

ЗАДАНИЕ

1. Взять за основу лабораторную работу №2. Использовать Cisco Packet Tracer. Если при выполнении предыдущих лабораторных работ версия была меньше 7.1 (не поддерживаются соответствующие беспроводные устройства), то временно (для выполнения данной лабораторной работы) ~~«перейти» на более новую версию (и открыть тот же файл).~~

2. Изучить реализованные в Packet Tracer возможности web-интерфейса WLCs на примере 2504 либо 3504.

3. Модифицировать топологию. ~~К одному из 2960, который соединен только с 2960 и соединен без агрегации каналов, подключить WLC. В качестве WLC использовать 2504 либо 3504. Также подключить к сети две легковесные точки доступа. В качестве точек доступа использовать 3702i.~~ Подумать, где разместить точки доступа. Учесть топологию и особенности подключения WLC и легковесных точек доступа.

4. Модифицировать топологию. ~~Добавить три разных беспроводных пользовательских устройства (по своему усмотрению, можно и стационарных).~~

5. ~~Создать две зоны BSSes. Одну из точек доступа привязать к одной BSS, другую -- к другой. Беспроводные пользовательские устройства распределить между обеими BSSes. Использовать графический интерфейс.~~

6. ~~Добавить виланы для поддержки беспроводных устройств. Внести соответствующие изменения в отношении уже существующих виланов. Использовать CLI.~~

7. ~~Обеспечить достижимость всех добавленных устройств. Использовать соответствующее количество подсетей из указанных в варианте задания. Использовать CLI (коммутаторы, маршрутизатор) и графический интерфейс (беспроводные устройства).~~

8. ~~Настроить аутентификацию WPA2 Enterprise, для чего модифицировать топологию. Подключить к сети сервер. Подумать, где разместить.~~

Требования к отчету:

1. Отчет оформлять по аналогии с отчетом по первой лабораторной работе.

2. Теоретическая часть. Не нужна.

3. Практическая часть. Применительно к каждому из задействованных устройств, переписать (вручную) части рабочей конфигурации либо перерисовать (вручную) элементы графического интерфейса, относящиеся к реализованным возможностям.

Рабочие материалы:

1. Внести соответствующие изменения и дополнения в топологию (указать подсети, выделить виланы и так далее).