# Біном Ньютона. Поліноміальна теорема. Задача про цілочислові розв'язки. Генерування комбінаторних об'єктів.

## Біном Ньютона. Поліноміальна теорема.

Біноміальними коефіцієнтами називають числа  $C_n^r = n!/r! \cdot (n-r)!$  - кількість сполучень без повторень із  $\mathbf{n}$  елементів по  $\mathbf{r}$ . Розглянемо деякі властивості біноміальних коефіцієнтів.

Біном Ньютона – це формула для розкладу на окремі складові цілого невід'ємного ступеня суми двох змінних, що має вигляд:

$$(x+y)^n = \sum_{r=0}^n C_n^r x^r y^{n-r} = \sum_{r=0}^n C_n^r x^{n-r} y^r$$

Розглянемо деякі властивості біноміальних коефіцієнтів.

- 1. Правило симетрії. Нехай n і r невід'ємні числа  $r \le n$ . Тоді  $C_n^r = C_n^{n-r}$ .
- 2. Рівність Паскаля :  $C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1}$

**Доведення.** Позначимо як  $S_{n,k}$ множину всіх сполучень з елементів  $\{a_1, \ldots, a_{n-k}, a_n\}$ 

по k елементів; як  $S_{n-1,k}$  - відповідно з елементів  $\{a_1,\ldots,a_{n-1}\}$  по k; як  $S_{n-1,k-1}$  - з елементів  $\{a_1,\ldots,a_{n-1}\}$  по k-1 . Кожному сполученню з  $S_{n,k}$  , яке містить елемент  $a_n$  , відповідає сполучення з  $S_{n-1,k-1}$ . Якщо ж сполучення з  $S_{n,k}$  не містить  $a_n$ , то йому відповідає сполучення з  $S_{n-1,k}$ . Отже, існує бієкція між множинами  $S_{n,k}$  і  $S_{n-1,k} \cup S_{n-1,k-1}$ . Оскільки очевидно, що

$$S_{n-1,k}\cap S_{n-1,k-1}=\emptyset$$
, то  $|S_{n,k}|=|S_{n-1,k}|+|S_{n-1,k-1}|$ , тобто  $C_n^k=C_{n-1}^k+C_{n-1}^{k-1}$ .

Дане рекурентне співвідношення дає змогу побудувати з лінійною складністю таблицю для чисел  $\mathcal{C}_n^r$ , яку називають трикутником Паскаля.

k	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	t	-									***
1	1	1									
2	1	2	1								
3	1	3	3	1							***
4	1	4	6	4	1						
5	1	5	10	10	5	1					
6	1	6	15	20	15	6	1				
7	1	7	21	35	35	21	7	1			
8	1	8	28	56	70	56	28	8	1		
9	1	9	36	84	126	126	84	36	9	1	
		***	4.54		***		***	***		***	

- 3. Послідовність  $(P_n)$  дійсних чисел називають *унімодальною*, якщо існує такий натуральний номер m, що  $P_0 < P_1 < ... < P_m$ ,  $P_m \geqslant P_{m-1} \geqslant P_{m+2} > ... > P_n$ тобто:
  - 1) послідовність строго зростає на відрізку [0, m], m > 0;
  - 2) послідовність строго спадає на відрізку [m+1, n], m+1 < n;
  - 3) максимальне значення досягається не більше ніж у двох точках: mі, можливо,m+1.
  - 4. **Рівність Вандермонда.** Нехай m, n, r цілі невід'ємні числа, причому  $r \le \min\{m, n\}$

. Тоді, 
$$C_{n+m}^r = \sum_{k=0}^r C_m^{r-k} C_n^k$$

$$C_n^k = \frac{n}{L} C_{n-1}^{k-1}$$

5. Винесення за дужки.  $C_n^k = \frac{n}{k} C_{n-1}^{k-1}$ 

6. Заміна індексів.  $C_n^m C_m^k = C_n^m C_{n-k}^{m-k}$ 

**ТЕОРЕМА (біноміальна).** Нехай x та y – змінні, n – дотатне ціле чило. Тоді  $(x+y)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k \cdot x^k \cdot y^{n-k} = \sum_{k=0}^n C_n^k \cdot x^{n-k} \cdot y^k$ 

