Surfaces de révolution discrètes Réunion de lancement

Zied BEN OTHMANE Thomas BENOIST Adrien BISUTTI Lydie RICHAUME

Université de Poitiers

4 novembre 2015



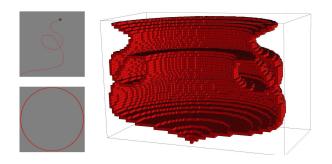


Collaborateurs et clients

- Clients:
 - Éric ANDRES (Professeur et ancien directeur de département XLIM-SIC)
 - Gaëlle LARGETEAU-SKAPIN (Maitre de Conférence, Géométrie discrète)
- Exemple d'utilisateur final :
 - Aurélie MOURIER (Artiste)
- Encadrant pédagogique :
 - Philippe MESEURE (Professeur, Informatique graphique)

Contexte

- Nouvel algorithme conçu par Éric ANDRES et Gaëlle LARGETEAU-SKAPIN pour modéliser des surfaces de révolution discrètes.
- Visualisation des résultats avec Mathematica



Besoin d'un outil utilisable partout et par tous

Les rôles

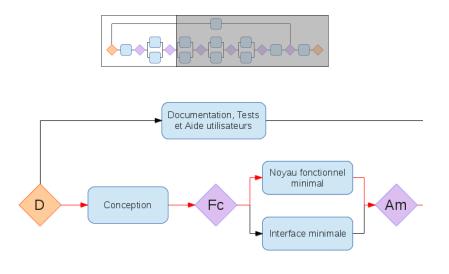
- Composition de l'équipe :
 - Thomas BENOIST Chef de projet
 - Zied Ben Othmane Responsable qualité
 - Adrien BISUTTI Responsable des risques
 - Lydie RICHAUME Responsable des tâches

Réunions

- Réunions de jalons :
 - En présence des clients
 - Première réunion : aux environs du 20 décembre
 - Possibilité d'ajouter des réunions durant le projet
- Audits
 - En présence de l'encadrant pédagogique, de l'auditeur et des clients
 - Réunion de suivi, réunion d'avancement, livraison, soutenance
- Réunions avec l'encadrant pédagogique chaque semaine

Tâches

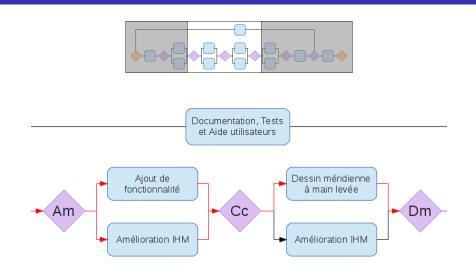
1 - Documentation, test et aide utilisateur						
6 - Conception						
6 - Noyau fonctionnel	10 - Interface minimale					
17 - Ajout de fonctionnalités						
25 - Méridienne à main levée 14, 22, 32 - Amélioration IHM						
29 - Gestion des données						
36 - Ajout courbe utilisateur						
37 - Rédaction rapport technique						



D : Départ (30/10)

Am : Appli. minimale (24/12)

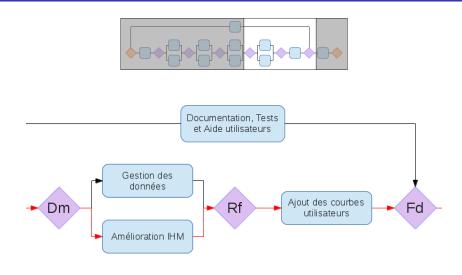
Fc : Fin conception (16/12)



Am : Appli. minimale (24/12)

Dm : Dessin main levée (28/01)

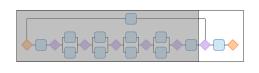
Cc: Choix des courbes (20/01)

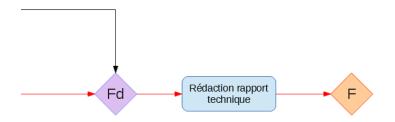


Dm: Dessin main levée (28/01)

Fd : Fin développement (02/03)

Rf: Rentrer formule (19/02)

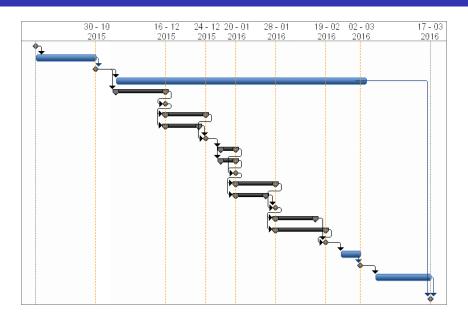




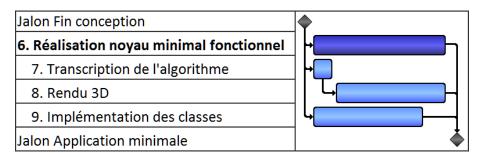
Fd: Fin développement (02/03)

