1. Давай сделаем так, чтобы это чудесное поле генерировалось Джава скриптом. Для этого нам надо написать функцию generateTable(size) в которую передастся размер (в нашем случае это 4), и оно найдет табличку и добавит туда все tr и td

2. Мы сделаем так, чтобы по клику на td в консоль выводилось его содержимое.

3. Мы сделаем так, чтобы по клику на td в консоль выводились его координаты (для этого нам при генерации надо будет добавить эти самые координаты в каждую td. Например в виде хитро-сформированного id или name

4. Мы сделаем так, чтобы по клику выводились координаты всех соседей клетки, по которой кликнули

5. Ну и наконец само перемещение!!!

var table = document.getElementById(id);

/\* console.log(table.getAttribute("id"));\*/

var rows = table.getElementsByTagName("tr");

rows.forEach(function(row){

var tdArray = row.getElementsByTagName("td");

tdArray.forEach(function(td){

var topCoord = td.offsetTop();

var leftCoord = td.offsetLeft();

td.setAttribute("coordinates", "top: topCoord; left: leftCoord");

}

})