**Доведення:** Дамо комбінаторне доведення цієї теореми. Оскільки  $x^k \cdot y^{n-k}$  отримано внаслідок k-кратного вибору x та (n-k)-кратного вибору y з n співмножників у виразі  $(x + y)^n$ , то коефіцієнт при х  $y^{n-k}$  дорівнює кількості способів k-кратного вибору x з nспівмножників, тобто  $C_n^k = C_n^{n-k}$ .

Коефіцієнти при x та y називаються біноміальними, оскільки записуються в розкладі бінома  $(x + y)^n$ .

**Приклад 6.** Знайдемо розклад виразу  $(x+y)^4$ . Скориставшись біноміальною теоремою,

$$(x+y)^4 = C_4^0 x^4 + C_4^1 x^3 y + C_4^2 x^2 y^2 + C_4^3 x y^3 + C_4^4 y^4 = x^4 + 4x^3 y + 6x^2 y^2 + 4xy^3 + y^4$$

**Приклад** 7. Визначимо коефіцієнт при  $x^{10}y^8$  в розкладі $(x+y)^{18}$ . Цей коефіцієнт дорівнює:

$$C_{18}^{10} = \frac{18!}{10!8!} = 43758$$

**Приклад 8.** Визначимо коефіцієнт C при  $x^{40}y^{18}$  в розкладі  $(4x^5+3y^2)^{17}$  . Для цього запишемо таке рівняння:

$$\left(4x^5 + 3y^2\right)^{17} = \sum_{i=0}^{17} C_{17}^i 4^i x^{5i} 3^{17-i} y^{2(17-i)}$$

3 цього випливає, що коефіцієнт C при  $x^{40}y^{18}$  дорівнює:

$$C = C_{17}^8 * 4^8 * 3^9 = \frac{17!}{8!9!} * 4^8 * 3^9$$

Біноміальні коефіцієнти з трикутника Паскаля співпадають з отриманим виразом.

За допомогою біноміальної теореми можна довести ще дві властивості біноміальних коефіцієнтів:

$$\sum_{k=0}^{n} C_{n}^{k} = 2^{n}$$
1) 
$$\sum_{k=0}^{n} (-1)^{k} C_{n}^{k} = 0$$
2) 
$$\sum_{k=0}^{n} (-1)^{k} C_{n}^{k} = 0$$

Як узагальнення бінома Ньютона розглянемо вираз у вигляді  $(x_1 + x_2 + ... + x_k)^n$ .

**Поліноміальна теорема.** Вираз  $(x_1 + x_2 + ... + x_k)^n$  дорівнює сумі всіх можливих доданків  $P_n\left(n_1, n_2, ..., n_k\right) x_1^{n_1} x_2^{n_2} ... x_k^{n_k}, \text{ де } n_1 + n_2 + ... + n_k = n, \text{ тобто}$   $\left(x_1 + x_2 + ... + x_k\right)^n = \sum_{n \geq 0, ..., n_k \geq 0 \atop n + n_1 = n} P_n\left(n_1, ..., n_k\right) x_1^{n_1} x_2^{n_2} ... x_k^{n_k}$ 

$$(x_1 + x_2 + ... + x_k)^n = \sum_{\substack{n \ge 0, ... n_k \ge 0 \\ n_1 + ... + n_k = n}} P_n (n_1, ..., n_k) x_1^{n_1} x_2^{n_2} ... x_k^{n_k}$$

**Доведення.** Запишемо  $(x_1+x_2+\ldots+x_k)^n$  у вигляді добутку n співмножників і розкриємо дужки. Коефіцієнт при  $x_1^{n_1}\cdot x_2^{n_2}\ldots x_k^{n_k}$  дорівнює кількості перестановок із повтореннями таких, що елемент  $x_1$  міститься в кожній з них  $n_1$  разів,  $x_2$  -  $n_2$  разів,...,  $x_k$ входить  $n_k$  разів, а всього елементів  $n+n_2+\ldots+n_k=n$ . Очевидно, що цей коефіцієнт дорівнює  $P_n(n_1, n_2, ..., n_k)$ .

