

INHALTSVERZEICHNIS

- Libraries einbinden
- Arduino verbinden / RC Car Example Code aufrufen
- Aufbau RC Car Arduino Code
- Thingworx Wiederholung
 - Erstellen eines Things
 - Erstellen von Properties
 - AppKey erstellen
- Wichtige Einstellungen in der Library
- Arduino Programm hochladen
 - Neue Funktion: Eingabe per serieller Schnittstelle (Software Putty)
- Statusausgabe der Kommunikation



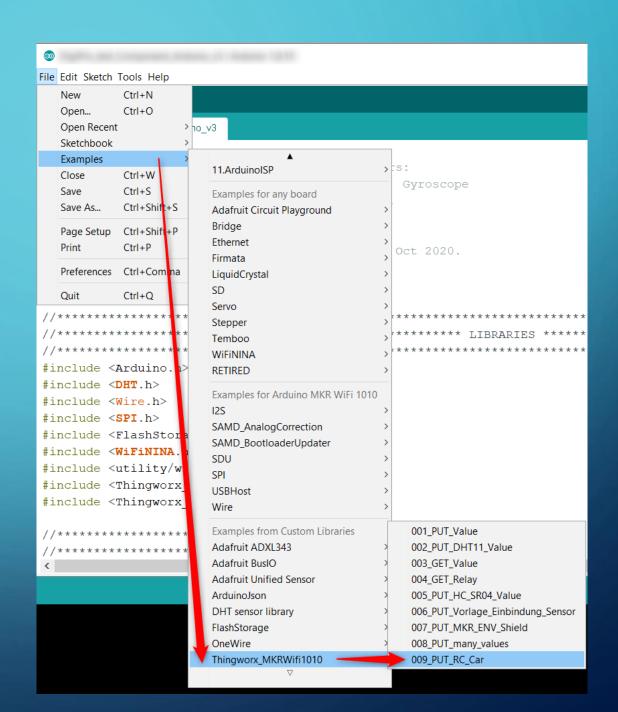
• Zur Verfügung gestellte Libraries müssen in den Pfad \Documents\Arduino\libraries kopiert werden.

- Adafruit_ADXL343_ID6117
- Adafruit_BusIO_ID6214
- Adafruit_Unified_Sensor_ID31
- ArduinoJson_ID64
- DHT_sensor_library_ID19
- FlashStorage_ID1192
- OneWire_ID1
- Thingworx_MKRWifi1010
- WiFiNINA_ID5538

