

Wyższa Szkoła Bankowa

# Programowanie Obiektowe

1. Imię i nazwisko:  
Zlotnik Oleksandr, Dmytro Yakubovskyi
2. Mail: homak2304@gmail.com,  
nadayakubovska@gmail.com
3. Data: 11.09.2023
4. <https://github.com/Snoopyke/WSB-1>

## 1. Dodanie ustawień dotyczących kolorystyki poszczególnych ekranów

Dodaliśmy klasy, interfejsy, enum:

SettingsService

ISettingsService

Settings

ISettigs

ScreenEnum.

## 3. Kolory. Edycja Kolorów. Zapis i odczyt.

Zrobiliśmy ekran dla edycji zapisy i odczytu -

```
Your available choices are:
0. Exit
1. Animals
2. Set Console Color
Please enter your choice: 2
Your available displays:
0. Exit
1. Main Screen
2. Animal Screen
3. Mammal Screen
4. Dog Screen
5. Antelope Screen
6. Quokka Screen
7. Whale Screen
8. Settings Screen
```

## 4. Dodawanie ssaków.

Dodaliśmy dwa ssaki

Zdzięcia dwóch konstruktorów ssaków:

```
public Quokka(string name, int age, string habitat, int weight, string socialBehavior)
{
    Name = name;
    Age = age;
    Habitat = habitat;
    Weight = weight;
    SocialBehavior = socialBehavior;
}
```

```
public Whale(string name, int age, string reproduction, string sound, string migrationPatterns)
{
    Name = name;
    Age = age;
    Reproduction = reproduction;
    Sound = sound;
    MigrationPatterns = migrationPatterns;
}
```