Отриману рівність називають поліноміальною формулою. Вона, зокрема, дає змогу доводити деякі властивості чисел  $P_n(n_1, n_2, ..., n_k)$ .

Зазначимо дві з них:

1. Нехай  $x_1 = x_2 = \ldots = x_k = 1$ ; тоді

$$\sum_{\substack{n_1\geqslant 0,\dots n_k\geqslant 0\\n_1+\dots+n_k=n}}P_n\big(n_1,n_2,\dots,n_k\big)=k^n$$

2. Помножимо обидві частини поліноміальної формули, якщо її записати для n-1 на  $(x_1 + x_2 + ... + x_k)$  і порівняємо коефіцієнти при однакових доданках. Тоді отримаємо таке співвілношення:

$$P_n(n_1, n_2, ..., n_k) = P_{n-1}(n_1 - 1, n_2, ..., n_k) + P_{n-1}(n_1, n_2 - 1, ..., n_k) + P_{n-1}(n_1, n_2, ..., n_k - 1)$$

#### Задача про цілочислові розв'язки

Цю задачу формулюють так: знайти кількість розв'язків рівняння  $x_1+x_2+...+x_r=n$  у цілих невід'ємних числах, де n — ціле невід'ємне число.

Узявши такі невід'ємні цілі числа  $x_1, x_2,...,x_n$ , що  $x_1+x_2+...+x_r=n$  можна одержати сполучення з повтореннями з r елементів по n, а саме: елементів першого типу —  $x_1$  одиниць, другого —  $x_2, ..., r$ -го —  $x_r$ . Навпаки, якщо є сполучення з повтореннями з r елементів по n, то кількість елементів кожного типу задовольняють вимоги рівняння  $x_1+x_2+...+x_r=n$  у цілих невід'ємних числах. Отже, кількість цілих невід'ємних розв'язків цього рівняння дорівнює:

$$H_r^n = C_{n+r-1}^n = \frac{(r+n-1)!}{n!(r-1)!}.$$

**Приклад 11.1.** Знайдемо кількість невід'ємних цілих розв'язків рівняння  $x_1+x_2+x_3=10$ . Безпосереднє використання попередньої формули дає

$$H_3^{10} = C_{10+3-1}^{10} = C_{12}^{10} = \frac{12!}{10! \cdot 2!} = \frac{12 \cdot 11}{2} = 66.$$

Кількість розв'язків рівняння  $x_1+x_2+...+x_r=n$  у цілих невід'ємних числах можна визначити й тоді, коли на змінні накладено певні обмеження.

**Приклад 11.2.** Знайдемо кількість невід'ємних цілих розв'язків рівняння  $x_1+x_2+x_3=11$ , де  $x_1 \ge 1$ ,  $x_2 \ge 2$ ,  $x_3 \ge 3$ . Очевидно, ця задача еквівалентна рівнянню  $x_1+x_2+x_3=5$  без обмежень. Справді, потрібно взяти щонайменше один елемент першого типу, два елементи другого типу, три елементи третього – разом 1+2+3=6 елементів; отже, 11-5=6 елементів залишається для довільного вибору,

$$H_3^5 = C_{3+5-1}^5 = C_7^5 \frac{7!}{5!*2!} = \frac{6*7}{2} = 21$$

**Приклад** 11.3. Визначимо кількість розв'язків нерівності  $x_1 + x_2 + x_3 \le 10$  в невід'ємних цілих числах. Уведемо допоміжну змінну  $x_4$ , яка може набувати цілих невід'ємних значень, і перейдемо до еквівалентної задачі: визначити кількість розв'язків рівняння  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 10$  в невід'ємних цілих числах. Отже,

$$H_4^{10} = C_{4+10-1}^{10} = C_{13}^{10} \frac{13!}{10!*3!} = 286$$

## Генерування перестановок

Проблемі систематичної побудови всіх n! перестановок n елементної множини присвячено багато публікацій. Ця проблема має давню історію. Її виникнення можна віднести до початку XVII ст., коли в Англії виникло особливе мистецтво дзвонарства. Воно полягало у вибиванні на n різних дзвонах усіх n! перестановок. Це слід було робити по пам'яті. Тому шанувальники цього мистецтва розробили перші прості методи систематичної побудови всіх

