

UNIDAD DE APRENDIZAJE

"DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS"

"TAREA 2. TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS UTILIZANDO SOCKETS SEGUROS"



ALUMNO:

MORENO HURTADO ALEJANDRO

GRUPO 4CV13

PROFESOR:

PINEDA GUERRERO CARLOS

Desarrollo de la practica

Se implementará un Cliente y servidor por medio de sockets seguros por el cual se mandarán N-archivos desde el cliente hasta el servidor.

El cliente tendrá reintentos de conexión al servidor y se creará un hilo por cada archivo para enviarlo al servidor. Enviara al servidor el nombre del archivo, longitud del archivo y contenido, recibiendo una respuesta del servidor.

El servidor será multi-thread el cual recibirá el nombre, longitud y contenido del archivo para después guardarlo en una carpeta especifica. Tambien enviara una respuesta de confirmación o de error a la clienta sobre sus archivos.

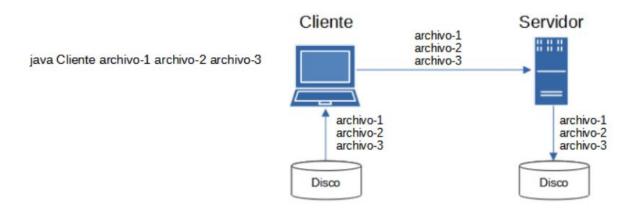


Ilustración 1: Diagrama de referencia

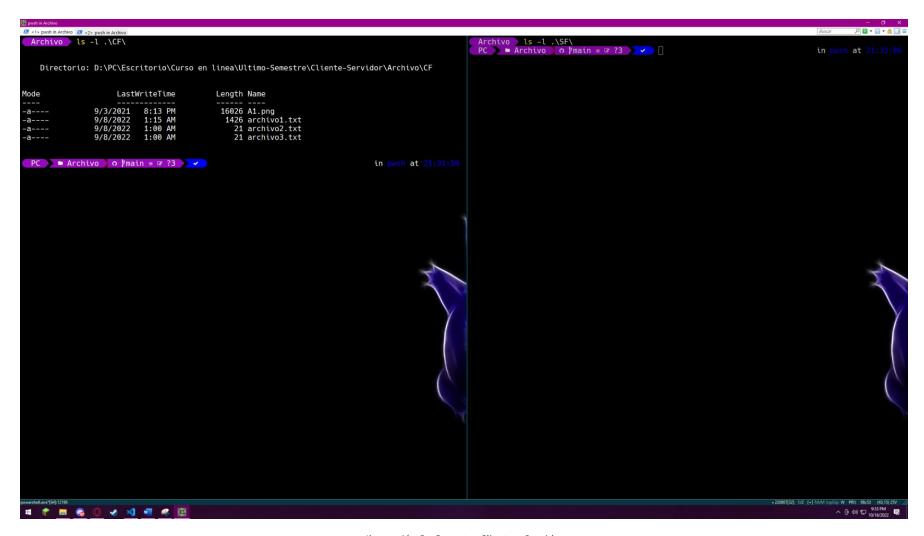


Ilustración 2 : Carpetas Cliente y Servidor

Del lado izquierdo se muestra la carpeta del cliente con sus respectivos archivos y del lado dereche la carpeta del servidor.

