaking for Halos flerspillerspill skjer på GameSpy-servere. Når du har bestemt deg for å slutte deg til et spill, vil du se tilgjengelige spill som styres av andre spillere, i vestibylen til GameSpy.



- A Klikk på denne for å filtrere spillene etter låst status. Blått viser låste og ulåste spill, grønt viser ulåste spill.
- B Klikk på denne for å filtrere spillene etter statusen til dedikerte servere. Blått viser alle servertyper, grønt viser kun dedikerte servere.
- C Klikk på denne for å filtrere spillene etter hva slags klassisk Halo-innhold de har. Blått betyr alle spilltyper, grønt betyr spill med kun originalt Halo-innhold.
- D Meldinger og spilleregler til det valgte flerspillerspillet.
- E Klikk Get List (Hent liste) for å oppdatere listen over tilgjengelige spill.
- F Klikk Filters (Filtre) for å filtrere spillene etter forskjellige regler og kart.

Flerspiller på Internett

Konkurrer mot opptil 16 spillere samtidig over Internett.

Være vert for et flerspillerspill over Internett

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du **Multiplayer (Flerspiller)**.
2. Under Create Game (Opprett spill) klikker du **Internet (Internett)**.
3. Velg et kart og spilletype.
4. Klikk **Start Game (Start spill)**.

Bli med på et flerspillerspill på Internett

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du **Multiplayer (Flerspiller)**.
2. Under Join Game (Tilslutt spill) klikker du **Internet (Internett)**.
3. Klikk **Get List (Hent liste)** for å hente en liste over tilgjengelige spill.
4. Velg et spill fra listen, og klikk deretter **Join Game (Tilslutt spill)**.
5. Skriv inn et passord hvis det kreves.

For informasjon om hvordan du slutter deg til flerspillerspill, hvor serveren befinner seg på en spesiell IP-adresse, må du lese Readme-filen du finner på CDen til *PC-versjonen av Halo*.

Flerspiller på et nettverk

Du kan også spille mot andre personer som har en PC tilkoblet samme nettverk som din PC. For å spille over et nettverk må du ha et nettverkskort og være koblet til nettverket.

Være vert for et flerspillerspill over et nettverk

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du **Multiplayer (Flerspiller)**.
2. Under Create Game (Opprett spill) klikker du **LAN (Nettverk)**.
3. Velg et kart og spilletype.
4. Klikk **Start Game (Start spill)**.

Bli med på et flerspillerspill på et LAN

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du **Multiplayer (Flerspiller)**.
2. Under Join Game (Tilslutt spill) klikker du **LAN (Nettverk)**.
3. Klikk **Get List (Hent liste)** for å hente en liste over tilgjengelige spill.
4. Velg et spill fra listen, og klikk deretter **Join Game (Tilslutt spill)**.
5. Skriv inn et passord hvis det kreves.

Servernavn, passord og antall spillere for flerspillerspill

For å endre navnet til spillserveren velger du **Server Name (Servernavn)** og skriver deretter inn et nytt navn. Velg **Password (Passord)** for å legge til et passord på spillet. For å angi maksimalt antall spillere velger du **Max Players (Maks spillere)** og skriver deretter inn hvor mange spillere som har lov til å være med. Merk deg at maksimalt antall spillere på én server avgjøres av din tilkoblingshastighet. For å optimalisere nettverksinnstillingene så de passer til din tilkoblingshastighet klikker du **Settings (Innstillinger)** på hovedskjermen til Halo (se side 26).

Innstillinger i Halo er forbundet med spillerprofiler. Endringer i innstillingene lagres sammen med én spesiell profil og deles ikke med dine andre profiler.

Endre innstillingene til en spillerprofil

1. Fra hovedskjermen til Halo klikker du Profiles (Profiler).
2. Velg en spillerprofil og klikk OK.
3. På hovedskjermen klikker du Settings (Innstillinger).
4. Velg de alternativene du ønsker å endre.
5. Klikk OK på skjermen Edit Profile Settings (Endre profilinnstillinger) for å lagre endringene til spillerprofilen.

Change Name (Endre navn) Endrer navnet til spillerprofilen din.

Controls Setup (Oppsett av kontroller) Tilpasser kontrollene til andre kontrollenheter som er assosiert med spillerprofilen.

Gamepads (Spillkontroller) Spesifiserer hvilke spillkontroller som kan brukes av spillerprofilen. Du kan tilpasse kontrollene til en spillkontroll i Controls Setup (Oppsett av kontroller).

Mouse Setup (Museoppsett) Endrer museinnstillingene til spillerprofilen. Disse omfatter hvor hurtig eller langsomt du ser opp og ned, og fra side til side.