перестановок без повторень. Деякі із цих незаслужено забутих методів було знову відкрито в наш час у зв'язку з появою комп'ютерів. Це мистецтво проіснувало довго. Знаменита «Книга рекордів Гіннеса» містить інформацію про вибивання всіх 8! =40320 перестановок на 8 дзвонах у 1963 р. Для цього було потрібно 17 год. 58 хв. 30 сек.

**Означення:** Перестановкою скінченої множини А називають бієктивне відображення множини А в себе: P(n) = n(n-1)(n-2)...1 = n!

Кожній n елементній множині A можна поставити у взаємно-однозначну відповідність множину  $A' = \{1, 2, ..., n\}$ . Зручно спочатку генерувати перестановки n перших натуральних чисел, а потім замінити кожне число відповідним елементом множини A. Унаслідок цього отримаємо всі перестановки елементів даної множини A.

Існують різні алгоритми для генерування перестановок множини  $A' = \{1, 2, ..., n\}$ .

Розглянемо один із них. Даний алгоритм грунтується на послідовній побудові перестановок множини A' у лексикографічному порядку. Перестановку  $(a_1, a_2, \ldots, a_n)$  для спрощення записів позначатимемо як  $a_1a_2...a_n$ . На множині всіх перестановок означимо лексикографічний порядок:  $a_1$   $a_2...a_n < b_1b_2...b_n$ , якщо для якогось k,  $1 \le k \le n$ , виконуються співвідношення  $a_1 = b_1$ ,  $a_2 = b_2$ ,..., $a_{k-1} = b_{k-1}$  але  $a_k < b_k$ . У такому разі говорять, що перестановка  $a_1a_2...a_n$  менша від перестановки  $b_1b_2...b_n$ , або перестановка  $b_1b_2...b_n$  більша від перестановки  $a_1a_2...a_n$ . Якщо замість чисел  $a_1a_2...a_n$ , узяти букви  $a_1a_2...a_n$ , у з природним порядком a < b < ... < z, то лексикографічний порядок означає стандартну послідовність, у якій слова довжиною  $a_1a_2...a_n$ , якщо не існує такої перестановки  $a_1a_2...a_n$ , що  $a_1a_2...a_n < a_1a_2...a_n < a_1a_2...a_n$ .

**Приклад 1.** Перестановка **23145** множини **{1, 2, 3, 4, 5}** менша від перестановки **23154**. Алгоритм генерування перестановок множини  $A' = \{1, 2, ..., n\}$  грунтується на процедурі, що будує перестановку, лексикографічно наступну за даною перестановкою  $a_1a_2...a_n$ . Покажемо, як це можна зробити. Спочатку припустимо, що  $a_{n-1} < a_n$ . Поміняємо місцями  $a_n$  й  $a_{n-1}$  і одержимо більшу перестановку. Вона лексикографічно наступна, бо ніяка інша перестановка не є більшою за дану перестановку й меншою за отриману.

**Приклад 2**. Нехай **314256** - задана перестановка, тоді перестановка **314265** - лексикографічно наступна.

Тепер розглянемо випадок  $a_{n-1}>a_n$ . Проглянемо останні три члени перестановки. Якщо  $a_{n-2}< a_{n-1}$  то останні три члени можна переставити для отримання наступної перестановки. Поставимо менше з двох чисел  $a_{n-1}$  та  $a_n$ , яке. однак, більше, ніж  $a_n$ , на позицію n-2. Потім розмістимо число, що залишилось, та  $a_{n-2}$  на останніх двох позиціях у висхідному порядку.