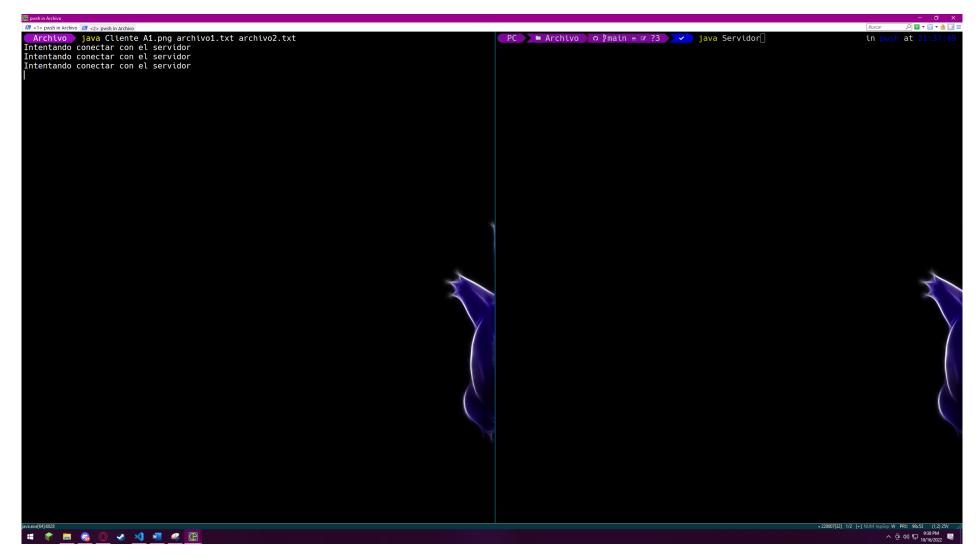


Ilustración 3 : Prueba de reintentos de conexión

Se ejecuta el programa cliente sin ejecutar el programa servidor para probar los reintentos de conexión.

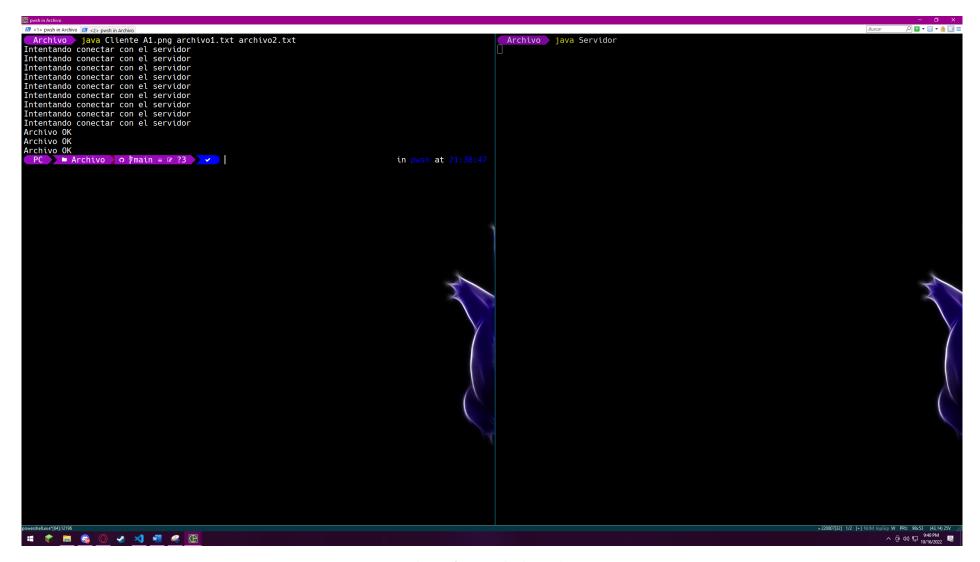


Ilustración 4: Prueba de servidor

Una vez ejecutado el servidor se envían, se guardan en la carpeta del servidor y el cliente recibe la respuesta del servidor que sus archivos fueron guardados correctamente.

El servidor se queda a la escucha de otros posibles clientes.