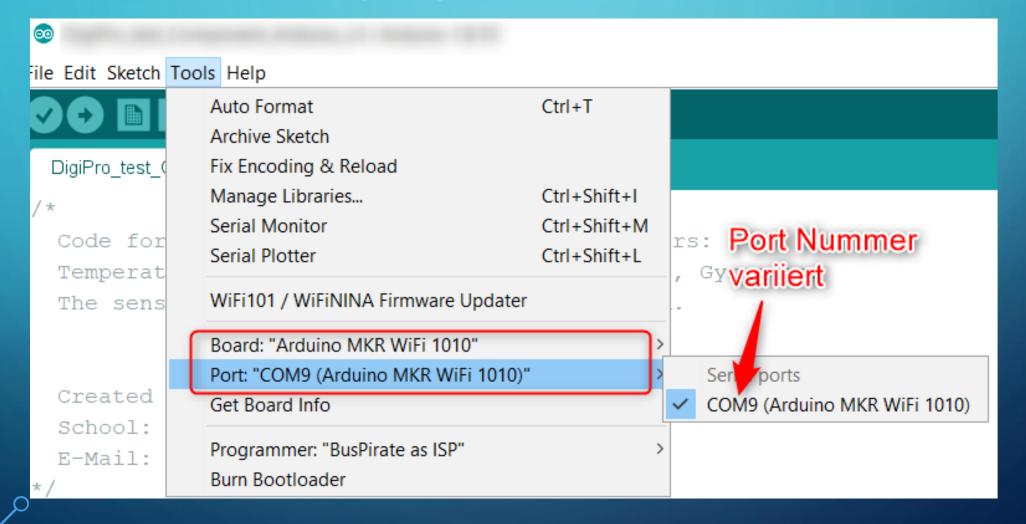
ARDUINO VERBINDEN / WIEDERHOLUNG ARDUINO IDE OBERFLÄCHE

LIBRARY TEST

• Öffnen des RC Car Examples

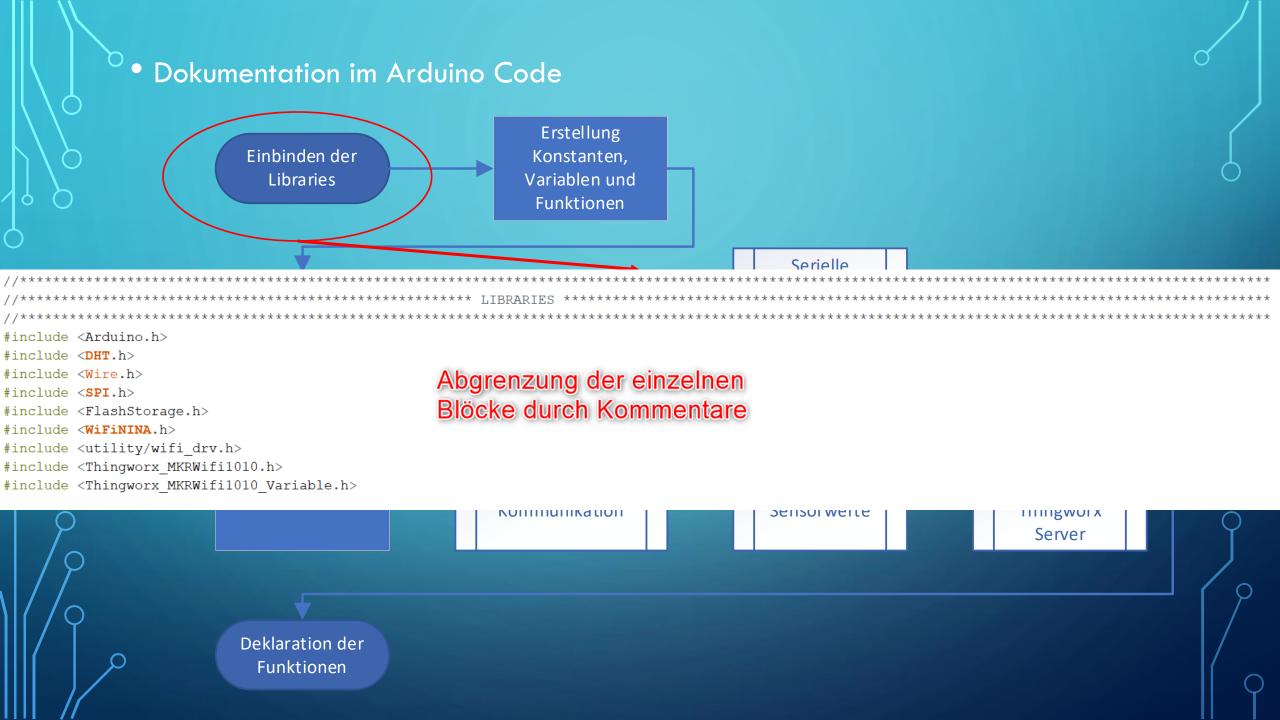


VERBINDEN ARDUINO



AUFBAU RC CAR ARDUINO CODE

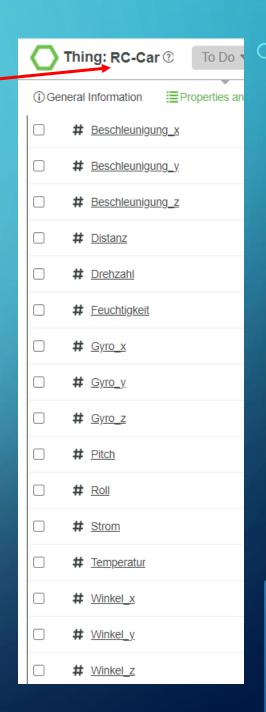
• Flussdiagramm Erstellung Einbinden der Konstanten, Libraries Variablen und Funktionen Serielle Einstellen Pins, Abfrage von Void Setup Start AppKey, Kommunikation Thingworx Sensoren Server, WLAN Zugangsdaten Senden der Beginn WLAN Abfrage der Daten an den **VOID LOOP** Kommunikation Sensorwerte Thingworx Server Deklaration der Funktionen