**Приклад 3**. Нехай **3245167** - задана перестановка, тоді перестановка **3245617**-лексикографічно наступна.

Узагальнивши все вищесказане, одержимо:

Aлгоритм побудови лексикографічно наступної перестановки за перестановкою а $_1$  а $_2$ ...а $_n$ .

- **Крок 1**. Знайти такі числа  $a_j$ , та  $a_{j+1}$  такі, що  $(a_j < a_{j+1}) \land (a_{j+1} > a_{j+2} > ... > a_n)$ . Це означає, що в перестановці потрібно знайти першу справа пару сусідніх чисел, у якій число, що ліворуч, менше від числа, що праворуч.
- **Крок 2**. Записати в j-ту позицію таке найменше з чисел  $a_{j+1}$ ,  $a_{j+2}$ ,..., $a_n$ , яке водночас більше, ніж  $a_i$ .
- **Крок 3**. Записати у висхідному порядку число  $a_j$  і решту із чисел  $a_{j+1}$ ,  $a_{j+2}$ ,..., $a_n$  у позиції j+1,...,

**Приклад 4**. Побудуємо перестановку, наступну в лексикографічному порядку за **631254**. Перша справа пара чисел, у якій число, що ліворуч, менше від числа, що праворуч, це **12**. Отже, розглянемо послідовність чисел **254**. Серед них найменше число, більше від **1**, це **2**. Тепер **2** запишемо на місце числа **1**, а решту чисел **154** розмістимо на останніх трьох позиціях у висхідному порядку: **632145**.

Щоб побудувати всі n перестановок множини  $A' = \{1,2, ..., n\}$ , починаємо з лексикографічно найменшої перестановки 123...n і послідовно n!-1 разів виконуємо алгоритм

#### Генерування сполучень

Знову розглянемо множину  $A' = \{1,2,...,n\}$ . Сполучення без повторень з n елементів по r - це r-елементна підмножина множини A'. Оскільки порядок запису елементів множини неістотний, то запишемо елементи в кожному сполученні у висхідному порядку. Отже, розглядаємо сполучення  $\{a_1, a_2, ..., a_r\}$ , як рядок чисел  $a_1a_2...a_r$ , причому  $a_1 < a_2 < ... < a_r$ .

перестановок. знайдемо наступне сполучення відповідно лексикографічного порядку. Припустимо, що n = 6 та r = 4. Якщо можна збільшити останню цифру, то так і будемо робити. Тому, маючи рядок 234, його можна замінити на 235. Якщо ж маємо 236, то останнє число збільшити не можна. Тому переходимо до наступного (справа) числа й дивимось, чи можна його збільшити. У даному разі це можна зробити: потрібно замінити 3 на 4. Проте ми прагнемо побудувати найменший рядок із тих. котрі більші 236. Тому збільшуємо останнє число (тобто 4) на 1 і записуємо результат у наступну позицію. Отже, перші два числа — це 1 і 4, тому наступний рядок - 245. Припустимо, що є рядок 256. Останнє й передостаннє числа збільшити не можна. Проте перше число збільшити можна, тому 2 збільшуємо до 3. Щоб зробити рядок мінімальним, як останні числа візьмемо 4 та 5, унаслідок чого отримаємо рядок 345. Значення останнього числа в рядку - найбільше можливе, якщо воно дорівнює n=n-r+r. Якщо останнє число — найбільше можливе, то передостаннє найбільше можливе, якщо воно дорівнює n-r+(r-1) або n-r+i, де i=r-1 є позицією цього числа. Загалом, значення кожного *i-*го числа найбільше можливе, якщо числа праворуч від нього найбільші можливі, і це значення дорівнює n-r+i. Отже, проглядаємо рядок справа наліво й визначаємо, чи дорівнює значення i-го елемента (це максимальне значення, яке може бути в iй позиції). Перше значення, яке не задовольняє цю умову, можна збільшити. Нехай, наприклад, це значення дорівнює m і займає j-ту позицію. Збільшуємо m на 1, а значення кожного елемента, що стоїть після j-го, дорівнює значенню попереднього елемента плюс 1. Тепер можемо сформулювати:

## Алгоритм побудови лексикографічно наступного сполучення

**Крок 1.** Знайти в рядку перший справа елемент  $a_i$ , такий, що  $a \neq n-r+i$ .

**Крок 2.** Для знайденого елемента виконати присвоювання a := a + 1.

Крок 3. Для j = i+1, i+2, ..., r виконати a := a+j-i (або, що те саме,  $a_i := a_{j-1}+1$ ).

