***§1. Postanowienia ogólne*** 1.1 Regulamin jest własnością serwera SniksRP i zabrania się kopiowania go, bądź edytowania. Wszelkie prawa zastrzeżone! Ⓒ1.2 Każdy gracz jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu.1.3 Wchodząc na serwer automatycznie akceptujesz regulamin, nieznajomość regulamin nie zwalnia z jego przestrzegania.1.4 Administracja ma prawo karać za czyny, które uzna za działające na szkodę serwera, nawet jeśli nie są uwzględnione w regulaminie.1.5 Zakazuje się reklamowania innych serwerów lub stron.1.6 Wszystkie błędy muszą być niezwłocznie zgłoszone do administracji bądź też na odpowiednim kanale discord.1.7 Nieumiejętne korzystanie z czatu Local OOC (spam, zbędne komentarze, śmieszkowanie) są traktowane jako wyjście z roli i nagradzane banem.1.8 Zakazuje się korzystania ze wspomagaczy oraz z bugów w celu jakiejkolwiek przewagi podczas rozgrywki.1.9 Zakazuje się uprawiania MG, VDM, RDM, PG, NJ, BH, CB, CL, RK, CN, FD, FRP, MW.1.10 Podczas gry niezbędna jest wiedza o klawiszach, którą znajdziesz na stronie oraz na serwerze discord na kanale #klawiszologia.1.11 Każda osoba grająca na serwerze zobowiązana jest do dołączenia na nasz serwer discord.1.12 Stan upojenia alkoholowego nie zwalnia Cię z przestrzegania regulaminu.1.13 Każdy grać musi posiadać taki sam nick discord oraz steam.1.14 Zakazuje się wielobranżowienia swojej postaci oraz zbyt mocnego 'poczuwania się', że coś się należy.1.15 Zakazuje się odgrywania braku dowodu.(edytowane)

[03:51]

***§2. Ogólne zasady*** 2.1 Na serwerze zakazuje się opuszczania akcji RP podczas jej trwania. Złamanie tego paragrafu grozi banem. 2.1.1 Jeśli podczas wykonywanej akcji RP zostaniesz wyrzucony z serwera, musisz niezwłocznie napisać na discordzie zamieszczając na kanale #:vhs:│crash\_room screenshot'a ekranu wraz z datą i godziną. 2.1.2 Jeśli musisz akurat odejść od komputera napisz na local OOC czemu tak się dzieje, jesteśmy tylko ludźmi i mamy życie poza grą. Jednak pamiętaj, że po powrocie powinieneś upewnić się czy osoba z którą miałeś akcję nie będzie chciała jej kontynuować. Nadużywanie tego przywileju będzie karane banem.2.2 Wchodząc na serwer jesteś zobowiązany/a wcielić się w swoją postać.2.3 Jeśli widzisz, że jakiś gracz łamie regulamin nie wołaj go od razu na "rządowy", daj dokończyć mu akcje. Jeżeli akcja jest mocno rażąca poinformuj administratora przy użyciu komendy /zglos o potrzebie spectowania akcji.2.4 Całkowity zakaz używania klawisza Z ("gazety") kiedy nie ma takiej potrzeby. Użycie tego przycisku służy do zobaczenia ID gracza, a później zgłoszenia go na Discordzie lub bezpośrednio do administracji w przypadku łamania regulaminu.2.5 Posiadanie "kuzyna" jest możliwe dopiero po upłynięciu minimalnego stażu na naszej wyspie (30 dni) oraz bez żadnego przewinienia w tym czasie, ponadto druga postać musi być w jednej z frakcji publicznych LSPD, EMS, lub LSC.2.6 Zakazuje się wyrzucania przedmiotów za pomocą komendy /me, jeżeli przedmiot dalej fizycznie mamy w ekwipunku.2.7 Zakazuje się wtrącania w akcje innych graczy bez dobrego powodu IC2.8 Zakazuje się przetrzymywania gracza jako porwanego/zakładnika/zatrzymanego dłużej niż 45 minut. Wyjątkiem jest zgoda osoby lub administracji. W innym wypadku będzie to traktowane jako PG.2.9 Zakazuje się odgrywania na BW postrzału w kamizelkę.2.10 Obowiązuje całkowity zakaz omawiania spraw IC w OOC, wyjątkiem są rządowe.(edytowane)

