|  |
| --- |
| Чеклист для тестування |

**перевірки інтерфейсу**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Короткий опис** | **OK/**  **NOK?** | **Зауваження** |
| 4.1 | Контролюючі елементи максимально  ненав'язливі (наприклад, зникають, якщо не використовуються тривалий час). | N/A |  |
|  | Користувач може повернутися на попередній екран (наприклад, натиснувши "Назад" або "Відміна"). | N/A |  |
|  | Основна функція програми зручна і зрозуміла. | N/A |  |
|  | Функція, яку, швидше за все, буде  використовувати користувач, підсвічена | N/A |  |
|  | Вимога увійти в систему не з'являється в  додатку, поки не стає необхідним. | N/A |  |
|  | Додаток правильно реагує на зміну  орієнтації пристрою | N/A |  |
|  | іконка прогресу ("Завантажується ...")  для ситуацій з низькою продуктивністю. | N/A |  |
|  | Зовнішній вигляд кнопок для стандартних дій звичний користувачеві (наприклад,  оновлення, сортування) | N/A |  |
|  | Додаток правильно реагує на зміну  орієнтації пристрою. | N/A |  |
|  | Клавіатура підлаштовується під очікуваний введення (наприклад, цифри / букви). | N/A |  |
|  | Чи легко відрізнити неактивні кнопки від  активних? | N/A |  |