



# **Universidad de Santander**

**UDES**

Personería Jur. 810 de 12/03/96 Min.Educación

VIGILADA MINEDUCACIÓN

# Actividad 9 - Pregunta Evaluación 1

Santiago Alexander Ospina Pabón  
01220371058



**Universidad  
de Santander**

Personería Jur. 810 de 12/03/96 Min.Educación

VIGILADA MINEDUCACIÓN

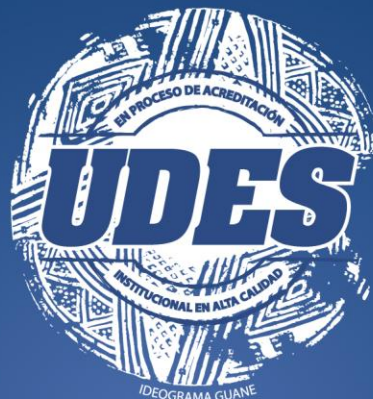
**UDES**

**LA CALIDAD  
NOS UNE**

# ¿Cuáles son las diferencias clave entre las primeras tarjetas gráficas (como la IBM CGA) y las actuales tarjetas de video como la NVIDIA RTX?

Diferencia	IBM CGA	NVIDIA RTX
Resolución máxima	640x200 píxeles	8K (7680x4320)
Colores	16 colores	millones de colores
Capacidad de procesamiento	Gráficos 2D simples	potentes GPUs, gráficos en 3D, RTX, IA
Memoria	16 KB	entre 8 GB y 48 GB (GDDR6 o GDDR6X)
Compatibilidad de APIs	No soportaba APIs gráficas avanzadas	DirectX 12, Vulkan, y OpenGL
Uso	mostrar gráficos básicos en computadoras personales	Videojuegos, renderizado 3D, diseño gráfico, simulaciones científicas, y minería de criptomonedas.





**Universidad  
de Santander**

Personería Jur. 810 de 12/03/96 Min.Educación

VIGILADA MINEDUCACIÓN

**IDES**

**LA CALIDAD  
NOS UNE**