[03:52]

***§3. Administracja*** 3.1 Administracja ma prawo do modyfikowania lub zmieniania punktów regulaminu, bez konieczności informowania o tym.3.2 Decyzja administracji jest decyzją ostateczną. Wyjątkiem jest odwołanie się od bana, które nie musi być rozpatrzone pozytywnie. 3.2.1 odwołać można się od banów dłuższych od 72h, po upływie 24h od nadania go. 3.3 Podczas interwencji administratora akcja roleplay zostaje wstrzymana.3.4 Administracja ma prawo do zbanowania permanentnie bez podawania przyczyny.3.5 Administracja ma prawo odrzucić podanie do frakcji/firmy bez podawania przyczyny.3.6 Komenda /zglos bądź /report jest jedyną drogą kontaktu z administracją podczas rozgrywki na serwerze.3.7 Administracja nie jest zobowiązana do odpowiadania na prywatne wiadomości na Discordzie.3.8 Wiadomości chaotyczne, pozbawione szczegółów i roszczeniowe mogą zostać zignorowane bez poinformowania zgłaszającego.3.9 Pospieszanie i wysyłanie tej samej wiadomości więcej niż jeden raz będzie ignorowane.3.10 Wyłudzanie "reva" skutkować będzie banem.(edytowane)

[03:52]

***§4. Rządowy*** 4.1 Administracja może wezwać gracza na kanał ":question:│Poczekalnia" w celu wyjaśnienia sprawy, wtedy gracz ma obowiązek wstawić się na wezwanie.4.2 Użytkownik ma obowiązek posiadać dowody w postaci nagrań, screenów bądź też obecności administratora, który nie brał udziału w akcji, jeżeli oskarża inną osobę na rządowym.4.3 Podczas rozmowy na "Rządowym" powinniśmy udać się w ustronne miejscu na wyspie.4.4 Na kanale Rządowym obowiązuje kultura.4.5 Zabrania się prowadzenia streamów z rządowych - powinno się wyciszyć streama bądż go wyłączyć.4.6 Rządowy mogą rozwiązywać osoby od rangi Moderator wzwyż.(edytowane)

[03:53]

***§5. Rozgrywka*** 5.1 Do spraw OOC służy: chat tekstowy "Local OOC" bądź discord.5.2 Obowiązuje całkowity zakaz wykorzystywania komunikacji głosowej podczas gry w sprawach OOC. Nigdy nie wychodź z roli, nie pozwól aby coś wytrąciło cię z równowagi.5.3 Zakazuje odradzania się w szpitalu podczas BW kiedy: 5.3.1 wezwano pomoc medyczna, 5.3.2 wezwano policje na miejsce zdarzenia, 5.3.3 chcesz uniknąć akcji RP.5.4 Narracja podczas rozgrywki prowadzone jest poprzez komendy /me, /do oraz /med. Kłamanie podczas narracji przy użyciu /do oraz /med jest zabronione i będzie wynagradzane banem.5.5 Do schowania oraz wyciągania broni długiej wymagana jest torba. Nie ma obowiązku odgrywanie tego przez /me, ponieważ broń długą wyciągamy 2 sekundy.5.6 Nie można rozpoznać osoby jeżeli jest ona zamaskowana oraz zmienia swój głos.5.7 Postacie odgrywające role LSPD lub EMS są zobowiązane do swojej pracy, mogą być skorumpowane i współpracować z gangsterką za zgodą odpowiedniego opiekuna frakcji.5.8 Zakazuje się używania słów zablokowanych dla twitcha, youtube, facebooka jeśli chodzi o streamy czyli nigger, pedał itp.(edytowane)

