

Romain PERRIER

Développeur de jeux vidéo

Ingénieur en informatique diplômé de l'École des Mines de Saint-Étienne, je suis à la recherche d'un premier emploi dans le domaine du développement de jeux vidéo.

Expériences professionnelles

- **Stage en développement de jeux vidéo** **Fishing Cactus** Mons, Belgique / Fev. 2024 - Août 2024
 - Collaboration avec une équipe d'une dizaine de personnes sur le jeu [Gloomy Eyes](#).
 - Implémentation sur Unity de nouvelles mécaniques de jeu, d'outils pour les Game Designers, de nouvelles fonctionnalités ainsi qu'un menu principal.
 - Correction de bugs et optimisation du jeu avec l'utilisation de Design Patterns en C# tel que l'Object Pooling.
 - Développement en autonomie d'un package visant à faciliter l'implémentation d'un menu de paramètres dans un projet Unity via des Scriptable Objects.
- **Travail d'équipe sur une application web interne.** **InfleXsys** Mérignac / Jan. 2022
 - Introduction à HTML, PHP (Laravel), JavaScript.
 - Formation à la méthodologie Agile en entreprise de développement logiciel.
 - Apprentissage du code de manière professionnelle et amélioration des compétences en communication.

Diplômes et formations

- **École d'ingénieur** **Télécom SudParis** Paris / 2023 - 2024
Troisième année : Jeux vidéo, Interaction et Collaboration numérique.
 - Projet de fin d'études de 5 mois axé sur la mise en œuvre d'une civilisation évolutive dans un jeu mobile 3D, sous la supervision d'un client.
 - Cours de game design et de level design dans les jeux vidéo.
 - Approfondissement de mes connaissances en C++ et C#.
 - Formation sur la théorie de la réalité virtuelle (VR).
 - Travaux théoriques et pratiques sur le framework Mirror Networking.
 - Introduction à OpenGL.
 - Exploration de différents modèles de conception (Design Patterns) liés à Unity.
- **École d'ingénieur** **Mines de Saint-Étienne** Gardanne / 2021 - 2024
Première et deuxième année : Informatique et Microélectronique.
 - Projet de 6 mois portant sur le développement d'un logiciel de caractérisation de photodétecteurs pour les doctorants de l'école.
 - Introduction au Machine Learning et à la cybersécurité matérielle et logicielle (OWASP).
 - Cours et travaux pratiques en programmation orientée objet et en UML en C++.
 - Projets en C, principalement pour la robotique et la programmation système.
- **Classes préparatoires aux grandes écoles** **Lycée Camille Jullian** Talence / 2019 - 2021
 - Classes préparatoires scientifiques spécialisées en Physique et Chimie (PCSI puis PC) en vue de réussir les concours d'entrée aux écoles d'ingénieurs.

Ma passion : créer des jeux vidéo

- **Création d'un jeu de tir multijoueur sur Unreal Engine.** / Depuis oct. 2024
Formation en développement multijoueur sur Unreal Engine : création de sessions en ligne, optimisation du réseau pour jeux compétitifs, et maîtrise des techniques de réplcation et de compensation de lag, appliquées à un projet concret.
- **Développement de plusieurs jeux durant mon temps libre et via des game jams** / Depuis 2021
Utilisation d'Unity et du C# pour concevoir des jeux, allant du jeu de plateforme 2D au jeu mobile 3D (plus d'info sur [snibaw.itch.io](#)).

Game jams & concours de programmation

- **Unijam : Une Jam de 48h avec un groupe de 7 personnes.** Thème : "Tout se transforme" / Nov. 2023
Avec mon équipe, nous avons remporté le Prix du Jury ! Ce fut un événement incroyable où j'ai pu m'amuser avec des amis et rencontrer des personnes formidables. Plus d'infos sur : [Save the Color](#).
- **NSJS Jam #15 : Une Jam de 24h, le thème était : "Psychédélique"** / Août 2023
Avec 2 de mes amis, nous avons remporté la game jam ! Vous pouvez trouver le jeu sur [Realities](#).
- **8h Chrono : Une Game Jam de 8 heures avec des défis toutes les heures** / Déc. 2021
L'objectif était de créer un jeu d'arcade sur arcade.makecode.com. J'étais en charge du développement du jeu. Nous avons remporté le prix du jury pour notre jeu !



✉ r.perrier.pro@gmail.com
🔗 <https://romainperrier.vercel.app/>
🏠 Cadaujac (33140), France
📅 23 ans
🚗 Permis de conduire
🚗 Véhicule personnel
☎ +33 7 68 88 29 81

Langues

Anglais Courant niveau C1
› TOEIC : 980/990
Espagnol Niveau lycée B1

Programmation

Unity
Unreal Engine
C#
C++
Git
Sourcetree, Fork, Github Desktop
Fmod, Rewired, New Input System
Slack, Notion, Trello
C
Python
OpenGL
Matlab

Compétences

Communication
Méthode Agile
Adaptabilité
Esprit d'équipe
Résolution de problèmes
Autonomie

Centres d'intérêt

Course à pied
Musclation
Nourriture
Voyage
Créer des jeux vidéo