

VICTOR IBARRA ESPINOZA

✉ victor.2002.espinoza@gmail.com

👤 20.815.793-0

☎ +56 9 3002 3656

📄 <https://victoribarra.github.io/V-IBarra/>

📍 Cannes Norte 1273, Santiago



PERFIL

Estudiante de Ingeniería Civil en Computación e Informática en la Universidad Central, con un enfoque práctico y orientado a resultados en el desarrollo de soluciones tecnológicas. He adquirido experiencia en programación, desarrollo web y análisis de datos mediante mi participación en proyectos académicos y competencias, como la ICPC, Talento Verde y Hackathon Chile, donde obtuvimos el primer lugar con una aplicación para mejorar la conectividad vial, actualmente financiada por Corfo. Además, mi experiencia laboral incluye el desarrollo de un sistema de gestión de tareas para la Municipalidad de Coquimbo, en el cual trabajé desde la definición de requerimientos hasta la implementación de la interfaz. Soy una persona comprometida, con habilidades en liderazgo y trabajo en equipo, y busco continuamente desafíos que me permitan crecer profesional y técnicamente en el área de la tecnología.

EXPERIENCIA LABORAL

TALENTO VERDE

Líder de tareas y Diseñador de Arquitectura

05/2024 – 12/2024

Lideré la fase de requerimientos y el diseño de la arquitectura del sistema, gestionando la recopilación, análisis y documentación de necesidades, elaborando diagramas y documentación técnica para posible futuro desarrollo.

UNIVERSIDAD CENTRAL (CL)

Tutoría Programación Orientada a Objetos

10/2024 – 12/2024

Enseñé los pilares de la programación orientada a objetos (encapsulamiento, herencia, polimorfismo y abstracción) en Java.

Desarrollo y Prototipado de Aplicación Móvil

05/2024 – 12/2024

Contribuí al diseño, prototipado y desarrollo de la app móvil Camina Conmigo, enfocada en la seguridad urbana para mujeres, implementando funcionalidades clave como reporte de incidentes y geolocalización en tiempo real. Utilicé Flutter para asegurar accesibilidad, integré Google Maps API y diseñé una interfaz intuitiva centrada en la experiencia del usuario.

ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE COQUIMBO

Desarrollador Web

01/2024 – 03/2024

Desarrollé un sistema de gestión de tareas para el Departamento de Gestión de Sistemas y TICS, utilizando Python, HTML, SQL y Django. Participé en la definición de requerimientos, diseño de la arquitectura del sistema y creación de una interfaz de usuario intuitiva.

UNIVERSIDAD CENTRAL (CL)

Tutoría Programación Orientada a Objetos

10/2023 – 12/2023

Enseñé los pilares de la programación orientada a objetos (encapsulamiento, herencia, polimorfismo y abstracción) en Java, además de clases, interfaces y el desarrollo de interfaces gráficas utilizando NetBeans.

Tutoría Programación Computacional

04/2023 – 06/2023

Enseñé los fundamentos de programación en Python, manejo de estructuras de datos, manipulación de documentos (extracción, modificación y actualización de información)

AGENCIA DE ADUANAS FELIPE SERRANO SOLAR Y COMPAÑÍA LIMITADA

Contador (Área Finanzas)

01/2021 – 03/2021

Realicé tareas contables y desarrollé habilidades prácticas en contabilidad bajo supervisión.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD CENTRAL

Ingeniería Civil en Computación e Informática

2021 – ESPERADOR 2026

Experiencia Destacada y Logros Académicos:

- **Hackathon Chile 2024 - 2do Lugar:**
En equipo, desarrollamos una solución innovadora para mejorar la seguridad de la carga mediante un sistema de gestión de flotas basado en Inteligencia Artificial. Este sistema genera predicciones utilizando patrones de velocidad, carga y ubicación, lo que permite identificar los sectores con mayor tendencia a accidentes, en función de la velocidad y la carga.
- **Inteligencia Artificial y Detección de Minerales (2024):**
Desarrollé un proyecto de Inteligencia Artificial para la detección de minerales mediante redes neuronales convolucionales (CNN), como parte del curso de IA. Este proyecto fortaleció mis conocimientos en redes neuronales y en el uso de modelos de aprendizaje profundo aplicados a la industria.
- **Concurso Internacional de Programación Competitiva (ICPC) 2023 y 2024:**
Participé en dos ediciones de la ICPC Chile, obteniendo el 11° lugar a nivel nacional de 21 participante y 18° lugar de 24 participantes resolviendo un ejercicio en 2024.

- **Hackathon Chile 2023 - 1er Lugar:**
En equipo desarrollamos una solución innovadora para mejorar la conectividad vial mediante una aplicación móvil. Este proyecto, financiado por Corfo como premio de asesoramiento en la competencia, se encuentra en proceso de desarrollo junto con mi equipo.
- **Feria de Proyectos de Ingeniería Civil en Computación e Informática (2022):**
Presenté un software de simulación de circuitos eléctricos, diseñado en mi segundo año de carrera.



[Documentos realizados en este Periodo](#)

CERTIFICADOS

- [Developing Front-End Apps with React \(IBM\) - Coursera, 2024](#)
- [Getting Started with Git and GitHub \(IBM\) - Coursera, 2024](#)
- [Hands-on Introduction to Linux Commands and Shell Scripting \(IBM\) - Coursera, 2024](#)
- [Introduction to Software Engineering \(IBM\) - Coursera, 2024](#)
- [Introduction to HTML, CSS, & JavaScript \(IBM\) - Coursera, 2024](#)
- [Developing AI Applications with Python and Flask \(IBM\) - Coursera, 2024](#)
- [Python for Data Science, AI & Development \(IBM\) - Coursera, 2024](#)

APTITUDES

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y BASES DE DATOS

- Python, Java, HTML, CSS y JSON: **Intermedio**
- JavaScript, C++, C y PHP: **Intermedio**
- Neo4j: **Intermedio**
- MySQL, Microsoft SQL Server y NoSQL: **Intermedio**

FRAMEWORKS, SISTEMAS OPERATIVOS Y OTROS

- React.js, Django y Flask: **Intermedio**
- Git y GitHub: **Intermedio**
- Linux: **Básico**

IDIOMAS

- Español: **Nativo**
- Inglés: **Básico**

AFICIONES

- Leer
- Dibujar
- Skate
- Basketball