[03:53]

***§6. Postać*** 6.1 Zakazuje się wykorzystywania imion i nazwisk sławnych osób, jak i fikcyjnych, np. Barack Obama czy Ricardo Milos.6.2 Zakazuje się odgrywania postaci, która nie miałaby racji bytu w świecie realnym, np. Hulk, Spiderman itp.6.3 O zabiciu postaci (CK) decyduje tylko jej właściciel oraz Zarząd. 6.3.1 Powyższa akcja musi być zatwierdzona i wykonana zgodnie z zasadami roleplay. Śmierć/egzekucja postaci musi być respektowana przez wszystkich obywateli, jak i gracza odgrywającego ową postać.6.4 Zakazuje się podszywania pod inne postacie, tworzenie postaci o bardzo podobnym/takim samym imieniu i nazwisku będzie blokowana.6.5 Przekazywanie lub pozbywanie się majątków przed planowanym uśmierceniem postaci lub zaprzestaniem rozgrywki jest zabronione. Aby uzyskać taką możliwość, należy zgłosić chęć odegrania akcji administracji.6.6 Gracz może mieć więcej niż jedną postać, jednak łączenie ich lub przekazywanie majątku między nimi w jakikolwiek sposób jest zabronione.6.7 Imię i nazwisko postaci nie może być Polskie, odgrywamy obywateli USA. Może być jednak zangielszczone, np. Peter zamiast Piotr. 6.7.1 Wyjątkiem od tej zasady może być zgoda administracji poparta dobra historią postaci.6.8 Zakazuje się odgrywania osób chorych psychicznie. 6.8.1 Wyjątkiem od tej zasady może być zgoda administracji.6.9 Zakazuje się używania nakryć głowy zmniejszającej zadawane obrażenia z broni palnej. Wyjątkiem od tej reguły są służby porządkowe.6.10 Zakazuje się usuwania kamizelki z wyglądu po jej założeniu, kamizelkę możemy zdjąć tylko i wyłącznie jeżeli w trakcie strzelaniny jej poziom spadł do zera.(edytowane)

[03:53]

***§7. Przestępstwa*** 7.1 Każde rozpoczęcie wymiany ognia musi zostać zainicjowane.7.2 Zabrania się odbijania osób z aresztu na komisariacie. 7.3 Zabrania się okradania kont bankowych.7.4 Zakazuje się odgrywania gwałtów i napaści na tle seksualnym7.5 Zakazuje się porywania EMS jeśli jest ich mniej niż 3 na służbie.7.6 Zakaz napadania członków LSPD/EMS, gdy celem napadu jest kradzież broni.7.7 Zakaz porywania LSPD jeśli jest mniej niż 3 funkcjonariuszy na służbie.7.8 Zakaz wbijania amnezji bez mocnego i konkretnego powodu RP.7.9 By porwać LSPD, EMS lub kogoś ważnego musisz mieć DOBRY powód RP.7.10 Zakazuje się rabowania/okradania gracza, którego nie doprowadziliśmy do omdlenia (BW).(edytowane)

[03:54]