Audio Setup (Lyddoppsett) Endrer lydinnstillingene til spillerprofilen. Her kan du stille inn lydnivået til musikken, og du kan legge til lyder som kommer fra gjenstander rundt deg (terrenglyder).

Video Setup (Bildeoppsett) Endrer bildeinnstillingene til spillerprofilen. Her kan du stille inn skjermoppløsning og skru av og på gjenskinn av gjenstander og bevegelige skygger.

Network Setup (Nettverksoppsett) Endrer nettverksinnstillingene til spillerprofilen. Du kan optimalisere innstillingene slik at de passer til din tilkoblingshastighet.

Change Color (Endre farge) Endrer fargen til spilleren i flerspillerpill.

Det opprinnelige Halo-teamet

Prosjektleder Jason Jones	Designere Paul Bertone Tyson Green	Filmkunstnere Steve Abeyta Paul Clift	Mark Dias Steve Downes
Sjefsprodusent Hamilton Chu	Jaime Griesemer Dan Orzulak	Adam Crockett Lorraine McLees	Todd Licea Mike Madeoy
Produsent Rick Ryan	Ytterligere tekstforfattere Brannon Boren Matt Soell	Stephen Okasaki med. Craig Mullins Lee Wilson	Andy Mckaige Tawnja Pettiford-Waites
Programmerere Chris Butcher Bernie Freidin Charlie Gough Mat Noguchi Matt Segur	Ansvarlig for flerspillerdelen, sjefsprogrammerer Michael Evans	Ansvarlig for lyd og originalmusikk Martin O'Donnell	David Scully Pete Stacker
Gjesteopptreden Eamon McKenzie Stefan Sinclair Ben Wallace	Multiplayer (Flerspiller) Programmerere Adrian Perez Stefan Sinclair	Ytterligere musikk Michael Salvatori	Jeff Steitzer Jen Taylor
Art Director Marcus Lehto	Ansvarlig designer for flerspiller- del Hardy LeBel	Lyddesignere Jay Weinland	Chris Wicklund Ytterligere stemmer
Assisterende kunstnerisk ansvarlig Steve Abeyta	Flerspiller-grafikere Chris Carney David Dunn	med. Adam Tewes Testsjef Harold Ryan	Bungie Folks Damage and Spin
Grafikere Eric Arayo Chris Barrett Mark Bernal David Dunn Chris Hughes Chris Lee Robert McLees Stephen Okasaki Paul Russel Shi Kai Wang Michael Wu	Ansvarlig for grensesnitt Max Hoberman	Ansvarlige testere Curtis Creamer Ryan Hulland Keith Steury	Matt Soell Draft Dodgers
med. Brian Schultz Sjefsdesigner John Howard	Grensesnitt-designer David Candland	Testere Chris Chamberlain Mike Cody Peter Marks Chuck Cooper Erik Davis John Frey Rick Lockyear Paul Peterson Zach Russell Mathew Shimbaku Luke Timmins Jeff Wilson Roger Wolfson	Pete Demoreuille Tom Gioconda Joshua Grass Justin Hayward Jason Major Juan Ramirez Bob Settles
	Grensesnitt-programmerer Stefan Sinclair	Produktsjef Steve Fowler	Alexander Seropian Produktsjef
	Filmregissør Joseph Staten	Stemmer Keny Boynton Tim Dadabo	Steve Fowler Produktplanlegger
			Jon Kimmich Lokalisering
			Programmsjef Ji Hong
			Halo håndbok Forfatter: Keith Cirillo Redaktør: Tom Brush Designer: Karin Jaques

En spesiell takk til:

Alle—Jule Zuccotti, Ed Fries, Matt Gradwohl, Michael Sartain, Mark Thomas, Stuart Moulder, Jonathan Sposato, Peter Parsons, Chris Cocks, Vic Bonilla, Miguel Chavez, Claude Errera, Brian Morden; Hamilton—Sandy&Chibi; Marcus—Lynn&unger Jeg er tilbake!; M. Soell—Flodhester verden over; Shiek—Ba Ma Guh, Laurel G.; Marty—Marcie-siste rundell; Adrian—stage3 314 Spahr, 2DX; Tyson—Gjengen fra rnet og RHL; Butcher—Trenger VannHull; Adam—AprilD, ShaneD, GregO; Chris L.—minivan+redbriefedBB; Hardy—Hele familien og venner; Tom—Folkene fra NoVA; Bernie—lil M+Sha sushi2nite; David C.—Marcy & alle barna; Mat—Ingen flere blodige øyner; Michael—Erika Hall; Paul B.—Laura Drevecky; M. Cody—Betsy & Monkey; Stefan—Gud, 48th&VanDorn KFC; Joseph—Susan Lusty (Ederetter?); Outsider—thx 4M * IPIA; Carney—ma9: det har begynt...; Jay—HDT du rocker!; Erik—Christine&FatboySlim; M. Wu—Liz and Leia; Paul R.—Keely, Mom & Dad; Chucky—Weedmonkeys frigjør AKI; Steve A.—Sweetta, mamma & pappa; Luke—Rachel, mamma og pappa; Dave D.—BP, Bean, og Pauls; Lorraine—4 lot meg bli med; John—ConDev; Alex—Laura Seropian; Matt—hæren; Rick—Sandy, Nathan & Celina; Zach—førstemann, mamma & pappa; Eric A.—Joys kjærlighet & støtte; Jeffrey—Kate, M&D, the girls; Chris B.—Jody, Maxwell; Jaime—Meg, Bugs og BB's; Ryan—MPplayers, Fans, Guz; R. McLees—Familien ny og gammel.

PC-versjonen av Halo

Gearbox Software

Ansvarlig produsent
Randy Pitchford

Produsent
Marc Tardif

Ansvarlig programmerer
Shawn Green

Grafikkprogrammering
Shawn Cavanaugh
Shawn Green

Nettverksprogrammering
Steve Jones
Evan Nguyen
Sean Reardon
Jimmy Sieben

Brukergrensesnitt og input

Charles Kostick
Jimmy Sieben

Lydprogrammering
Scott Velasquez

Spillprogrammering
Shawn Green
Steve Jones

Charles Kostick
Sean Reardon

Jimmy Sieben
Scott Velasquez

Kunstnerisk ansvarlig

Stephen Bahl

Grafikk
Matt Armstrong

Stephen Bahl
Jennifer Burris

Eli Luna
David Mertz

Flerspillerdesign
Matt Armstrong
Stephen Bahl

David Mertz
Ansvarlig brett/design

David Mertz
Scott Velasquez

Brett/design

Matt Armstrong
Stephen Bahl

Jennifer Burris
Eli Luna

David Mertz
Marc Tardif

Nettverksadministrasjon, støtte og kildekontroll

Charles Kostick
David McGarry
Stephen Palmer

Forretningsadministrasjon

Stephen Bahl
Landon Montgomery

Ansvarlig tester

David McGarry

Gearbox er:

John Antal, Stephen Bahl, Jeff Broome, Jennifer Burris, Sean Cavanaugh, Jeramy Cooke, Patrick Deupree, Erik Doescher, Shawn Green, Brian Hess, Josh Jeffcoat, Neil Johnson, Steve Jones, Charles Kostick, Eli Luna, Brian Martel, David McGarry, Landon Montgomery, Michael Neumann, Stephen Palmer, Randy Pitchford, Sean Reardon, Josh Rearick, Nathan Reinhardt, Jimmy Sieben, Marc Tardif, Matthew VanDolen, Scott Velasquez, Mike Wardwell, Jeff Wofford

En spesiell takk går til:

Creative Labs, Logitech, ATI, nVidia, Kristy Junio, Chef David Michael, Joe Kreiner, Rex Sikora, Liam Byrne, Daniel Peacock, Libby Jones, Lisa Beckham

Bungie Studios

Produsent
Michel Bastien

Utviklingsansvarlig
Andy Glaister
(Honorary Bungie)
med Michael Evans

Trykk-kunstner
Lorraine McLees

Fellesskapsleder
Brian Jarrard

Testansvarlig
Roger Wolfson

Ansvarlige testere for flerspillerdel

Ryan Hylland
James Polak

Testsjef
Zach Russell

Testleder

Harold Ryan

Ansvarlig produsent
Hamilton Chu

Studio Management
Peter Parsons

En spesiell takk til:

Jason Jones og alle fra det opprinnelige Bungie Halo-teamet, hordene med Bungie-fans, Alta Hartmann, Stuart Moulder, Harold-Ripley-jedi, Brian-MichelleGRvB, Roger-MSCoreGroup, Zach-#3, Katy.M&D, Andy-Tonya&Disko, Peter-X2AIVLOJMTTI, Michael-Pooh&Tiger, Ryan-Guz, Hamilton-3 june 20ths, Lorraine-MyBoys&Ma&Pa. | Neon.