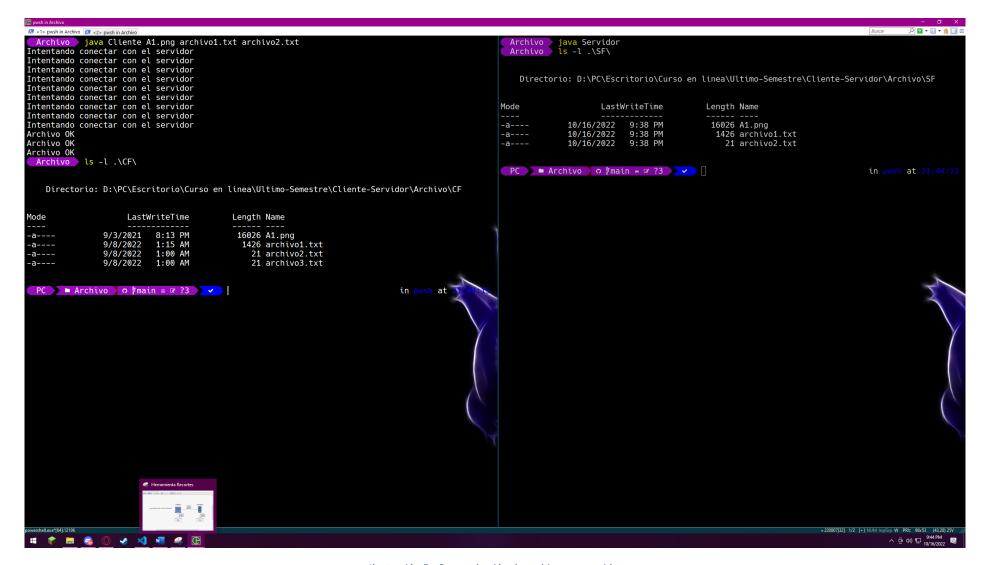


Ilustración 5 : Comprobación de archivos en servidor

Se puede comprueba que los archivos se guardaron correctamente en la carpeta de nuestro servidor.

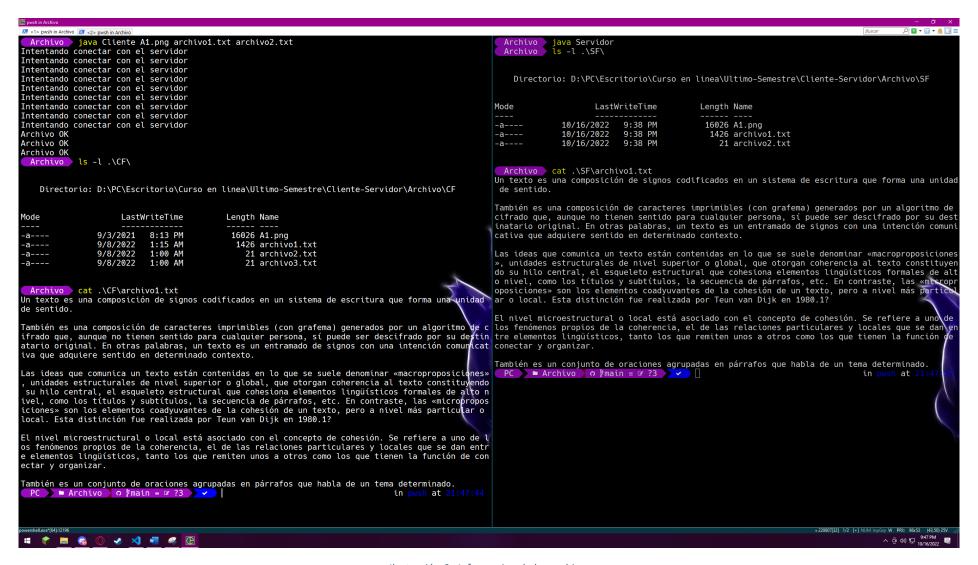


Ilustración 6: Informacion de los archivos

Abrimos el archivo de texto enviado a nuestro servidor y el archivo original en la carpeta del cliente para comprobar la información de este.

Conclusión

Al momento de trabajar con archivos, lo más importante es respetar el tamaño en bytes de este ya que si no se pasa de el tamaño del archivo al servidor, a la hora de hacer la escritura podemos tener perdida de información o relleno del archivo con mas bytes.

Los sockets seguros al usar algoritmos de encriptación robustos es una buena forma para asegurar la veracidad de los datos o conexión que hacemos.