7.11 Jeżeli ktoś celowo ucieka do zielonej strefy aby uniknąć akcji RP dozwolone jest kontynuowanie akcji.7.12 Do każdego napadu potrzebny jest przynajmniej jeden (oczywiście niepodstawiony) zakładnik oraz muszą zostać podjęte negocjacje z obu stron.7.13 Grupa, gang lub organizacja przestępcza może wykorzystywać maksymalnie 10 graczy do odgrywania agresywnej sytuacji roleplay. 7.13.1 Grupa inicjująca akcję z LSPD może liczyć maksymalnie o jedną osobę więcej, niż jest policjantów na służbie, nie przekraczając 10 osób. 7.13.2 Zakazuje się wracania po BW do tej samej akcji. 7.14 Zakazuje się porywania osób wykonujących prace legalne, nie dotyczy to lspd w trakcie patrolu.7.15 Czajenie się na terenie zorganizowanej organizacji przestępczej bez odegrania żadnej akcji hostylnej może zakończyć się CK postaci.7.16 Zabicie NPC jest kwalifikowane jako próba popełnienia morderstwa.7.17 Zakazuje się okradania kont bankowych innych graczy.7.18 Zakazuje się sprzedawania narkotyków w miejscach nie immersyjnych, np. pod komendą, na lotnisku. 7.18.1 Zakazuje się sprzedawania narkotyków w grupach powyżej 4 osób, nie dotyczy to rozbudowanych akcji RP.7.19 Zakazuje się odbijania graczy na szpitalu, akcje hostylne powinny odbywać się poza szpitalem.7.20 Zakazuje się żądania o nie strzelanie do napastników w trakcie ucieczki (negocjacje w trakcie napadu w zamian za zakładników).7.21 Zakazuje się zabierania rzeczy związanych z frakcją LSPD lub EMS - odznaka, pałka policyjna, (bodycama można wyrzucić policjantowi).7.22 Wymianę z policją za jednego z członków organizacji przestępczej można zainicjować w momencie, kiedy w rękach funkcjonariuszy jest ważna osobistość np. szef lub zastępca szefa organizacji przestępczej. Inaczej będzie to traktowane jako LowRP.(edytowane)

[03:54]

***§8. Pojazdy*** 8.1 Zakazuje się jazdy pojazdem nieprzystosowanym do podłoża, np. próba wjechania samochodem sportowym na górę po bezdrożach.8.2 Bezwzględnie zakazuje się kradzieży pojazdów medycznych, oraz policyjnych, chyba że ma się dobry powód RP.8.3 Wyznacznikiem czy pojazd nadaje się do jazdy terenowej (off-road) nie są opony terenowe tylko przystosowanie pojazdu do poruszania się po nieubitej nawierzchni - prześwit (z wyłączeniem dróg zaznaczonych na mapie jako przejezdne). Pojazdy którymi można wyjechać na teren off-road'owy to:a) pojazdy typu cross oraz quad,b) pojazdy typu off-road pod warunkiem posiadania odpowiedniego ogumienia,c) pojazdy typu SUV pod pod warunkiem posiadania odpowiedniego ogumienia oraz adekwatnego do terenu prześwitu.8.4 Ograniczenie prędkości w mieście to 80 km/h, na autostradzie 160km/h.(edytowane)

[03:54]

***§9. Inicjacja*** 9.1 Rozpoczęcie każdej akcji uważane jest przez inicjację słowną. Przed oddaniem jakichkolwiek strzałów należy zainicjować do drugiej strony w sposób możliwy do usłyszenia dla oponentów np ("Łapy, łapy! lub Podnieś ręce!"). Policja oraz zarejestrowane organizacje przestępcze mają przywilej inicjacji grupowej, w której wystarczy, że jedna osoba zainicjuje głosowo. 9.2 Skucie przy pomocy kajdanek może nastąpić tylko w przypadku, kiedy osoba, która zostanie skuta ma podniesione ręce do góry. W przypadku, kiedy osoba nie chce podnieść rąk należy użyć środków dostępnych na serwerze, aby ją powalić (nie mylić z BW - np. przy użyciu tasera), a następnie skuć.(edytowane)

[03:54]

