

## Лабораторные работы № 1-2 (недели 2-3)

### Работа с backlog'ом. User Stories. Первый спринт.

#### Цели работы:

- изучить процесс работы с User Stories: составление, детализация, оценка
- спланировать первый спринт
- выполнить первый этап разработки проекта (первый спринт)

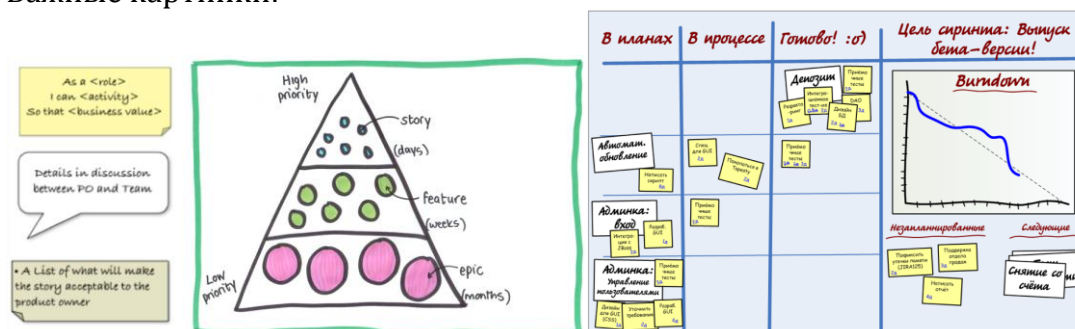
#### Инструментарий:

- task tracker по выбору команды
- карточки Scrum Poker (<https://www.planningpoker.com>)
- репозиторий

#### Теоретические сведения:

1. «Scrum и XP: заметки с передовой» - разделы 2, 3 и 4.
2. Материал лекций
3. «User Story Primer»

#### Важные картинки:



#### Порядок выполнения работы:

1. Изучить теоретические сведения.
2. Решить организационные вопросы (команда, проект, репозиторий etc.)
3. Составить бэклог на уровне эпиков (укрупненная функциональность системы), приоритезировать их, занести в таск трекер.
4. Выбрать цель первого спринта.
5. Выбрать эпики для первого спринта.
6. Используя паттерны дробления User Stories получить бэклог для первого спринта (обратить особое внимание на формулировку!!!)
7. Детализировать User Stories (можно использовать поля для описания из [1] или выбрать свои). Занести в таск трекер / на доску.
8. Сыграть в покер планирования. Выставить полученные оценки.
9. Разделить высокоприоритетные истории на конкретные задачи.
10. Начать разработку.
11. Отмечать фактическое выполнение в таск трекере.
12. Продемонстрировать результаты первого спринта.