Microsoft Game Studios

Ytterligere programmering
Kev Gee

Phil Teschner

Produktplanlegging
Jon Kimmich

Produktadministrasjon
Andrew Jenkins
Cameron Payne

Ansvarlig for lokalisering av produktet

Yasmine Nelson
Warren Wright

Lokalisering - Dublin
Peter Fitzpatrick
Jonathan Tyrrell

Alan Davis
Barry Comyn
Emma Crosbie

Trykt håndbok
Tekst:

Matt Whiting
(ansvarlig)

Keith Cirillo
Eric Trautmann

Redigering:

Jason Groce
Design av trykk:

Chris Lassen

Trykk & pakking
Liz Corcoran
(ansvarlig)

Ernst Janson
Darin Stumme

Brukertesting
Jerome Hagen

Testing
Brandon Anthony

Cliff Donathan
Dan Hitchcock

Erik Davis
Jeremiah Pieschl

Joe Ezell
John Potter

Shawn Johnson
Tim Williams

• Volt
• ArtSource

Argentina (54) (11) 4316-4664
Australia 13 20 58
Brasil (55) (11) 34446844
Österreich +43 (01) 50222 22 55
Belgique +32 - 2-513-2268
België 02-5133274
Belgium 02-5023432
Caribe 1-877-672-3842
Centroamérica (506) 298-2020
Chile 800-330-6000
Colombia (91) 524-0404 ó 9800-5-10595
Danmark +45 44 89 01 11
Ecuador (593) (2) 258 025
Suomi/Finland +358 (0) 9 525 502 500
France (33) (0) 825 827 829-0-1020#
Deutschland +49 (0) 1805 / 67 22 55

Ελλάδα (30) (10) 94 99 100
Ireland (01) 706 5353
Italia (+39) 02-70-398-398
Luxembourg (EN) +32 2-5023432
Luxembourg (FR) +32-2-513-2268
Luxemburg +32 2-5133274
México (52) (55) 267-2191
Nederland 020-5001005
Netherlands 020-5001053
New Zealand (64) (9) 357-5575
Norge +47 22 02 25 50
Panamá (800) 506-0001
Perú (51) (1) 215-5002
Portugal +351 214 409 280
España (902) 197 198
Sverige +46 (0) 8-752 09 29
Schweiz 0848 802 255
Suisse 0848 800 255
Svizzera 0848 801 255
UK (0870) 60 10 100
Uruguay (598) (2) 916-4445
Venezuela (58)(212)276-0500

www.microsoft.com/latam/soporte/
http://support.microsoft.com
www.microsoft.com/brasil/atendimento
www.microsoft.com/austria/support
http://support.microsoft.com
http://support.microsoft.com
http://support.microsoft.com
www.microsoft.com/latam/soporte/
www.microsoft.com/latam/soporte/
www.microsoft.com/latam/soporte/
www.microsoft.com/danmark/support
www.microsoft.com/latam/soporte/
www.microsoft.com/finland/support
http://support.microsoft.com
microsoft@service.microsoft.de
www.microsoft.com/hellas/support/
www.microsoft.com/ireland/support
www.microsoft.com/italy/support
http://support.microsoft.com
http://support.microsoft.com
http://support.microsoft.com
www.microsoft.com/latam/soporte/
http://www.microsoft.nl/support
http://www.microsoft.nl/support
www.microsoft.com/nz/support
www.microsoft.com/norge/support
www.microsoft.com/latam/soporte/
www.microsoft.com/latam/soporte/
http://www.microsoft.com/portugal/support
http://www.microsoft.com/spain/support
www.microsoft.com/sverige/support
http://support.microsoft.com
http://support.microsoft.com
http://support.microsoft.com
www.microsoft.com/uk/support
www.microsoft.com/latam/soporte/
www.microsoft.com/latam/soporte/

Full oversikt over vårt brukerstøttetilbud finner du på <http://microsoft.com/support/>.

For å komme i gang kan du prøve følgende:

- Artikler rettet mot spesifikke problemer finner du i Microsofts 'Knowledge Base' på <http://microsoft.com/support/>.
- For å få hjelp fra en medarbeider ved Microsofts kundestøtte via Internett, send inn informasjon om problemet ditt til <http://support.microsoft.com/directory/onlinesr.asp>.
- Den generelle kundestøttepolicyen for produktet ditt finner du på <http://support.microsoft.com/directory/productsupportoption.asp>.

Globalt: Kundestøtte utenfor U.S. og Canada kan variere. Regional kontaktinformasjon finner du på <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Hvis det ikke finnes en Microsoft-filial i ditt land eller region, vennligst ta kontakt med utsalgssedet der du kjøpte Microsoft-produktet.

Vilkår: Microsofts kundestøtte er underlagt priser, betingelser og vilkår på daværende tidspunkt, og kan endres uten varsel.