***§10. Poszanowanie życia*** 10.1 Każdy gracz zobowiązany jest do odgrywania bólu i strachu, adekwatnie do sytuacji.10.2 Nieprzytomny obywatel (BW) może zostać ocucony przez personel medyczny dopiero na terenie szpitala. Wyjątkiem od tej reguły jest sytuacja, kiedy gracz ma "mało krwi" lub na służbie jest niewystarczająca ilość medyków, aby przetransportować wszystkich poszkodowanych. W takiej sytuacji na miejscu zdarzenia poszkodowanemu może zostać udzielona podstawowa pomoc medyczna w celu przetransportowania do szpitala.10.3 Po udzieleniu pierwszej pomocy do czasu zakończenia operacji nie możesz wykonywać czynności która mogłaby narazić Twoje zdrowie. Mowa tutaj o np. kontynuowaniu strzelania czy też ucieczki z miejsca zdarzenia. Jesteś dalej ranny! Musisz odgrywać rannego!10.4 Podczas przeprowadzania operacji przez medyka na terenie szpitala zabrania się surowo pozostawienie postaci AFK, chyba, że medyk się na to zgodzi i sam wykona odpowiednie czynności.10.5 Osoba, która odrodziła się w szpitalu ma obowiązek zapomnieć to co do tego doprowadziło oraz kto w tym brał udział. Nie ma czegoś takiego jak ostatnie 15 minut. Po amnezji nie pamiętasz całej akcji!10.6 Obowiązuje absolutny zakaz powrotu na akcje w której zginęliśmy, po obudzeniu się w szpitalu.10.7 Ucieczka przed operacją może wiązać się z wypisaniem przez medyka aktu zgonu i uśmierceniem postaci.10.8 Ubieranie się w barwy innej organizacji nie należąc do niej może zakończyć się CK wydanym przez ów organizację za zgodą Opiekuna Organizacji Przestępczych.10.9 Szef i Zast. Szefa Policji, Szefowie i Zastępcy Szefów organizacji, Jednostki specjalne typu S.W.A.T mają prawo do nie poszanowania życia w sytuacji w której są np. 1v3. Szefowie i Zastępcy organizacji mają prawo do wymuszenia na swoich podwładnych nieposzanowania(np. jedna ekipa wjeżdża na drugą z zaskoczenia i każą się poddać jednak szef drugiej grupy mówi że nikt się nie poddaje i zaczyna się strzelanina).(edytowane)

[03:54]

***§11. Służby publiczne, firmy & prace*** 11.1 Medycy serwera mają prawo, aby stosować PG w skrajnych sytuacjach. Prawo to dotyczy sytuacji, kiedy obywatel: 11.1.1 nie wykonuje poleceń medyka w szpitalu jak np. nie wylegitymowanie się czy okazanie nie aktualnego ubezpieczenia. 11.1.2 odszedł od komputera i nie reaguje na narratory /me oraz /do.11.2 Medycy & funkcjonariusze nie mają prawa rozdawać ekwipunku, który mogą pozyskać ze szpitala lub z komendy.11.3 Policja nie ma prawa zatrzymać w szpitalu obywatela po BW, jeśli do szpitala nie dowiozło go LSPD lub EMS.11.4 Szpital to jedno z najważniejszych miejsc na wyspie, należy szanować pracę medyków i zachowywać się w sposób kulturalny, nie utrudniając im pracy. Tyczy się to wszystkich osób przebywających na terenie szpitala. W przypadku łamania tego punktu ems może wystawiać wysokie grzywny.11.5 Zamknięcie medyka razem z kilkoma gangsterami może być potraktowane jako nieposzanowanie życia przez sanitariusza.11.6 Zakazuje się wzywania służb w celu ich porwania.11.7 Podstawowym wymaganiem na założenie firmy jest staż na wyspie min 1 miesiąc.11.8 W siedzibach firm zakazuje się okradania oraz porywania pracowników podczas ich pracy. Nie dotyczy to wcześniej zaplanowanych porwań konkretnych obywateli z powodów RP (np. porwanie takowej osoby jako zakładnik do napadu na bank jest zakazane!).11.9 Zakazuje się porywania i okradania osób piorących brudne pieniądze.11.10 LSPD nie ma prawa wkroczyć na teren prywatny bez zgody jego właściciela bądź bez nakazu wydanego przez prokuratora lub sędziego.(edytowane)

[03:55]

