

Agenda

- Projektplanung
- Entwurf
- Implementation
- Test
- Walkthrough durch den Shop
- Fragen und Feedback
- Individuelles Referat



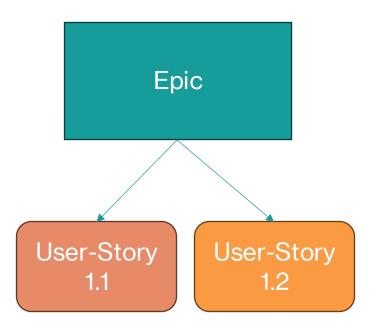
Projektplanung

Projektziele

- Entwicklung eines Online-Shops.
- Bestellungsverwaltung aus Nutzer- und Adminsicht.
- Applikation soll Webanwendung und Plattformunabhängig sein.

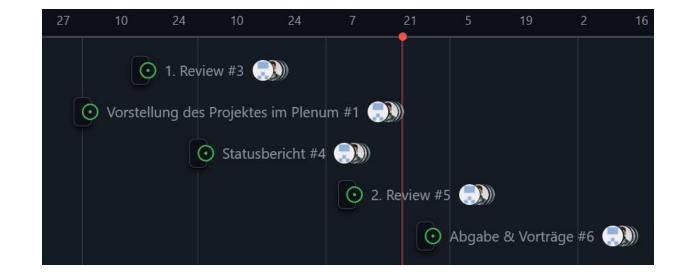
- Ziele wurden SMART formuliert.
- Aus den Zielen (Epics) wurden die Anforderungen (User-Stories) abgeleitet.

• Weitere Lieferobjekte waren Backlog und Architekturdokument



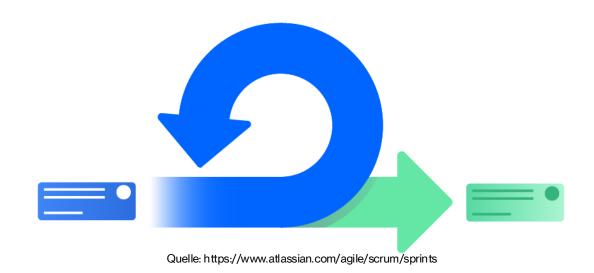
Zeitplanung und Roadmap

- Erstellung eines GANTT-Diagramms
- Eintragung von Meilensteinen und Terminen



Vorgehensmodell

- Agiles Vorgehensmodell (Scrum)
- "Daily" Dienstag und Donnerstags
- Sprintdauer Zwei Wochen



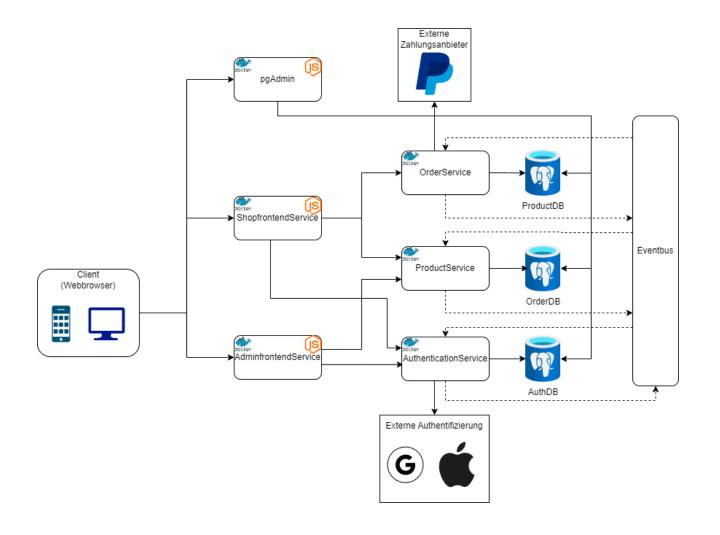
Entwurf

Auswahl des Lösungs-Stacks

- Framework und Programmiersprachen:
 - Backend: C# .NET Web-API Core mit Entity Framework (OR-Mapper)
 - Datenbank: PostgreSQL
 - Frontend: Typescript Vue.js (Node.js backend)
 - Component Library: Shadon
 - Testing: xUnit
- Betrieb
 - .NET Aspire Service Discovery
 - Docker
 - Für späteren Betrieb: Kubernetes Ready

