#2 parte API

1.El archivo \_\_init\_\_.py lo vamos a modificar , vamos a implementar clases

from flask import Flask

def create\_app(config\_name):

app = Flask(\_\_name\_\_)

app.config['SQLALCHEMY\_DATABASE\_URI'] = 'sqlite:///tutorial\_canciones.db'

app.config['SQLALCHEMY\_TRACK\_MODIFICATIONS'] = True

return app

2.Nos ubicamos en la carpeta flaskr y creamos una carpeta llamada modelos y dentro de esta carpeta creamos un archivo \_\_init\_\_.py y otro archivo modelos.py

3.En el archivo \_\_init\_\_.py escribiremos el siguiente codigo:

From .modelos import \*

4.En el Archivo modelos.py escribiremos el siguiente codigo:

from flask\_sqlalchemy import SQLAlchemy

db = SQLAlchemy()

class Cancion(db.Model):

id = db.Column(db.Integer, primary\_key = True)

titulo = db.Column(db.String(128))

minutos = db.Column(db.Integer)

segundos = db.Column(db.Integer)

interprete = db.Column(db.String(128))

def \_\_repr\_\_(self):

return "{}-{}-{}-{}".format(self.titulo, self.minutos, self.segundos, self.interprete)

5.creamos archivo app.py y dentro del el:

from flaskr import create\_app

from .Modelos import db, Cancion

app = create\_app('default')

app\_context = app.app\_context()

app\_context.push()

db.init\_app(app)

db.create\_all()

#prueba

with app.app\_context():

c = Cancion(titulo='prueba', minutos=2, segundos=25, interprete='sneyder')

db.session.add(c)

db.session.commit()

print(Cancion.query.all())