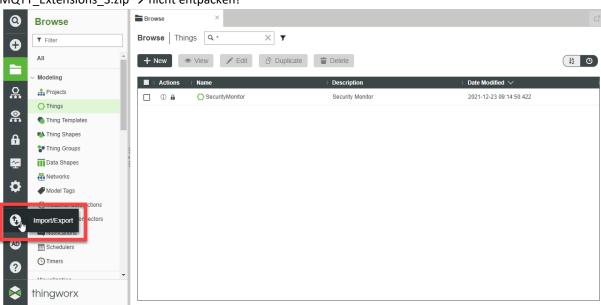
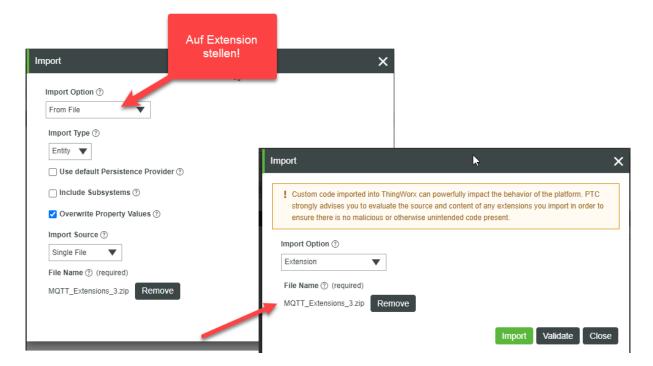
## MQTT-VERBINDUNG HERSTELLEN

1. Extension installieren

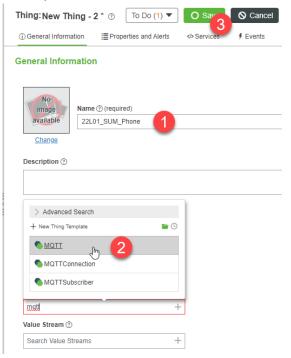
MQTT\_Extensions\_3.zip → nicht entpacken!



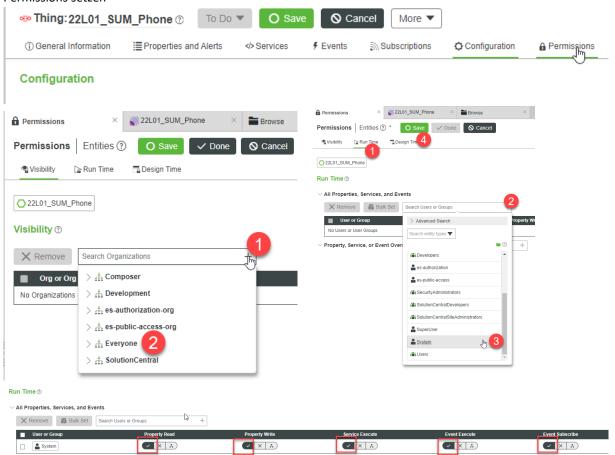


# 2. Neus Thing erstellen

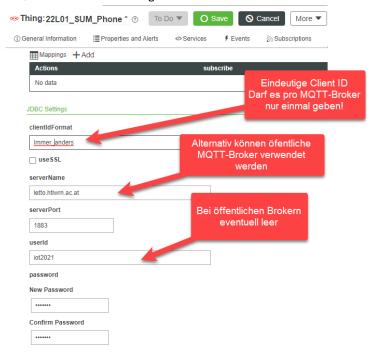
## als Template MQTT wählen



## 3. Permissions setzen



## 4. MQTT-Server Daten eintragen



Der MQTT-Broker in Wiener Neustadt unterstützt auch die Verschlüsselte Verbindung (SSL). In diesem Fall ist als Port 5003 zu verwenden.

Nach dem Speichern sollte das Verbindungssymbol grün werden:



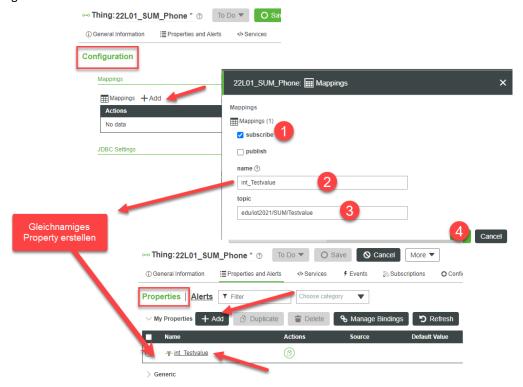
## 5. Subscriben von Topics

man kann nur Daten empfangen, wenn man Topics subscribed für die man auch die entsprechenden Rechte hat.

