

Agil utveckling och HTML

Slutprojekt

Förutsättningar

- Ni får ta hjälp med **detaljfrågor**, typ “vad är det för property jag ska kolla på för att sätta bakgrundsfärg på en div? vad heter elementet för att lägga in en bild?” men **inte med generella frågor** typ “hur löser jag det här problemet? kan du titta igenom min kod och se om det ser okej ut?” eller liknande. Detta gäller alla källor, vare sig det är klasskamrater, familjemedlemmar eller Stack Overflow. Om ni lyckas googla reda på en lämplig lösning är det okej att inspireras av den (inte kopiera rakt av) men ni får inte ställa en fråga i forum eller liknande om hur man ska lösa ett problem som någon annan svarar på åt er.
- Allt innehåll ska vara ert eget. Ni får inte kopiera vare sig kod eller innehåll (undantag bilder och verktyg typ jQuery, Bootstrap och liknande) från någon annan, vare sig i klassen eller från någon webbsida eller liknande. **Det här är extremt viktigt.** I ett vanligt team skulle ni kunna fråga era arbetskamrater om vad ni vill, men här vill jag kunna se hur mycket ni vet och förstår själva. Slumpvisa kontroller kan komma att göras där några av er kommer att få förklara den kod ni har gjort. Om vi upptäcker att någon bryter mot bestämmelserna kan det vara grund för att **ogiltigförklara projektet** för den personen. Det är tillåtet att läsa om t ex html var ni vill och använda er av den informationen när ni skriver, men ni får inte kopiera någonting rakt av.
- Sidan ska vara responsiv. På en mobilskärm ska det inte finnas kolumner bredvid varandra (undantag för tabeller). Bilder ska antingen tas bort eller brytas av så att text inte flyter vid sidan av den. Sidan ska inte scrolla i sidled. Tänk på användning av marginaler. Anpassa navigeringen.
- All html, css och js ska validera om man testat den i något av de testverktyg vi har tagit upp.
- Ni får (men måste inte) använda ett CSS framework typ Bootstrap eller liknande.
- Använd följande coding standard. Punkter som är märkta (*optional*) kan följas om man vill eller hoppas över om man vill, bara man är konsekvent.
<https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.html>
- CSS och JS ska skrivas i externa filer.
- Er filstruktur ska reflektera er förståelse för CSS och JS. Det är t ex meningslöst att ha separata css-filer för varje sida om de har samma innehåll. Läs hellre in två filer, en gemensam för all gemensam CSS och en för det som är specifikt för den aktuella sidan.
- Ert resultat ska redovisas som en länk till en plnkr senast fredag 20 oktober.
<http://plnkr.co/edit/>
- Ni ska organisera era projekt i en trello-tavla för att visa att ni behärskar Kanban. Döp tavlan till ert namn och dela den med mig. (Min tavla skulle alltså heta “Mikael Olsson”.) Ni får göra era kort så små eller stora ni tycker passar för projektet, men

det ska också avspegla er kunskap om Kanban.

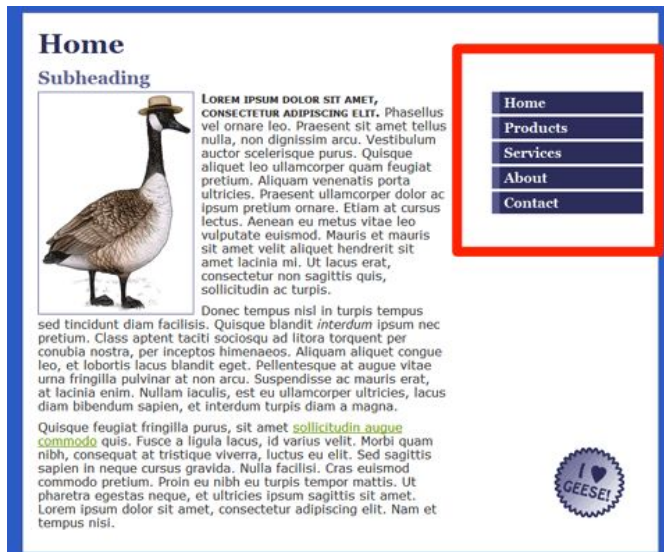
<https://trello.com/>

- Under nästa veckas schemalagda tid vill jag kunna gå runt hos er alla för att se hur era projekt växer fram, vilka frågor ni brottas med och få en bättre förståelse för hur er kunskap ser ut. Detta kommer att vara en del av underlaget för er betygsbedömning. Det betyder inte att era projekt måste vara klara när jag är hos er eller att ni inte får ha problem som ni inte har löst, snarare att jag vill se hur ni i så fall tacklar problemen. Det innebär dock att om någon inte finns tillgänglig på vare sig måndag eller torsdag kommer det att saknas viktigt betygsunderlag.

