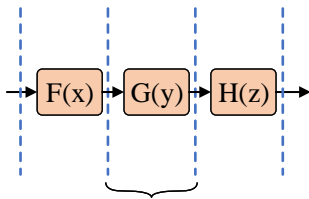
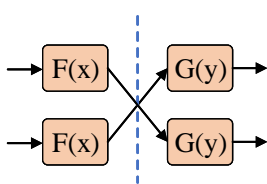


每一级内部具有
恒定的节拍数



传递中的数据
有先后依赖性



数据在拓扑
间任意移动