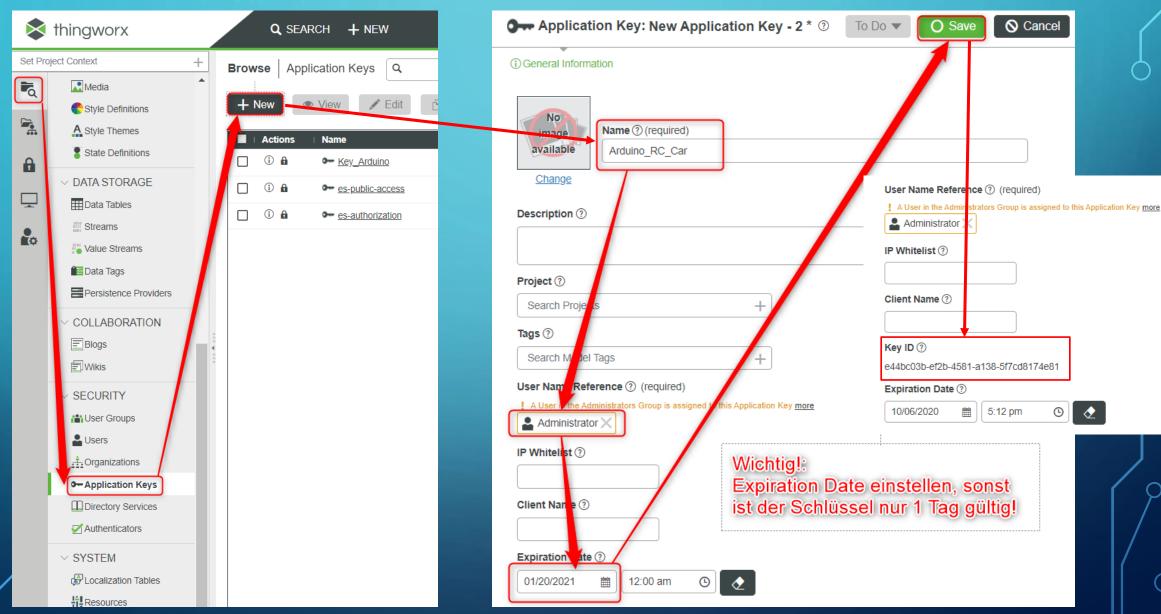
THINGWORX WIEDERHOLUNG



- Name Thing: RC-Car -
- Namen der Properties f
 ür RC-Car
 - Temperatur
 - Feuchtigkeit
 - Drehzahl
 - Strom
 - Distanz
 - Pitch und Roll
 - Beschleunigung_x, Beschleunigung_y und Beschleunigung_z
 - Gyro_x , Gyro_y und Gyro_z



Erstellung App-Key → Passwort für die Kommunikation zum Thingworx Server





Datei: libraries/Thingworx_MKRWifi1010/Thingworx_MKRWifi1010_Variable

```
Thingworx MKRWifi1010 Variable.h
               * Thingworx MKRWifi1010 Variable.h - Definition of variables, which are used with the "Thingworx MKRWifi1010.h" library
               * Created by Armin Fischer, Oct 2020
               * Version 3.0
               * School: HTBLuVA Wiener Neustadt
               * E-Mail: fia@htlwrn.ac.at
            #ifndef Thingworx MKRWifi1010 Variable H
            #define Thingworx MKRWifi1010 Variable H
11
                                                                                                                                                                                                                                                                            Sendefrequenz in ms
            const unsigned long TPOST = 2000; //Time between requests to TWX server (every 2 sec)
             unsigned long lastConnectionTime = 0; //Last connection ms time between server requests
17
                                                                                                                                                                                                                                                                                Thingname und Properties siehe vorige Folie
21
            char* ssid = ""; //WiFi SSID
23
            char* password = ""; //WiFi Pass
                                                                                                                                                                                                                                                                                Schon voreingestellt
24
25
            char* host = "xxxxx.twx.htl.schule"; //TWX Host for HTL Austria twx.htl.schule (without http at beginning)
            unsigned int port = 443; //TWX host port for https
31
35
            char appKey[] = "";
            char thingName[] = "RC-Car"; //Thing name from TWX
            String property list[]={"Temperatur", "Feuchtigkeit", "Drehzahl", "Strom", "Distanz", "Pitch", "Roll", "Beschleunigung_x", "Beschleunigung_y", "Beschleunigung_z", "Gyro_x", "Gy
38
            #endif
39
```

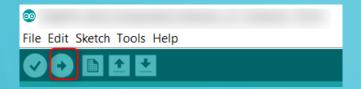
• Andere Variablen (ssid, password, host und appKey) müssen bei den anderen Examples der Library eingestellt werden.