 $\mathsf{F}:\mathsf{Fin}\ (17/03)$

Gantt

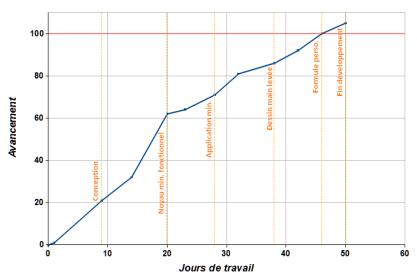


Gantt



Avancement

Diagramme d'avancement des tâches



Livrables

Ν°	Livrable	Date prévue
1	Résultat de l'algorithme et interface	23/12
2	Application minimale	21/01
3	Courbes avec paramètres modifiables et tracé à main levée	29/01
4	Équations et export	19/02
5	Application finale et documentation	02/03

Types de livrables :

• Version logicielle : tous

• Documentation utilisateur : tous

• Documentation technique: 1 et 5

Liste non exhaustive des risques identifiés :

- Évolution de l'algorithme de génération (criticité : 2)
- ullet Transcription de l'algorithme difficile (Mathematica o Javascript) (1)
- Interface à réaliser pour deux catégories d'utilisateurs (1)
- Rendu 3D demandant trop de ressources (1)
- Problèmes liés au serveur (0)

• Évolution de l'algorithme de génération

Evaluation de la	criticit	é (cf. g	uide D0	60-QG						
Gravité	0	1	2	3		3	Г			
Délai	П	•			Gravité	2				
Coûts	•				Gra	1				•
Recettes	•					0				
Perf. Tech.	•						0	1	2	3
Autre								Prob	abilité	
Globale	П	•								

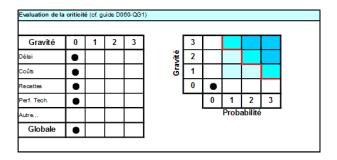
Criticité du risque					
0	RISQUE				
1	NON CRITIQUE				
2	RISQUE				
3	CRITIQUE				

• Interface à réaliser pour deux catégories d'utilisateurs

Gravité	0	1	2	3		3				
Délai	•				Gravité	2		•		
Coûts	•				G	1				
Recettes	•					0				
Perf. Tech.	•						0	1	2	3
Autre			•					Prob	abilité	
Globale	${}^{-}$									

Criticité du risque					
0	RISQUE				
1	NON CRITIQUE				
2	RISQUE				
3	CRITIQUE				

Problèmes liés aux serveurs



Criticité du risque					
0	RISQUE				
1	NON CRITIQUE				
2	RISQUE				
3	CRITIQUE				

Risques génériques

- Nouveaux clients (criticité : 1)
- Non respect du cahier des charges (1)
- Non adéquation d'un outil prévu (1)
- Communication interne insuffisante (1)

Mise en œuvre

- Développement en spirale
 - Un livrable à chaque fin de cycle (version de l'application et documentation correspondante)
 - Documentation et tests durant chaque cycle
 - Adaptation aux demandes des clients
 - Six cycles à durée variable
- Évaluation de la qualité logiciel
 - PQL: norme ISO-9126
 - Attribution d'une note qualité selon différents critères
 - Tests internes et externes

Tests

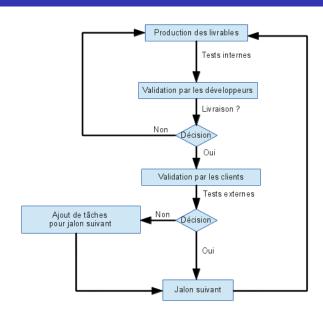
Tests internes

- Mesure de la qualité du code de l'application
- Plans de tests définis par le responsable qualité
- Tests unitaires effectués par les développeurs de la classe
- Tests d'intégration effectués par le responsable qualité

Tests externes

- Validation de l'application par les clients et le responsable qualité
 - Validation des fonctionnalités
 - Validation de l'interface
- Scénarii de test sous forme de questionnaires aux clients

Plan qualité logiciel

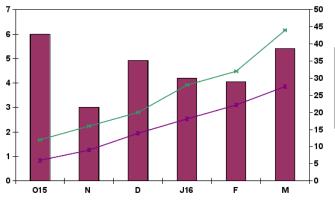


Coûts

- Coût total :
 - Jeune ingénieur : 3 000 € / mois
 - 4 personnes pendant 10 semaines
 - Coût de revient : 30 000 €
 - Prix proposé : 40 000 €
- Étalement des paiements :
 - 30% à la signature du cahier des charges (soit 12 000 €)
 - 10% pour chaque livrable (soit 4 000 €)
 - 30% à la livraison de l'application finale

Coûts

Évolution prévisionnelle des dépenses et des recettes (k€)





Conclusion

- ullet Organisation en cycles o développement incrémental
- Validation régulière et avec les clients
- Un seul risque majeur
- Prochaine étape : Conception

Surfaces de révolution discrètes

Réunion de lancement

Merci de votre attention.

Avez-vous des questions ?