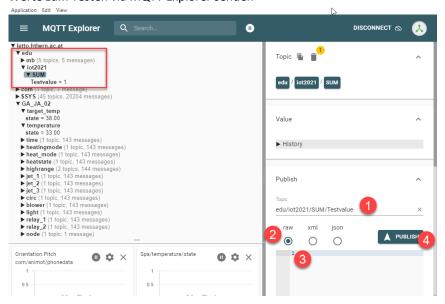
Für den User "iot2021" ist das zum Beispiel edu/iot2021/#

d.h. alle Sub-Topics unterhalb von edu/iot2021/ lassen sich lesen als auch schreiben Bei öffentlichen Brokern gibt es diese Einschränkungen meistens nicht.

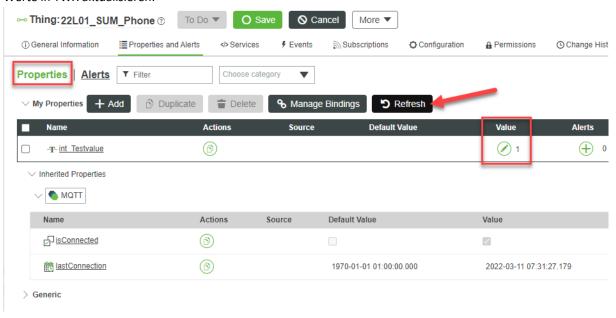
Die Schreib- und Leserechte werden am Server festgelegt und können von "normalen" Usern nicht geändert werden.



6. Werte zum Testen via MQTT Explorer senden



## 7. Werte in TWX aktualisieren:

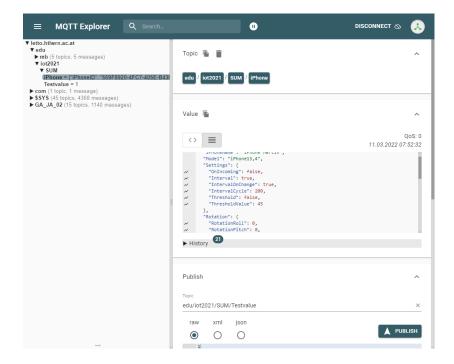


## MQTT JSON VERARBEITEN

Viele Endgeräte liefern nicht für jeden Datenpunkt ein eigenes Topic sondern senden die Daten im JSON-Format.

Ein Datensatz kann weitere Datensätze enthalten, dadurch sind beliebig tief verschachtelte Strukturen möglich. Als Beispiel sind hier die Daten der iOS App Cedalo angeführt. Diese App sendet unter anderem eine Vielzahl von Sensordaten des iPhones als JSON an einen MQTT-Broker.

(Einrichtung der App siehe im Kapitel "MQTT-Datenquellen")



Einerseits können im MQTT-Explorer die Daten auch bereits sehr komfortabel angezeigt werden, weiters gibt es aber auch noch diverse Viewer um die Datenstruktur besser zu visualisieren:

http://jsonviewer.stack.hu/



Um die so gewonnen Werte im MQTT-Thing in einzelne Propertys zu kopieren müssen folgende Schritte durchgeführt werden:

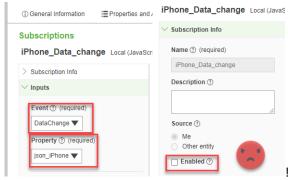
1. So wie bei dem ersten Wert wird das Topic wieder subscribed und das entsprechende Property (json iPhone) angelegt.



Wenn man den Datentyp JSON angibt, erfolgt die Anzeige in einer besser lesbaren Form. Weiters legt man noch alle Propertys an, die man explizit "haben" will – in diesem Beispiel int\_iPhone\_Battery

2. Subscription anlegen

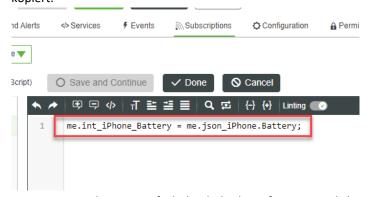
(Es wird die Bedingung für die Ausführung des Programmcods angegeben)



!!! ACHTUNG Subscriptions sind standardmäßig

deaktiviert:

3. Nun werden in die Propertys für die einzelnen Werte die entsprechenden Werte aus dem JSON kopiert:



Weitere Werte können einfach durch das hinzufügen zusätzlicher Zeilen kopiert werden.

ACHTUNG Me. ist nicht me.

Eine explizite Fehlermeldung erscheint nicht!