

Wyższa Szkoła Bankowa

Programowanie Obiektowe

1. Imię i nazwisko:
Zlotnik Oleksandr, Dmytro Yakubovskyi
2. Mail: homak2304@gmail.com,
nadayakubovska@gmail.com
3. Data: 12.09.2023
4. <https://github.com/Snoopyke/WSB-2>

Zadanie nr 1– Zadania podstawowe

Dodaliśmy oraz zmodyfikowaliśmy klasy, interfejsy:

ScreenLineEntry

ScreenDefinition

ScreenDefinitionService

Screen

Dodano wyświetlanie linii z kolorem i tekstem określonym w plikach json na każdy ekran.

Dodaliśmy projekt - SampleHierarchies.Services.Tests

```
public class ScreenDefinitionServiceTests
{
    [TestMethod]
    // Test for testion ScreenDefinitionService.ConsoleLine()

    0 references
    public void ShowScreenContent_ValidArguments_DisplaysContent()
    {
        // Arrange
        string jsonPath = "JsonForUnitTests.json";
        int lineNr = 0;
        string predictText = "This is text for test";
        string result;
        ConsoleColor predictBgColor = ConsoleColor.Black;
        ConsoleColor predictFrColor = ConsoleColor.Gray;
        StringWriter reader = new StringWriter();

        // Act
        Console.SetOut(reader);
        ScreenDefinitionService.ConsoleLine(jsonPath, lineNr);

        result = reader.ToString().Trim();
        predictText.Trim();
        // Assert
        Assert.IsTrue(result == predictText && Console.BackgroundColor == predictBgColor && Console.ForegroundColor == predictFrColor);
    }
}
```

Zadanie nr 2 – Zadania dodatkowe

Dodaliśmy renderowanie ekranów z plików Json.

Dodaliśmy renderowanie historii.

```
=> Main Screen => Animals Screen => Mammals Screen => Dogs Screen
Available options:
0. Exit
1. List all dogs
2. Create a new dog
3. Delete existing dog
4. Modify existing dog
Please enter your choice:
```