

# VICTOR IBARRA ESPINOZA



20.815.793-0



<https://snickmax.github.io/CV-Digital/>



## PERFIL

Estudiante de Ingeniería Civil en Computación e Informática en la Universidad Central, con un enfoque práctico y orientado a resultados en el desarrollo de soluciones tecnológicas. He adquirido experiencia en programación, desarrollo web y análisis de datos mediante mi participación en proyectos académicos y competencias, como la ICPC, Talento Verde y Hackathon Chile, donde obtuvimos el primer lugar con una aplicación para mejorar la conectividad vial, actualmente financiada por Corfo. Soy una persona comprometida, con habilidades en liderazgo y trabajo en equipo, y busco continuamente desafíos que me permitan crecer profesional y técnicamente en el área de la tecnología.

## EXPERIENCIA LABORAL

### TALENTO VERDE

#### Líder de tareas y Diseñador de Arquitectura

05/2024 – 12/2024

Lideré la fase de requerimientos y el diseño de la arquitectura del sistema, gestionando la recopilación, análisis y documentación de necesidades, elaborando diagramas y documentación técnica para posible futuro desarrollo.

### UNIVERSIDAD CENTRAL (CL)

#### Tutoría Programación Orientada a Objetos

10/2024 – 12/2024

Enseñé los pilares de la programación orientada a objetos (encapsulamiento, herencia, polimorfismo y abstracción) en Java.

#### Desarrollo y Prototipado de Aplicación Móvil

05/2024 – 12/2024

Contribuí al diseño, prototipado y desarrollo de la app móvil Camina Conmigo, enfocada en la seguridad urbana para mujeres, implementando funcionalidades clave como reporte de incidentes y geolocalización en tiempo real. Utilicé Flutter para asegurar accesibilidad, integré Google Maps API y diseñé una interfaz intuitiva centrada en la experiencia del usuario.

### ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE COQUIMBO

#### Desarrollador Web

01/2024 – 03/2024

Desarrollé un sistema de gestión de tareas para el Departamento de Gestión de Sistemas y TICS, utilizando Python, HTML, SQL y Django. Participé en la definición de requerimientos, diseño de la arquitectura del sistema y creación de una interfaz de usuario intuitiva.

## UNIVERSIDAD CENTRAL (CL)

### Tutoría Programación Orientada a Objetos

10/2023 – 12/2023

Enseñé los pilares de la programación orientada a objetos (encapsulamiento, herencia, polimorfismo y abstracción) en Java, además de clases, interfaces y el desarrollo de interfaces gráficas utilizando NetBeans.

### Tutoría Programación Computacional

04/2023 – 06/2023

Enseñé los fundamentos de programación en Python, manejo de estructuras de datos, manipulación de documentos (extracción, modificación y actualización de información)

## EDUCACIÓN

### UNIVERSIDAD CENTRAL

#### Ingeniería Civil en Computación e Informática

2021 – ESPERADOR 2026

He participado activamente en hackathones y competencias de programación, destacando el 1° lugar en Hackathon Chile 2023 con una app para conectividad vial y el 2° lugar en Hackathon Chile 2024 con un sistema de gestión de flotas con IA. También desarrollé un proyecto de detección de minerales usando redes neuronales en el curso de Inteligencia Artificial, y competí en dos ediciones del ICPC Chile (2023 y 2024). Además, presenté un simulador de circuitos eléctricos en la feria de proyectos de Ingeniería Civil en Computación e Informática en 2022.

## CERTIFICADOS

### Programas especializados:

- [IBM Full Stack Software Developer – Coursera, 2025](#)
- [IBM Back-End Development - Coursera, 2025](#)

## APTITUDES

---

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y BASES DE DATOS

- Python, Java, HTML, CSS, JavaScript, C++, C, PHP, Neo4j, MySQL, Microsoft SQL Server y NoSQL y Firebase
- React.js, Django, express Flask, Git y Linux

---

### IDIOMAS

- Español: **Nativo**
- Inglés: **Básico**