

# **INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

**AGENTES IA**

**DADY SNEIDER LOAIZA LOAIZA**

**GRUPO 1**

### **1. ¿Qué es un agente de IA?**

Es un programa o sistema que puede ver lo que pasa a su alrededor, pensar qué hacer y luego actuar por su cuenta. No necesita que alguien le diga todo el tiempo qué hacer.

### **2. ¿Qué partes tiene un agente de IA?**

Tiene tres partes:

- **Sensores**, que reciben información del mundo (como si fueran sus ojos y oídos).
- **Programa**, que piensa y toma decisiones.
- **Actuadores**, que le permiten hacer cosas (como moverse o hablar).

### **3. ¿Qué hace un agente inteligente?**

Observa su entorno, analiza lo que ve, toma una decisión y actúa de la mejor manera para lograr lo que quiere.

### **4. ¿Qué tipos de agentes hay?**

Existen varios tipos:

- Unos solo reaccionan.
- Otros recuerdan cosas.
- Algunos tienen objetivos.
- También hay los que hacen planes.
- Y los más avanzados aprenden con el tiempo.

### **5. ¿Qué es un agente reactivo?**

Es un agente que solo responde a lo que está pasando ahora, sin pensar en lo que pasó antes. Es rápido pero no muy listo.

### **6. ¿Qué es un agente con memoria?**

Es un agente que guarda información de lo que ya ha pasado. Eso le ayuda a tomar mejores decisiones.

### **7. ¿Qué es un agente con metas?**

Tiene una meta clara, como llegar a un lugar o resolver un problema. Todas sus acciones van dirigidas a cumplir esa meta.

**8. ¿Qué es un agente que planea?**

No solo actúa por impulso, sino que se toma un momento para pensar cuál es la mejor forma de lograr su objetivo.

**9. ¿Qué es un agente que aprende?**

Va mejorando solo con el tiempo. Si se equivoca, lo recuerda y no lo repite. Si algo le sale bien, lo sigue haciendo.

**10. ¿Por qué es importante la percepción en un agente?**

Porque sin saber lo que pasa a su alrededor, el agente no podría tomar buenas decisiones. Ver bien es lo primero que necesita.

**11. ¿Qué son los sensores?**

Son como los sentidos del agente. Le permiten "ver", "escuchar" o recibir datos del mundo exterior, como la temperatura o si hay una persona cerca.

**12. ¿Qué es el entorno del agente?**

Es todo lo que rodea al agente: objetos, personas, lugares. Todo con lo que puede interactuar o que puede afectarlo.

**13. ¿Qué es una acción del agente?**

Es algo que el agente hace, como mover una rueda, decir una palabra o enviar un mensaje.

**14. ¿Qué es un programa de agente?**

Es el conjunto de reglas o instrucciones que tiene el agente para saber cómo actuar en cada situación.

**15. ¿Cómo elige el agente qué hacer?**

Depende de lo que ve, lo que recuerda y el objetivo que tiene. Usa eso para decidir cuál es la mejor acción.

**16. ¿Qué es la racionalidad en un agente?**

Es cuando el agente toma decisiones lógicas, usando bien la información que tiene, para obtener el mejor resultado posible.

**17. ¿Qué es un entorno completamente observable?**

Es cuando el agente puede ver toda la información que necesita para decidir. No hay nada oculto para él.

**18. ¿Qué es un entorno parcialmente observable?**

Es cuando el agente no puede ver todo. Solo tiene parte de la información, entonces debe adivinar un poco o usar lo que recuerda.

**19. ¿Qué es un entorno determinista?**

Es cuando todo es predecible. Si haces algo, siempre pasa lo mismo. No hay sorpresas.

**20. ¿Qué es un entorno no determinista?**

Aquí, las cosas no siempre salen igual. Puedes hacer lo mismo dos veces y tener resultados distintos.

**21. ¿Qué es un entorno episódico?**

Cada situación es nueva. Lo que hiciste antes no importa para lo que vas a hacer ahora.

**22. ¿Qué es un entorno secuencial?**

Todo está conectado. Lo que haces ahora puede afectar lo que pasará después.

**23. ¿Qué es un entorno estático?**

Nada cambia mientras el agente piensa. El mundo espera a que el agente actúe.

**24. ¿Qué es un entorno dinámico?**

Cambia todo el tiempo, incluso si el agente no hace nada. Tiene que actuar rápido.

**25. ¿Qué es un entorno discreto?**

Tiene pasos claros y contables, como en un juego de mesa donde hay turnos y casillas.

**26. ¿Qué es un entorno continuo?**

No hay pausas claras. Todo cambia de forma suave y sin detenerse, como conducir un auto.

**27. ¿Qué es un agente simple reflexivo?**

Responde siempre igual a lo mismo. No recuerda, no piensa, solo reacciona.

**28. ¿Qué es un agente basado en modelos?**

Tiene una idea de cómo funciona el mundo, y la usa para decidir mejor, aunque no vea todo.

**29. ¿Qué es un agente basado en metas?**

Tiene un objetivo y actúa de forma inteligente para alcanzarlo. No solo reacciona, sino que piensa en lo que quiere lograr.

**30. ¿Qué es un agente que aprende?**

Es un agente que mejora poco a poco. Aprende de sus errores y también de lo que hace bien, para hacerlo mejor la próxima vez.