**Приклад 5.** Нехай множина  $A' = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ . Знайдемо сполучення, наступне за  $\{1, 2, 5, 6\}$  у лексикографічному порядку. Задане сполучення подамо рядком 1256. Маємо n = 6, n = 4. Перший справа з таких елементів, що  $a_i \neq 6$ -4+i, - це елемент  $a_2 = 2$ . Для обчислення наступного більшого сполучення збільшуємо n = 6, n = 6

### Обґрунтування алгоритму

Доведемо, що наведений алгоритм справді будує наступне в лексикографічному порядку сполучення. Рядок чисел, яким подано лексикографічно наступне сполучення, відрізняється від рядка, що зображає дане сполучення, з позиції i, бо в даному сполученні в позиціях i+1, i+2, ..., r є максимально можливі числа. Отже,  $a_i+1$  - найменше можливе число, яке можна записати в позицію /, якщо хочемо отримати сполучення, більше від даного. Тоді  $a_i+2$ , ...,  $a_i+r-i+1$  - найменші можливі числа, які можна записати в позиціях від i+1 до r.

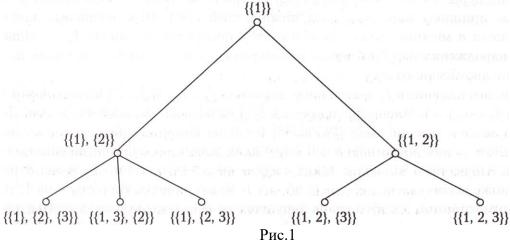
Коротко зупинимось на питанні генерування всіх розміщень з n елементів по r. Знову розглядатимемо цю задачу лише для множини  $A' = \{1, 2, ..., n\}$ . Один із можливих способів її розв'язання такий. Використаємо алгоритм генерування лексикографічно наступного сполучення для побудови r-елементних сполучень n-елементної множини A'. Після кожної стадії, коли побудовано чергове r-сполучення, застосуємо r?-1 разів алгоритм побудови перестановки за умови n=r для побудови всіх перестановок елементів цього сполучення як r-елементної множини.

#### Генерування розбиттів множини

Опишемо алгоритм генерування всіх розбиттів множини. Ідею цього алгоритму найпростіше пояснити, сформулювавши його в рекурентній формі. Зазначимо спочатку, що кожне розбиття S множини  $\{1,2,...,n\}$  однозначно задає розбиття  $S_{n-1}$ , множини  $\{1,2,...,n-1\}$ , одержане з S після вилучення елемента n із відповідної підмножини і вилучення порожньої підмножини, якщо елемент n утворював одноелементну підмножину. Навпаки, якщо дано розбиття  $P = \{A_1, A_2, ..., A_k\}$  множини  $\{1, 2, ..., n-1\}$ , то легко знайти всі такі розбиття  $S_n$  множини  $\{1, 2, ..., n-1, n\}$ , що  $S_{n-1} = P$ .

Розбиття матиме вигляд:

Наведені міркування підказують простий рекурентний спосіб генерування всіх розбиттів. Якщо дано список  $L_{n-1}$  усіх розбиттів множини  $\{1,2,...,n-1\}$ , то список  $L_n$  усіх розбиттів множини  $\{1,2,...,n-1,n\}$  утворюють заміною кожного розбиття P в списку  $L_{n-1}$  на відповідну йому послідовність.



**Приклад 6.** На рис. 1 показано формування списку всіх розбиттів множини  $\{1, 2, 3\}$ . Дана множина налічує  $\Phi(3)=5$ , де  $\Phi(n)$  – *число Белла*.