

# single 专题

一. 题目概况

英文题目	prime	fork	maze
输入文件名	prime.in	fork.in	maze.in
输出文件名	prime.out	fork.out	maze.out
每个测试点时限	1s	1s	1s
测试点数目	10	10	5
每个测试点分值	10	10	20
结果比较方式	全文比较（过滤行末空格及文末回车）		
题目类型	传统	传统	传统
运行内存上限	256MB	256MB	256MB

# 1. single 找素数

## 【问题描述】

single 想找出区间  $[x, y]$  中的素数个数，完。

## 【输入格式】

输入共一行，两个正整数  $x$  和  $y$  表示区间  $[x, y]$

## 【输出格式】

输出共一行，一个数，表示区间  $[x, y]$  中的素数个数

## 【输入输出样例】

输入样例#1:	输出样例#1:
2 11	5

## 【数据范围】

对于 20%的数据：  $1 \leq x \leq y \leq 10^6$

对于 100%的数据：  $1 \leq x \leq y \leq 2147483647, y-x \leq 1000000$

## 2. single 的自我复制

### 【问题描述】

众所周知，single 会自我复制。

他的能力来源于 fork，是他体内的一个内置函数。如果 single 调用这个函数，那么他会复制出一个完全一模一样的自己（包括之前的运行状态），并且自己的函数返回 1，复制出来的自己的函数返回 0，然后两只 single 都继续执行程序。

初始时只有一只 single。接着，LY 让 single 计算这样的表达式：

```
fork() <op> fork() <op> ... <op> fork()
```

其中 <op> 是二元运算符，为 && 或者 || 中的一种。例如：

```
fork() && forrk() || fork() && fork() && fork() || fork()
```

两个运算都是左结合，且 && 的优先级比 || 高，所以上面的那个表达式相当于：

```
((fork() && fork()) || ((fork() && fork()) && fork())) || fork()
```

对于表达式  $a \ \&\& \ b$ ，single 会先计算  $a$  的值，如果为 0 那么不计算  $b$  的值（因为很重要所以说两遍，请注意这里不计算  $b$  的值），该表达式值为 0；否则计算  $b$  的值并将其值作为该表达式的值。

对于表达式  $a \ || \ b$ ，single 会先计算  $a$  的值，如果为 1 那么不计算  $b$  的值（因为很重要所以说两遍，请注意这里不计算  $b$  的值），该表达式值为 1；否则计算  $b$  的值并将其值作为该表达式的值。

很多年后，single 的后代（非亲生）得到了 single 的表达式，想知道 single 当年究竟复制了多少个自己。

你可以参照样例来更好的理解题意。

【输入格式】

第一行一个正整数  $n$ ，表示表达式中的 `fork()` 的数量。

接下来一行  $n - 1$  个用空格隔开的字符串，每个字符串为 “&&” 或者 “||”，依次表示表达式中对应位置的运算符。

【输出格式】

一行，一个整数表示复制出 `single` 的数量，你只用输出答案对 998244353 取模后的结果。

【输入输出样例】

输入样例#1	输出样例#1
2  &&	3
输入样例#2	输出样例#2
6  &&    && &&	15

【数据范围】

对于 10%的数据：  $n \leq 1$

对于 30%的数据，  $n \leq 5$

对于 60%的数据，  $n \leq 100$

对于 100%的数据，  $n \leq 100000$

【说明】

样例 1 的说明：

共生产 3 只 `single`，过程如下：

1. 第 1 只 single 开始计算 `fork() && fork()`。
2. 第 1 只 single 开始计算 `fork()`，产生了第 2 只 single。
3. 第 1 只和第 2 只的 `fork()` 计算完成，第 1 个返回 1，第 2 个返回 0。
4. 第 1 只 single 由于 `fork()` 返回值为 1，开始计算 `fork() && fork()` 右边的 `fork()`，产生了第 3 只 single。
5. 第 2 只 single 由于 `fork()` 返回值为 0，于是 `fork() && fork()` 值为 0（跳过右边的 `fork` 的计算），程序结束。
6. 第 1 只和第 3 只的 `fork()` 计算完成，第 1 个返回 1，第 3 个返回 0。
7. 第 1 只 single 由于 `fork()` 返回值为 1，于是 `fork() && fork()` 值为 1，程序结束。
8. 第 3 只 single 由于 `fork()` 返回值为 0，于是 `fork() && fork()` 值为 0，程序结束。

### 3. single 走迷宫

#### 【问题描述】

single 被困在了迷宫中，他现在要像老鼠走迷宫那样走出去。

迷宫是一个  $N * M$  的矩阵，每个位置可以用（行号  $x$ ，列号  $y$ ）来表示，两个位置间有可能是一扇锁着的门，或是一堵不可逾越的墙。迷宫中的一些位置放着钥匙，所有门被分成  $P$  类，打开同一类的门的钥匙相同，不同类的门的钥匙不同。

single 被困在西北角  $(1, 1)$ ，他需要移动到出口，也就是东南角  $(N, M)$ ，single 只能上下左右移动，且从一个位置移动到另一个位置所花费的时间为  $1s$ ，拿钥匙和开门的时间忽略不计。

求出 single 到达目标点的最短时间。

#### 【输入描述】

第一行 3 个整数，分别是  $N, M, P$ 。

第 2 行是 1 个整数  $K$ ，表示迷宫中门和墙的总数。

第  $I+2$  行  $(1 \leq I \leq K)$ ，有 5 个整数，依次为  $Xi1, Yi1, Xi2, Yi2, Gi$ ：

当  $Gi \geq 1$  时，表示  $(Xi1, Yi1)$  单元与  $(Xi2, Yi2)$  单元之间有一扇第  $Gi$  类的门，

当  $Gi = 0$  时，表示  $(Xi1, Yi1)$  单元与  $(Xi2, Yi2)$  单元之间有一堵不可逾越的墙（其中， $|Xi1 - Xi2| + |Yi1 - Yi2| = 1, 0 \leq Gi \leq P$ ）。

第  $K+3$  行是一个整数  $S$ ，表示迷宫中存放的钥匙总数。

第  $K+3+J$  行  $(1 \leq J \leq S)$ ，有 3 个整数，为  $Xi1, Yi1, Qi$ ：表示第  $J$  把钥匙在  $(Xi1, Yi1)$  单元里，且第  $J$  把钥匙用来开第  $Qi$  类门。（其中  $1 \leq Qi \leq P$ ）

输入数据中同一行各相邻整数之间用一个空格分隔。

#### 【输出描述】

输出最短时间，若无解则输出 -1

【样例输入输出】

样例输入#1	样例输出#1
4 4 9 9 1 2 1 3 2 1 2 2 2 0 2 1 2 2 0 2 1 3 1 0 2 3 3 3 0 2 4 3 4 1 3 2 3 3 0 3 3 4 3 0 4 3 4 4 0 2 2 1 2 4 2 1	14

【数据范围】

对于 100%的数据， $1 \leq N, M, P \leq 10$