



Personagens

Argumento Interativo | Exercício 02

André Pedro - a21701115 • André Santos - a21700034 • Tiago Alves - a21701031



Protagonista:

Tallem Riveter - The Fisherman



Nome: Tallem Riveter (anagrama de "Time Traveller")

Gênero: Masculino

Idade: ± 40 anos

Data de Nascimento: xx/xx/1001

Ascendência: Viking

Estado Civil: Viúvo

Características Físicas:

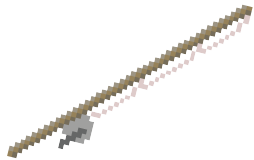
- Baixo (impossibilita-o de saltar muito alto)
- Gordo
- Ruivo

Personalidade:

- Determinado
- Inocente
- Influenciável

Armas:

Cana de Pesca:



Runas "Futhark":



Backstory: Tallem é um pai de família que tem a pesca como único recurso financeiro. Para sustentar as suas duas filhas orfãs de mãe, o pescador parte de madrugada para trabalhar. Enquanto pesca, um peixe puxa o seu anzol com demasiada força, fazendo com que Tallem caia nas águas geladas da Escandinávia.

Backstory (cont.)

Tallem Riveter - The Fisherman

Milénios depois, o Pescador é descongelado por Dr. Brown, que se dispõe a ajudá-lo a regressar para a sua época de forma permanente. Ao interagir com uma runa que trouxe consigo este descobre que consegue viajar no tempo, porém apenas temporariamente. O Dr. pede-lhe para coleccionar certos objetos para construir uma máquina do tempo.

Com a ajuda da sua cana de pesca arcaica e a sua runa do tempo, Tallem parte na sua jornada, alternando entre um mundo utópico e um primitivo para conseguir os objetos necessários para rever a sua família.

Referências:

Vestuário



Pescador Islandês

Fisionomia

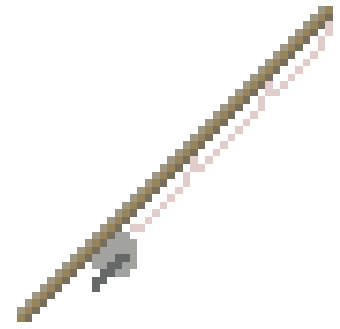


Super Mario

Habilidades:

Cana de Pesca

- Atacar
- Puxar inimigos / objetos
- *Grappling Hook*
- Disparar partículas (provenientes das runas);



Referências:

-Mecânica Grappling hook



Worms WMD (2016)

Habilidades:

Runas “Futhark”



Runas Permanentes:

- *Raidho* (tempo)

Permitir ao seu detentor viajar no tempo;

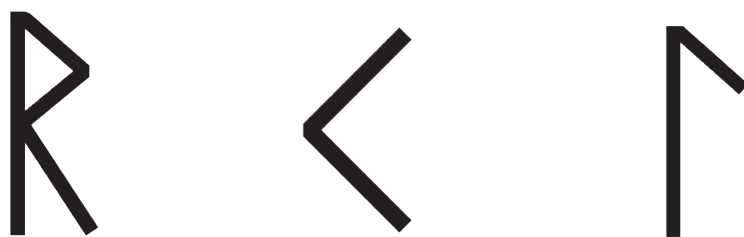
Runas Provisórias:

- *Kenaz* (tocha)

Providencia luz ao seu detentor, iluminando áreas escuras;

- *Laguz* (água)

Produz um jato de água manipulado pelo jogador.



Representação gráfica das runas raidho, kenaz e laguz, respectivamente.

Referências:

Futhark - A Handbook of Rune Magic (Edred Thorsson, 1984)

Antagonista:

Dr. Graham Brown - The "Mad" Scientist



Nome: Dr. Graham Brown
(a.k.a. The "Mad" Scientist)

Gênero: Masculino

Idade: 120 anos

Data de Nascimento: xx/xx/3001

Nacionalidade: "Futurista"

Estado Civil: Desconhecido

Características Físicas:

- Alto
- Magro
- Cabelo Grisalho

Personalidade:

- Génio
- Carismático
- Emocionalmente Instável

Armas:

Pistola Descongelante:



Backstory: Apaixonado pela ciência desde pequeno, Dr. Brown é um astrofísico independente que se dedica a estudar o processo de viagens no tempo. Ao conseguir descongelar Tallem, este fica eufórico e compromete-se a ajudar o pescador a retornar ao passado permanentemente (pelo menos, é dessa forma que o Dr. deixa transparecer as suas intenções).

NPC:

M.1. Bots



Nome: M.1. Bot

Gênero: n/a

Idade: n/a

Habilidades:

- Braços extensíveis
- Sensor de movimento

Pontos Fortes:

- Puxar o jogador com os braços
- Perseguir o jogador

Pontos Fracos:

- A sua inteligência artificial possui bugs
- Facilmente desligado se a runa *laguz* for ativada nele.

Backstory: Os M.1.Bots possuem apenas um único fim: proteger os objetos que lhes foram designados a qualquer custo.

Referências:



Goomba (Super Mario)