

HABILIDADES:

- **Desarrollo móvil:** Kotlin/Java, MVVM, SQLite, Dagger2, Retrofit, Firebase FCM, real time, firestore, Google Maps Api, Coroutines, Flow, Architecture components, Jetpack.
- **Frontend:** React.js, React-native, Redux, Axios, Gatsby, CSS3/Sass, Typescript.
- **Backend:** Nodejs/Express, Socket.io, MariaDB, MySQL, MongoDB, Mongoose, DynamoDB, Sequelize, Knext.js/Objecton, Jest.
- **Infraestructura:** AWS EC2/S3/RDS, Heroku, Netlify, PM2, NginX, Apache, Firebase Cloud Functions.
- **Herramientas:** Git/Github, bitbucket pipelines, Asana, Trello, Postman, Lighthouse.

EXPERIENCIA:

- **App Android nativa | BizNearby | Trabajo freelance:** ENERO 2021 – FEBRERO 2021
Desarrollo de app Android que hace uso de la Api de Google Maps para la geolocalización del usuario y permitir así la búsqueda de los distintos negocios registrados en el app según la distancia relativa y la palabra de consulta, Posee secciones distintas para administradores, moderadores y usuarios regulares del app. Además del desarrollo del app tuve bajo mi responsabilidad la dirección técnica del proyecto supervisando así el desarrollo del servidor y la restfull Api de la cual se sirve el app.
Repositorio: <https://github.com/Sneyder2328/BizNearbyApp>
- **App Android nativa | ApplbartiFace | Trabajo freelance:** JULIO 2020 – SEPTIEMBRE 2020
Desarrollo de app Android que interactúa de forma dinámica con un rest api para desplegar el contenido al usuario, además de permitirle realizar acciones sobre el mismo y tener una copia almacenada offline de forma que la app es accesible sin necesidad de conexión a internet.
Repositorio: <https://github.com/IBARTI2019/ApplbartiFace>
- **Web App | LaSocialNetwork | Proyecto propio:** DICIEMBRE 2019 – ACTUALIDAD
Desarrollo de aplicación web al estilo SPA que cubre todas las funcionales básicas de una red social, incluyendo así la publicación de posts, comentarios, likes, dislikes, perfiles, mensajería instantánea, etc. El proyecto ha sido uno de mis trabajos más extensos ya que ha incluido tanto frontend como backend e incluso app en react-native.
Repositorio: <https://github.com/Sneyder2328/LaSocialNetwork>. Online en: <https://sneyder-lsn.netlify.app/>
- **App Android Nativa | CryptoTracker | Proyecto propio:** SEPTIEMBRE 2018 – DICIEMBRE 2018
Desarrollo de app Android y servidor web que recopila los precios de las criptomonedas cada 10 minutos y actualiza la información desde el app, además de mostrar la data permite establecer alertas de precio mediante el sistema de notificaciones de FCM e interacciones para guardar los registros del seguimiento del portafolio de las distintas criptos que posea el usuario.
Repositorio: <https://github.com/Sneyder2328/CryptoTracker>
- **Otras Apps Android, Web y de escritorio | Proyectos propios varios:** 2014 – ACTUALIDAD
Desde que aprendí a programar cuando estaba en secundaria por allá en 2014 he desarrollado muchos proyectos por motivos de aprendizaje y otros solo por hobby, de los cuales algunos se encuentran disponibles como open source en mi cuenta de github y algunos más se encuentran disponibles en mi perfil como desarrollador en Google Play Store. Repositorios:
<https://github.com/Sneyder2328?tab=repositories>. Apps publicadas en Google Play:
<https://play.google.com/store/apps/developer?id=Sneyder&hl=en>

IDIOMAS:

- Español (C2 nativo), Inglés (C1 fluido)

EDUCACION:

- **Ingeniería en informática | Universidad Centrooccidental Lisandro Alvarado | 2018 - 2023**

OBJETIVO:

- Desarrollar soluciones informáticas que permitan la creación de valor y el soporte a actividades empresariales empleando las mejores técnicas disponibles en la industria de acuerdo al caso de uso y con el mayor rendimiento y escalabilidad posible.
Tengo vocación por la enseñanza, a lo largo de la carrera de ingeniería siempre he destacado en equipos de estudio y por lo tanto en varias ocasiones me he visto en el rol de enseñar y liderar proyectos de software. Ahora me gustaría invertir los roles y trabajar con personas más experimentadas y así aprender de ellos y poder aportar aún más valor al equipo.