ARDUINO PROGRAMM HOCHLADEN



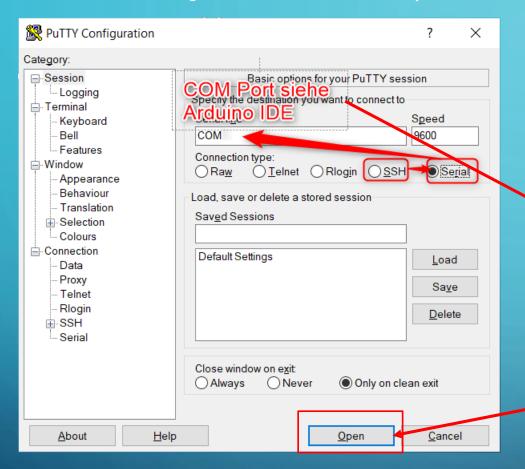
• Hochladen:

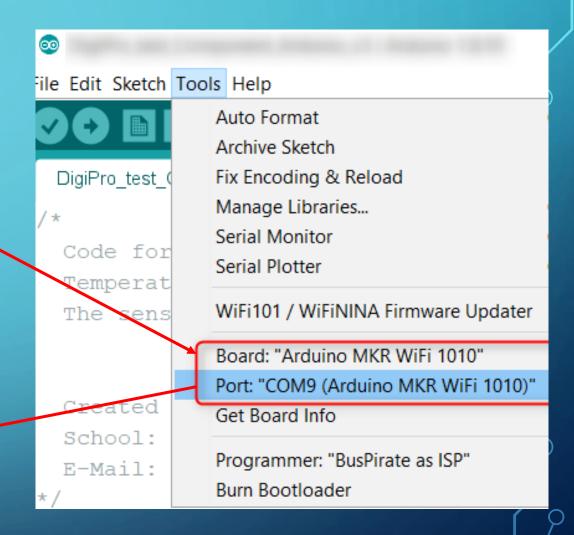


• Hochladen fertig, wenn auf der unteren Arduino Oberfläche folgendes Bild zu sehen ist

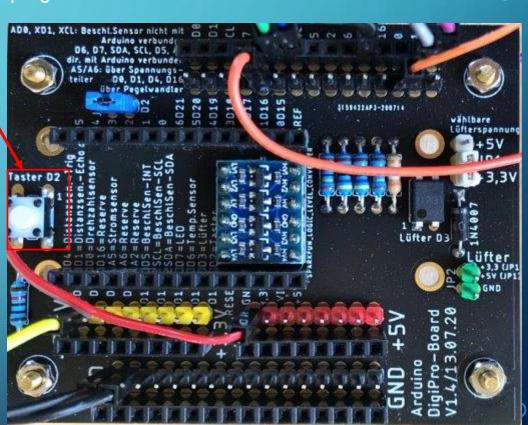
```
#include < DHT h>
Done uploading
                                        (256/713 pages
                                        (384/713 pages
                                        (576/713
done in 0.291 seconds
Verify 45572 bytes of flash with checksum.
Verify successful
done in 0.041 seconds
```

Einstellungen mit Software Putty





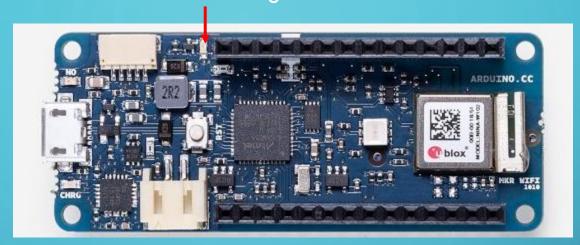
- In dieses Status Fenster gelangt man, wenn
 - Arduino Programm per Arduino IDE neu hochgeladen
 - Beim Start/Reset des Arduinos wird der SETUP Knopf gedrückt
- Ziel: RC-Car schnell für Vorstellungen einstellen
 - Bei Thingworx Server Änderungen
 - Bei Wifi Änderungen





