**애플리케이션테스트수행**

**평가자 체크리스트**

**평가자료**

**-본인만의 기찻길구현-**

수업명 :java,python 기반의 AI 활용 응용

소프트웨어 개발자 양성과정

제출일 : 2020. 9. 25

작성자 : 유승화

□프로젝트 개요

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **내용** | **비고** |
| **제목** | 유승화의 기찻길 |  |
| **프로젝트**  **작성기간** | ~2020.9.25 |  |
| **조원 구성** | 유승화 |  |
| **프로젝트 내용** | 임의의 기찻길을 만들어 순서도를 그리고 의사코딩으로 나타낸다 |  |
| **주요기능** | if문을 통한 분기 |  |
| while문을 통한 루프(반복) |  |
| If와 while을 혼합하여 응용 |  |
| **학습내용** | If문 |  |
| else |  |
| While문 |  |
| 순서도 그리기 |  |

□최종 보고서

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **내용** | **비고** |
| **제목** | 유승화의 기찻길 |  |
| **프로젝트 내용** | 임의의 기찻길을 만들어 순서도를 그리고 의사코딩으로 나타낸다 |  |
| **완료내용** | if문을 통한 분기 | 프로젝트  개요와 동일 |
| while문을 통한 루프(반복) | 프로젝트  개요와 동일 |
| If와 while을 혼합하여 응용 | 프로젝트  개요와 동일 |
| **프로젝트 활동 후기** | | |
| **좋았던 점** | 내 생각을 순서도와 코드를 통해 나타낼 수 있음 |  |
| **아쉬웠던 점 및**  **어려웠던 점** | 순서도를 깔끔하게 그리는 것 |  |
| 더 복잡한 기찻길을 만들어 보고 싶음 |  |
| 순서도의 if문과 while문의 화살표 진행 방향이 헷갈림 |  |
| 기찻길과 순서도를 그릴 때 일일히 선으로 연결하는 것 |  |
| **학습 효과** | 순서도에 대한 개념과 코딩의 기초 |  |

□프로젝트 세부 사항 분석 및 구조 설계

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **구분** | **주요 기능/구문** | **내용** | **입출력** |
| **1** | If문 | 조건에 따라 다른 작업 수행 |  |
| **2** | else | If와 함께 사용하여 조건에 따라 다른 작업 수행 |  |
| **3** | While문 | 조건에 따라 작업을 반복 |  |
| **4** | 순서도 그리기 | 시작과 끝, 작업내용을 이해하기 쉽게 표현 |  |

□작성 과정, 실행결과

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구현 내용** | **결과** | **비고** |
| 나만의 기찻길 만들기 | 완료 |  |
| 순서도로 나타내기 | 완료 |  |
| 의사코딩으로 표현하기 | 완료 |  |

□실행결과-1

옅은, 게임, 걸린, 교통이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

그리기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

□소스코드-1

시작

1

if(조건){

2

}

else{

3

}

4

5

while(조건){

6

}

7

8

if(조건){

11

while(조건){

12

}

13

14

15

}

16

while(조건){

17

18

}

19

if(조건){

22

}

else{

20

21

}

23

24

끝