***§12. Kody policyjne*** Zielony: Policjanci muszą przestrzegać wszystkich procedur oraz przepisów (Kod zielony wprowadza się automatycznie po zakończeniu każdego innego kodu)Pomarańczowy: Policja przestrzega standardowych procedur ze wzmożoną czujnością. Policja ma prawo poruszać się w kamizelkach kuloodpornych oraz w przypadku pościgu nie rozpoczynają go od zielonego tylko pomarańczowego. Podczas pościgu kod pomarańczowy uprawnia do wykonania manewru na ściganym pojeździe jest wprowadzany po 3 minutach od startu pościgu w przypadku aktywnego żółtego kodu lub wyższego globalnie lub po upływie określonego czasu w przypadku łamania przepisów drogowych.Czerwony: S.W.A.T ma zezwolenie na korzystanie z broni długiej. Policja porusza się w patrolach przynajmniej 3-osobowych. W czasie globalnego kodu czerwonego policja zaczyna od tego samego kodu po rozpoczęciu pościgu. Kod czerwony podczas pościgu uprawnia do oddania strzałów w stronę opon oraz bloku silnika oraz oczywiście również do tego co jest w kodzie żółtym czyli wszystkich manewrów. W przypadku rozpoczęciu pościgu od kod żółtego kod czerwony jest wprowadzany przez rangi wyższe po czasie 3 minut w przypadku powodowania wysokiego zagrożenia w ruchu lądowym.(edytowane)

[03:55]

Czarny: S.W.A.T ma zezwolenie na korzystanie z broni długiej. Policja porusza się w patrolach przynajmniej 3-osobowych. Każda kontrola drogowa czy zatrzymanie pozwala na traktowanie obywatela jak uzbrojonego przestępcy. Policja otrzymuje dodatkowe uprawnienia oraz może przeszukać każdą osobę bez potrzeby transportu na komendę. Podczas globalnego kodu czarnego w trakcie pościgu policja ma prawo oddać strzały do kierowcy, pasażera, bloku silnika oraz opon. Kod czarny może zostać wprowadzony przez zarząd policji.STAN WYJĄTKOWY: Może zostać wprowadzony wyłącznie przez kolejno Zarząd FIB, Gubernatora LS, Szefa sztabu generalnego, Prezydenta US. Oznacza najwyższy poziom uprawnień wojsko wyjeżdża z bazy wojskowej na ulice miasta i przejmuje główne dowodzenia nad ochroną miasta. Uprawnia wszystkie służby do wszystkich działań zleconych przez rangi wyższe.(edytowane)

[03:56]

***§13. Pojęcia*** IC (In Character) - Świat, w którym żyje nasza postać; kontent dotyczący bezpośrednio rozgrywki.OOC (Out Of Character) - Świąt, w którym żyjemy my; wszystko co niezwiązane jest z rozgrywką.MG (Meta Gaming) - Jest to wykorzystywanie informacji OOC w IC.PG (Power Gaming) - zmuszanie kogoś do akcji RP, bez możliwości odpowiedzi na nią.BW (Brutally Wounded) - Wprowadzenie postaci w stan nieprzytomności wskutek odniesionych obrażeń.VDM (Vehicle Deathmatch) - jest to rozjeżdżanie przypadkowych osób, które prowadzi do BW.RDM (Random Deathmatch) - jest to strzelanie do przypadkowych osób, które prowadzi do BW.CK (Character Kill) - Permanentne uśmiercenie postaci przez gracza, bądź też przez organizację przestępczą.FCK (Forced Charakter Kill) - Uśmiercenie postaci przez inną osobę, np. szefa organizacji przestępczej bądź też przez administrację.CN (Celebrity Name) - Imię i nazwisko postaci na podstawie imienia znanej osoby, np. Barack Obama, etc.NJ (Ninja Jacking) - Wyrzucenie kierowcy z pojazdu bez poprawnego odegrania akcji RP przy użyciu operatorów narracyjnych.BH (Bunny Hop) - Bugowanie animacji skakania w celu szybszego przemieszczania się.CB (Cop Baiting) - Prowokowanie policji, bez większego celu.CL (Combat Log) - Wyjście z gry podczas akcji RP. Przykładowo: ściga Cię policja, więc robisz ALT+F4 w celu uniknięcia odpowiedzialności.RK (Revenge Kill) - Nieuzasadniona zemsta po wyjściu ze szpitala na graczu, który doprowadził Cię do BW.(edytowane)