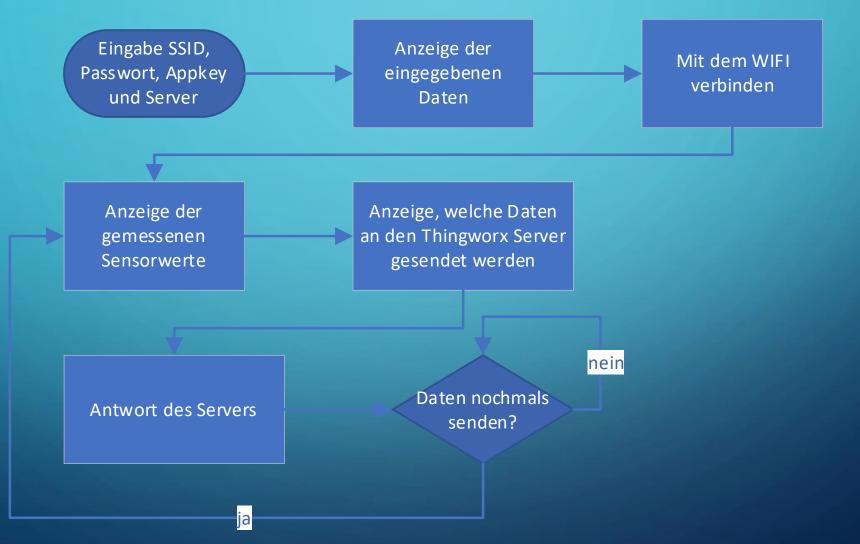
STATUSAUSGABE DER KOMMUNIKATION

• Folgende Status können am Arduino LED abgelesen werden

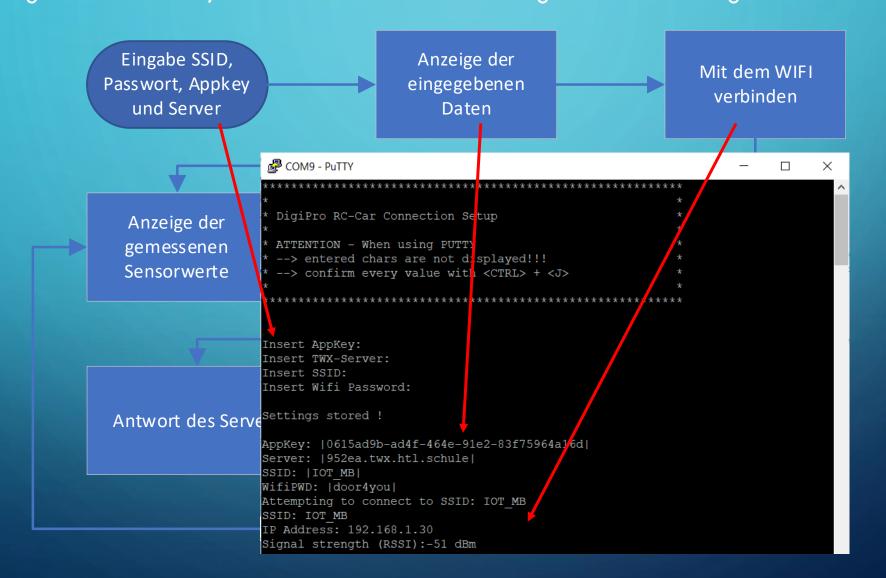


- Farbe rot: Connection Setup mit serieller Schnittstelle ist erforderlich (siehe Seite 23).
- Farbe blau: Daten werden an den Thingworx Server geschickt.
- Farbe grün: Code wird abgearbeitet.

• Wenn der Arduino mit dem Wifi verbunden ist und Daten zum Thingworx Server gesendet werden, dann ist das Status Fenster folgendermaßen aufgebaut.



• Wenn der Arduino mit dem Wifi verbunden ist und Daten zum Thingworx Server gesendet werden, dann ist das Status Fenster folgendermaßen aufgebaut.



