• Fonctionnalité

Désigne la capacité d'un produit logiciel à fournir les fonctions qui répondent aux besoins formulés et nécessaires quand le logiciel est utilisé dans des conditions spécifiées. Désigne ce que fait le logiciel pour remplir les besoins utilisateurs.

a. L'adéquation

L'adéquation désigne l'existence de fonctions adéquates pour les tâches requises.

1	Adéquation							
	Besoins	Fonctions	Evaluation					
Niveau 1	Génération 3D							
	A-chage des courbes							
Niveau2	Choix de la connexité							
	Choix des dimensions de l'espace 3D							
	Mouvement de caméra							
	Mise en évidence d'une méridienne/courbe de révolution							
	Choix des courbes parmi les modèles							
	Dessin à main levée de la méridienne							
	Modification des paramètres des courbes							
	Options avancées pour les paramètres des courbes							
Niveau 3	A-cher/cacher les limites de l'espace 3D							
	Export des surfaces dans un ©chier 3D							
	Export des surfaces dans un ©chier d'impression 3D							
	Choix des dimensions d'a-chage de l'espace 3D (multi coupes)							
	Accès à l'aide utilisateur							
	A-chage du repère 3D							
Niveau 4	A-cher/cacher la grille de repérage des courbes							
	Export en PNG des courbes et de la surfaces							
	Réglage de la taille d'a-chage des voxels							
Niveau 5	A-chage de l'espace 3D en vue orthographique/perspective							
	Entrer une équation							
	Sauvegarde des courbes							
	Chargement des courbes							
	Ajout de courbe prédéfinie							
	Choix de la langue							
Total								

b. L'interopérabilité

Désigne la capacité à interagir avec un ou plusieurs systèmes.

1	Interopérabilité	Evaluation							
	standards devraient être utilisé	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5			
Les noms de variables	Les noms de variables commence par majuscule								
	Les noms de fonctions commence par majuscule								
	Espacement entre les opérateurs								
	Tous les déclarations terminent par point-virgule								
Object	accolade de début au même ligne que la déclaration								

ISO 9126 - Groupe Discret - Mesure du critère fonctionnalité

	espacement entre chaque valeur et propriété			
	une ligne de code doit être inférieur à 80 caractère			
Extension des fichiers	la forme du fichier est HTML			
	L'extension du css est .css			
	L'extension du JavaScript est .js			
Total				

Exploitabilité

Désigne la capacité à exploiter correctement le système logiciel

0.5	Evaluation							
Exploitabilité	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5			
L'existence des erreurs								
Détection des bugs								
possibilité de déployer de nouvelles versions								
Interface claire								
Efficacité des fonctions								
code source bien annoté								
Total								

d. Sécurité

Cet attribut mesure le niveau de sécurité du différentes composant de logiciel lors de l'interaction avec l'utilisateur, vu que notre application sera produite sur la serveur du client, nous ne sommes pas capable alors de mesurer la sécurité du l'application. Ce qui donne l'attribution de zéro comme confession de mesure .

Tableau de mesure

1	fonctionnalités	Niveau 1		Niveau 2		Niveau 3		Niveau 4		Niveau 5	
		INT	EXT								
	Interopérabilité										
Objectif	capacité à interagir avec un ou plusieurs systèmes										
Question	Est-ce qu'il utilise des normes et standards technique ?										
Evaluation											
	Adéquation										
Objectif	Vérification de l'adéquation des taches au besoin										
Question	Est-ce que chaque fonction est adéquate au besoin client ?										
	Evaluation										
	Exploitabilité										
Objectif	la capacité à exploiter correctement le système logiciel										
Question	A quel niveau le logiciel est exploitable ?										
	Evaluation										
	Note I/E										
	Fonctionnalité										

- <u>Métrique de mesure</u>:

 Affectation des notes allant de zéro vers 1 à chaque mesure de moins bon vers le plus bon .
 - Faire la somme de chaque critère puis le multiplier par son confession.
 - Sommer tous les mesures critères puis les multiplier par le confession de l'attribut.