Uppgift

1. Ert projekt ska vara en flersidig presentation av kursen.
2. Följande sidor ska implementeras. Första nivån (a, b, c osv) ska finnas som egna sidor. Resten av innehållet ska implementeras som stycken med egna rubriker. På sida *b* om *Klienttekniker* ska det alltså finnas en rubrik om *HTML* osv.
 - a. Hem [*genomtänkt presentation med bilder*]
 - i. Kompletta innehållsförteckning med länkar direkt till varje rubrik. (T ex så här:
https://sv.wikipedia.org/wiki/HTML#Exempel_p.C3.A5_ett_enkelt_dokument)
 - b. Klienttekniker [*kort beskrivning om varje ämne*]
 - i. HTML
 - ii. CSS
 - iii. JavaScript
 - c. Projektmetodik
 - i. Vattenfallsmetodik [*kort beskrivning*]
 - ii. Agil utveckling [*beskrivning om varje ämne som visar att ni förstått ämnet*]
 1. Det agila manifestet
 2. Hur man arbetar i Scrum
 - d. Internet
 - i. Klient-server-modellen [*beskrivning av hur den fungerar*]
 - ii. Internetkommunikation [*beskrivning av hur kommunikation på internet fungerar med IP-adresser och DNS-servrar*]
På denna sida ska ni även bädda in ett valfritt youtube-klipp om hur internet fungerar.
 1. Protokoll [*kort beskrivning av vad ett protokoll är*]
 2. http / https [*kort beskrivning av vad protokollet används till och skillnaden mellan dem*]
 3. ftp / ftps [*kort beskrivning av vad protokollet används till och skillnaden mellan dem*]
 - iii. Tillgänglighet
 1. WCAG [*kort beskrivning, tre exempelpunkter med förklaring till varför punkten används, en rubrik per punkt*]
 - e. Analys [*se nedan*]

- f. Kontakt
 - i. Kontaktuppgifter [får vara påhittade]
 - ii. Kontaktformulär [se nedan]
3. Det ska finnas en navigation som ska se ut som i bilden (markerad i rött):



- a. Färger och fonter får anpassas. Bakgrundsfärgen får dock inte vara densamma som bakgrundsfärgen för sidan.
- b. Den aktiva sidan ska ha någon slags markering (t ex annan bakgrundsfärg) så att det är enkelt för besökaren att se vilken sida hen är på.
- c. Alla navigeringslänkar ska ha en hover-effekt, där bakgrundsfärgen ändras när man för muspekaren över länken. Det får inte vara exakt samma färg som för den aktiva länken.
4. Analys
 - a. Sidan ska innehålla en text om hur du har tänkt när du har löst uppgiften. Det inkluderar tidhantering, tekniska beslut och överväganden om affärsvärden.
5. Kontaktsidan
 - a. Kontaktformuläret ska innehålla namn, epost och meddelande. Epost ska vara obligatoriskt och det ska vara omöjligt att skicka formuläret utan att fältet innehåller en giltig epostadress. Detta ska lösas med enbart html.
 - b. När man klickar på Skicka-knappen ska det visas en meddelanderuta med innehållet "Skickar mail!". Sedan ska man hamna på en tack-sida som innehåller en rubrik och text i stil med "Tack för ditt meddelande!". Meddelandet behöver alltså **inte** skickas någonstans, tack-sidan är en helt vanlig html-sida. (Tips, sätt den sidan som action i ert formulär.)

Betygskriterier

Icke godkänt (IG)

Den studerande har fullföljt kursen men inte nått alla mål för kursen.

Godkänt (G)

Den studerande har nått samtliga mål för kursen.

Väl godkänt (VG)

Den studerande har nått samtliga mål för kursen. Den studerande kan dessutom:

- *självständigt kan jämföra olika klienttekniker och utvärdera hur dessa tekniker påverkar slutkunden så att affärsnyttan förstärks*
- *självständigt utarbeta en kostnadseffektiv klientprocess*
- *analysera, utvärdera och föreslå bästa åtgärder vid felsökningar*
- *självständigt ta initiativ till utveckling enligt clientservermodellen*
- *ha god förståelse för hur man planerar och leder enligt SCRUM och KANBAN*

Min tolkning av kriterierna är att man ska kunna producera ett felfritt projekt med allt innehåll för att nå upp till kursmålen, eventuellt med viss feedback.

För att komma i fråga för VG är nyckelordet att man utöver ovanstående krav ska arbeta självständigt, vilket innebär att man har en strategi för att lösa de problem man ställs inför. Arbetssättet kommer att granskas särskilt och analys-delen kommer att vara av stor betydelse. Content-delarna kommer också att tillägnas stor betydelse.