**Journal de bord**

**Semaine 1 (31/10 – 06/11):**Durant la première semaine de projet, nous avons principalement pensé aux différentes fonctions qui seraient incluses dans le projet de manière général, puis nous avons aussi pensé à un début de répartitions des taches. Nous avons tout de même instauré le serveur flask de manière à ce qu’il soit opérationnel pour le futur et les prochaines inclusions. Nous avons aussi commencé à regarder pour la programmation arduino qui se fera en C++.

**Semaine 2 (07/11 – 13/11):**Cette seconde semaine a été très productif pour nous puisque nous avons avancé sur plusieurs points du projet. D’un coté la programmation de la carte arduino a avancé, c’est-à-dire que les 3 leds principales étaient fonctionnelles et opérationnelles. Nous avons aussi regardé pour l’ajout de capteur. De l’autre coté la partie HTML a tout aussi avancé du coté navigation sur le site et du coté de l’esthétique du site.

**Semaine 3 (14/11 – 20/11):**Pendant cette semaine, nous avons principalement décidé de s’intéresser sur la transmission des données du serveur flask jusqu’à arduino. La fonction send() a été la plus intéressante de la semaine puisque nous avons réussi a faire communique arduino (en C++) et python. Cela a été une grande avancé puisque désormais nous n’avons pu qu’à inclure des boutons sur le serveur flask (autrement dit sur le site) afin de pouvoir transmettre des données à arduino afin de gérer les différents fonctionnalités de la carte. Pendant cette semaine nous avons aussi commencé et pensé pour l’intégration d’un programme nommé client qui serait comme une console administratrice, qui pourrait contrôler la carte de manière prioritaire.

**Semaine 4 (21/11 – 27/11):**Durant cette semaines, nous avons fini le serveur flask au niveau des fonctions essentiels, c’est-à-dire celle qui permettent la gestion de la carte. Nous avons au même moment pensé à l’intégration de fonctions plutôt pratique tel que celle qui permettent l’affichage des dernières actions (aussi dit « log »). Du coté client (coté administrateur) nous avons instauré l’essentiel à son fonctionnement avec les fonctions menu(), quefaire() et affichage(). Cependant aucune communication avec la carte arduino a encore été instauré.

**Semaine 5 (28/11 – 04/12):**Lors de cette semaine, nous avons désormais fini le serveur flask et ses fonctions dites « pratique ». Il ne reste donc plus que théoriquement le coté client. Cependant notre curiosité c’est intéressé au potentiomètre et à l’écran LCD qui était disponible. De retour sur le client, nous avons instauré la communication avec la carte arduino et la bonne gestion des données transmises afin de pouvoir gérer les 3 leds. Nous avons repoussé le potentiomètre et l’écran LCD à la semaine prochaine par manque de temps.

**Semaine 6 (05/12 – 11/12):**Pendant cette semaine, nous nous sommes donc occupés du potentiomètre et de l’écran LCD qui fonctionne donc désormais. Nous avons aussi pensé à l’ajout d’une fonction qui correspondrait parfaitement le client pour son coté administrateur, celle de pouvoir modifié le mot de passe. Nous avons donc commencé la gestion de fichier json et créer la fonction modifmdp().

**Semaine 7 (12/12 – 18/12):**Cette semaine a été plutôt tranquille puisque nous avons désormais fini ce que l’on pourrait qualifié de plus important. Nous verrons par la suite pour ajouter quelque fonction utilitaire. Nous verrons aussi pour la communication avec la carte arduino, lorsque le serveur est lancé et le client.

**Semaine 8 (19/12 – 25/12):**Etant donné des évènements (réveillon + noël) et des différents devoir à faire autre que le projet. Nous n’avons pas particulièrement avancé sur le projet.

**Semaine 9 (26/12 – 01/01):**Etant donné des évènements (nouvel an + 1er jour de l’an) et des différents devoirs à faire autre que le projet. Nous n’avons pas particulièrement avancé sur le projet.

**Semaine 10 (02/01 – 08/01):**Durant cette semaine, nous avons rencontré un problème majeur. Celui-ci étant en lien avec le fichier client.py et le serveur, nous avons donc instauré un serveur rpyc qui joue le rôle de serveur tier, afin de pouvoir traiter toutes les requêtes sans problèmes. Nous avons aussi cherché à alléger certain fichier en déplacent certaines fonctions dans de nouveaux fichier tel que json\_manager.py. Nous avons au même moment pensé à l’ajout d’un programme qui permettrait de lancer au même moment le serveur flask et le serveur rpyc en un clic.

**Semaine 11 (09/01 – 15/01):**Pendant cette semaine, nous avons géré principalement les dernières fonctions de client.py puisque nous avons pensé a intégré des fonctions tel que inf() ; logg() et genidlog(). Ces fonctions ne sont pas essentielles au déroulement du programme et à la communication avec la carte arduino. Cependant nous avons pensés qu’elles seraient quand même utilespuisqu’elles permettentune meilleure compréhension et permettent d’acquérir des informations plus précises.

**Semaine 12 (16/01 – 22/01):**Cette semaine étant la dernière, nous avons effectué quelque retouche et principalement commenté les dernières parties. Nous avons simplement rendu le projet par la suite.