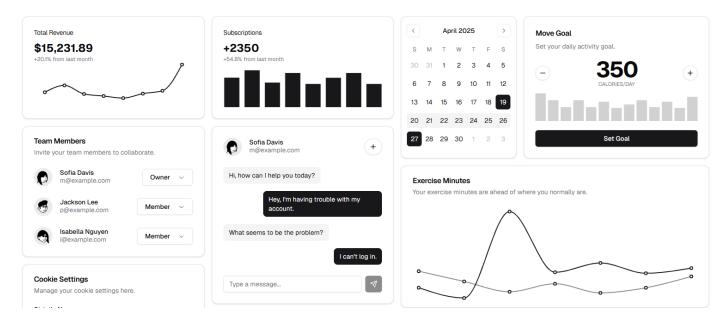
```
_________ = modifier_ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
__mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
 !rror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR Y"
 lrror_mod.use_x = False
 !Tror_mod.use_y = True
 lrror_mod.use_z = False
  _operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
   "Selected" + str(modified
    rror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
   ata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
      mirror to the selected
    ect.mirror_mirror_x"
  ext.active_object is not
```

Microservice-Architektur



- Aufteilung der einzelnen Teilapplikationen
- Vorteil:
 Hohe Kohäsion und niedrige Kopplung
- Kommunikation über HTTP (REST)

Design



Quelle: Auszug aus: https://www.shadcn-vue.com/

UI-Framework ist Shadon/Vue

Implementation

Vorgehen

Neuen Branch von Dev erstellt

Änderungen gemäß der Anforderungen gemacht

Änderungen auf dem neuen Branch committed

Pull Request auf Dev

• wird mit Unit-Tests getestet und es wird ein Code-Review gemacht

Frontend

Warenkorb (0)

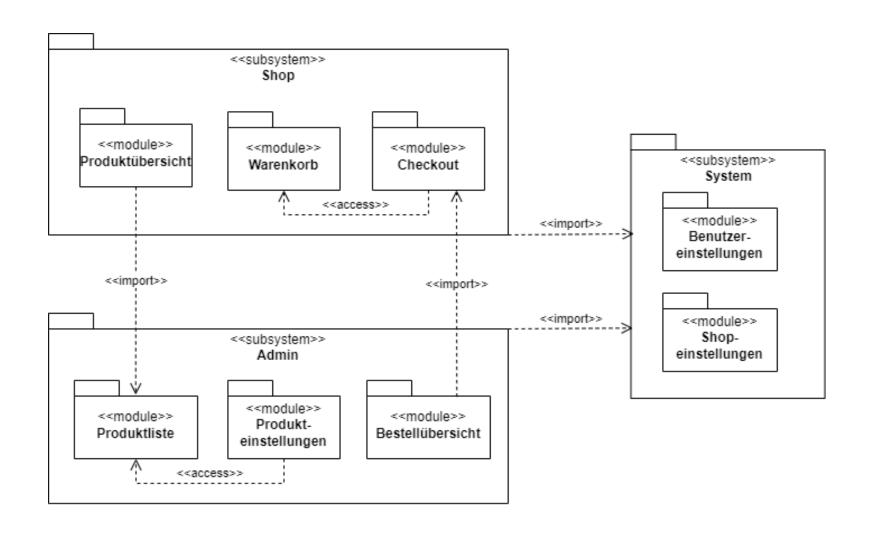
Willkommen bei Snooze & Choose

Alle Produkte Unsere Kategorien v Sale Lecker Bierchen Erfrischendes Bier mit feiner Hopfennote. Lecker Bierchen ist ein erfrischendes und wohlschmeckendes Bier, das mit ausgewählten Zutaten gebraut wurde. In den Warenkorb Menge Bewertung: 5/5 Preis: 1.30 € ****





Whitebox-Gesamtsystem



Test

Test

- Unit-Tests mit xUnit
- Datenbank Mocking mit InMemoryDatabase
- Getestet wurden nur unsere Controller
- Automatische Ausführung der Tests



Walkthrough durch den Shop



Fragen und Feedback

Ben Scheuffele

Rolle: Projektmanagement, Entwickler

Gut gelaufen ist:

- Einblick in neue Rollen, wie: Projektmanagement
- Gegenseitige Unterstützung
- Jeder hat sich an die Projektabläufe gehalten

"Schlecht" gelaufen ist:

neue Rolle eher ungewohnt und neu

Markus German

Rolle: Backend

- DevOps
- Code Reviews
- Unit Testing

Gut gelaufen:

 jeder hat sich an die festgelegten Regeln, Termine und Abgaben gehalten

Schlecht gelaufen:

 Neues Team, man musste sich erst eingrooven

Niko Hoeschen



Rolle: Entwickler, Code Reviews



Gut gelaufen:

- -Termine und Abmachungen der Aufgabenverteilung in z.B. Sprint-Reviews wurden eingehalten
- Gegenseitige Hilfe
- Aufmerksam machen auf kleinere Fehler



"Schlecht" gelaufen:

- Neues Team -> unterschiedliche Stärken

Philipp-B. Sibma



Rolle: Frontend Entwickler und Design



Gut gelaufen:

Gute Teamkommunikation

Schnelles Einarbeiten in neue Technologien (Vue, shadecn/ui)

Agiles Arbeiten



"Schlecht" gelaufen:

Bin erst später dazugekommen

Früher mit einer klaren Aufgabenverteilung starten

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

