

Tel. 971 881711 secretaria@paucasesnovescifp.cat

ENUNCIAT PRÀCTICA / TREBALL / PROJECTE

| Curs | 23/24 | Grup | S2P | Data Iliurament | |
|-------|------------------------------------|------|-----|--------------------|--|
| Mòdul | Programació de Serveis i Processos | | | | |
| Títol | Exercicis de repàs general | | | | |

| Tipus de treball | individual | | | |
|-----------------------|------------|--|--|--|
| Pautes de realització | | | | |

Exercici 1

A aquest programa hem de definir dos nombre enters amb el valor que vulgueu vosaltres. Per pantalla hem de mostrar la suma, la resta la multiplicació i la divisió d'aquests dos nombres. (Una línia per cada resultat.)

Exercici 2

A aquesta activitat hem de dissenyar un programa que et faci la mitjana de les notes d'un alumne, per a això el programa t'ha de sol·licitar el nom de l'alumne i les notes de les 3 avaluacions per pantalla i mostrar el resultat final.

Exercici 3

A aquesta activitat hem de dissenyar un programa que calculi el sou d'un treballador. Ha de demanar quantes hores fa feina al dia, quants de dies al mes fa feina i a quant cobra les hores. Finalment ha de mostrar el resultat per pantalla.

Exercici 4

A aquesta activitat hem de dissenyar un programa que sigui capaç de llegir per teclat mitjançant "InputStreamReader" i "BufferedReader" diferents tipus de dades (String, Int, float i double) tenint en compte diferents excepcions utilitzant l'estructura try i catch.

Exercici 5 A aquesta activitat hem de dissenyar un programa amb dos mètodes. Un mètode "llegir" haurà d'imprimir per pantalla el contingut per pantalla d'un fitxer local.



C/Joan Miró, 22 07300 Inca Tel. 971 881711 secretaria@paucasesnovescifp.cat

(totes les línies). L'altre mètode "escriure" haurà d'escriure el text introduït per pantalla al final d'un fitxer donat.

Criteris de qualificació

S'avaluarà la correcte funcionalitat del programa.