הפונקציה \_\_init()\_\_ היא הפעולת בנייה של אובייקט בפייטון, בה רושמים את ההגדרה הראשונית ו\או הפעולות הראשוניות של האובייקט אליו מפנים את הפעולה. לדוגמא ניתן לרשום בפעולה הגדרת משתנים ראשוניים לאובייקט, קריאה לפעולה ראשונה שהאובייקט מבצע, קוד שמחשב ועוד… לעומת שפות אחרות בדרך כלל הפעולה בנייה ( Constructor )מוגדרת כך aמופנת לאובייקט אוטומטית, בפייטון יש לכתוב את האובייקט עצמו (self) בתוך המשתנים המתקבלים בפעולה, לדוגמא לקוד הזה:

class Point:

def \_\_init\_\_(self, y):

self.x = 1

self.y = y

print(self.x, self.y)

p = Point(2)

הפלט יהיה:

1 2

Process finished with exit code 0