 Wenn der Arduino mit dem Wifi verbunden ist und Daten zum Thingworx Server gesendet Connected to: 952ea.twx.htl.schule:443 PUT /Thingworx/Things/RC-Car/Properties/* HTTP/1.1 Host: 952ea.twx.htl.schule Content-Type: application/json Content-Length: 258 Connection: close Pas x-thingworx-session: false COM9 - PuTTY appKey: 0615ad9b-ad4f-464e-91e2-83f75964a16d ******* {"Temperatur":null, "Feuchtigkeit":null, "Drehzahl":0, "Strom":-10.45, "Distanz":0, "Pitch":-35.28228, "Roll":-35.28228, "Beschleunigung x":-0.000 488, "Beschleunigung y":-0.000488, "Beschleunigung z":-0.000488, "Gyro x":-0.015267, "Gyro y":-0.015267, "Gyro z":-0.015267} v value = 1554.00 $\overline{\text{Current}} = -10.45$ RPM = 0Anzeige, welche Daten Anzeige der Temperature = nan an den Thingworx Server gemessenen Humidity = nan gesendet werden Sensorwerte Distance = 0 [GY521]-Angle Pitch = -35.28Roll = -35.28X = -0.00nein Y = -0.00z = -0.00Daten nochmals Antwort des Servers X = -0.02senden? Y = -0.02z = -0.02

[ACS712]

[HC-020K]

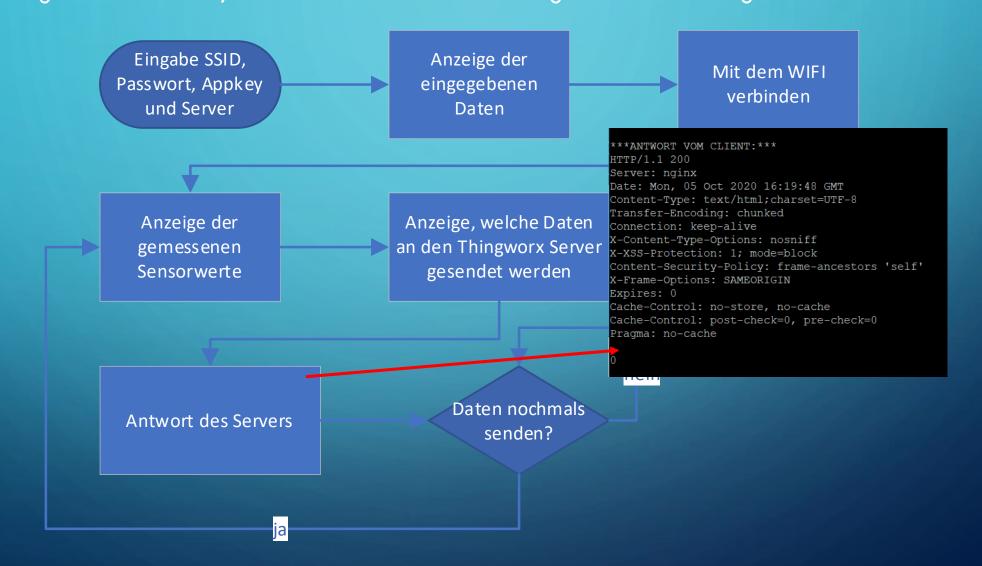
[DHT22]

[HCSR04]

[GY521]-Acc

[GY521]-Gyro

• Wenn der Arduino mit dem Wifi verbunden ist und Daten zum Thingworx Server gesendet werden, dann ist das Status Fenster folgendermaßen aufgebaut.



• Wiederholung: Fehler beim Kommunikationsaufbau

6b

```
***ANTWORT VOM CLIENT:***
HTTP/1.1 200
                            HTTP- Code
Date: Mon, 05 Oct 2020 16:19:48 GMT
Content-Type: text/html;charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Connection: keep-alive
X-Content-Type-Options: nosniff
X-XSS-Protection: 1; mode=block
Content-Security-Policy: frame-ancestors 'self'
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Expires: 0
Cache-Control: no-store, no-cache
Cache-Control: post-check=0, pre-check=0
Pragma: no-cache
     Antwort des Server bei Fehler
```

Falscher Propertyname

ANTWORT VOM CLIENT:
HTTP/1.1 404

Unable To Write HC_SR05 on Arduino_MKR_1010_Wifi - Invalid Property & #x3a; HC_SR05 in Arduino_MKR_1010_Wifi

Falscher Server

Falscher Sicherheitsschlüssel

```
***ANTWORT VOM CLIENT:***
HTTP/1.1 401
```

Link für HTTP Status-Tabelle: https://de.wikipedia.org/wiki/HTTP-Statuscode