[03:57]

Zasada Szanowania Życia - zasada mówiąca o szacunku do życia swojej postaci i nie narażanie jej na sytuacje, w których mogłaby zginąć, np. obraza kilku uzbrojonych osób lub taranowanie ciężkich pojazdów typu ciężarówka zwykłym samochodem osobowym.Fail RP - błędne odegranie akcji RP, wychodzenie z postaci.Wychodzenie z Postaci - sytuacja, kiedy podczas akcji RP wychodzisz z IC do OOC krzycząc do kogoś np. łamiesz regulamin! Unikaj takich zachowań, a wszelkie sytuacje, w których według Ciebie złamany został regulamin, zgłoś do administracji.Fail Driving - jazda pojazdem, która byłaby niemożliwa w prawdziwym życiu.Trzecie imię - Discord=SteamPESEL - SteamID64Green Zone - miejsca, w których zakazuje się odgrywania agresywnych akcji RP - komendy policji, szpitale, mechanik, miejsca prac legalnych, urządd pracy oraz więzienieRed Zone - miejsca, w których nie wymaga się inicjacji do rozpoczęcia agresywnej akcji RP - tereny organizacji przestępczych, miejscówki narkotykówImmersja - inaczej imersyjne odgrywanie, wcielenie się w świat swojej postaci. Inicjacja - Danie czasu na reakcję osobie, z którą rozpoczynamy akcję RP.(edytowane)

[03:57]

***REGULAMIN SERWERA DISCORD*** 1. Całkowity zakaz reklamowania innych serwerów2. Na discordzie oczekujemy kultury od każdego, w innym wypadku owego delikwenta nagrodzimy banem, bądź mutem. Przeklinać można, ale z umiarem.3. Zabrania się wysyłania linków na czacie ogólnym lub kanałach nie przeznaczonych do tego o treści pornograficznej, rasistowskiej, wyśmiewającej czyjąś religię etc. będzie karane banem.4. Zakaz spamowania na czacie.5. Zakaz spamowania memami na kanałach nie przeznaczonych do tego.6. Wszelakie zażalenia składamy na pw do aktywnego administratora. Wysyłanie zażaleń na chacie ogólnym będzie karane mutem.7. Spamowanie botami albo nadużywane komend bota bedzie karane mutem. 8. Zabrania się obrażanie innych osób na kanałach publicznych.9. Zakaz żebrania o rangę. 10. Zakaz posiadania treści nazistowskich lub obrażających czyjąś religie w nazwie kanału. 11. Staramy się nie komentować sytuacji spoza discorda. 12. Nicki wulgarne, obrażające czyjąś religię, bądź osobę są surowo zabronione.13. Admin ma prawo zbanować Cię bez ustalania tego z innymi administratorami.14. Decyzja administratora jest decyzją ostateczną.15. Brak znajomości regulaminu nie zwalnia Cię z przestrzegania go. 16. Zakaz działania na szkodę serwera. 17. Administracja AdvancedRP zastrzega sobie prawo do zmiany tego regulaminu, bez powiadomienia o tym graczy.18. Stuleja = Ban19. Zakazuje się zmiany pseudonimu na #...na... np. #KononowiczNaKrólaPolski i tym podobnych.20. Zakazuje się spamu emotkami z Nitro na chacie, skutkuje to mutem na 30 min, a spam emotkami NSFW, na 3 godziny. Nie zachowujcie się jak jebane zwierzaki, wszystko z umiarem.(edytowane)