



Universidad de Santander

UDES

Personería Jur. 810 de 12/03/96 Min.Educación

VIGILADA MINEDUCACIÓN

Actividad 10 - Pregunta Evaluación 2

Santiago Alexander Ospina Pabón
01220371058



**Universidad
de Santander**

Personería Jur. 810 de 12/03/96 Min.Educación

VIGILADA MINEDUCACIÓN

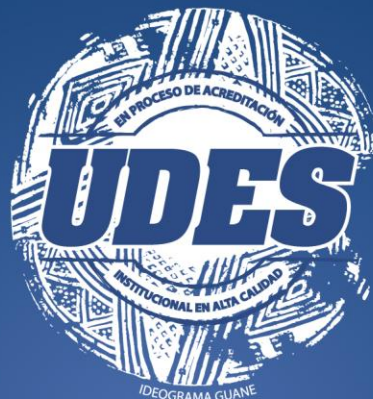
UDES

**LA CALIDAD
NOS UNE**

Explica como una GPU maneja el paralelismo en el procesamiento grafico en comparación con una CPU

Las GPUs tienen miles de núcleos optimizados para el paralelismo masivo diseñados para ejecutar muchas operaciones simultáneamente, por ejemplo, la 4090 que tiene 16.000 núcleos CUDA. Cada núcleo es relativamente simple y esta optimizado para realizar cálculos en paralelo, las tareas gráficas, como procesar píxeles, vértices o sombras en una imagen, se dividen en miles de partes pequeñas que pueden ejecutarse a la vez.

Las CPUs tienen menos núcleos, normalmente de 4 a 16 con la diferencia de que cada núcleo es mucho mas potente y esta diseñado para manejar una variedad de tareas al mismo tiempo. Una CPU esta diseñada para cambiar entre tareas o threads y gestionar tareas mas complejas como la ejecucion de instrucciones de programas, manejo del sistema operativo o toma de decisiones lógicas



**Universidad
de Santander**

Personería Jur. 810 de 12/03/96 Min.Educación

VIGILADA MINEDUCACIÓN

IDES

**LA CALIDAD
NOS UNE**