

Nous aimerions créer un morpion :

Dans le jeu du Morpion nous avons :

Informations sur le jeu du morpion :

9 cases

Chacune des cases est cliquable

2 joueurs maximum

Principe du jeu :

Quand je clic sur une case , le case doit être considérer comme cocher donc X ou O si 2ème joueur

Si le joueur remplis une ligne par 3 , horizontale ou verticale ou diagonale , il a gagner le jeu

Aide :

Nous allons faire faire un composant Square (Carré) qui sera nos cases

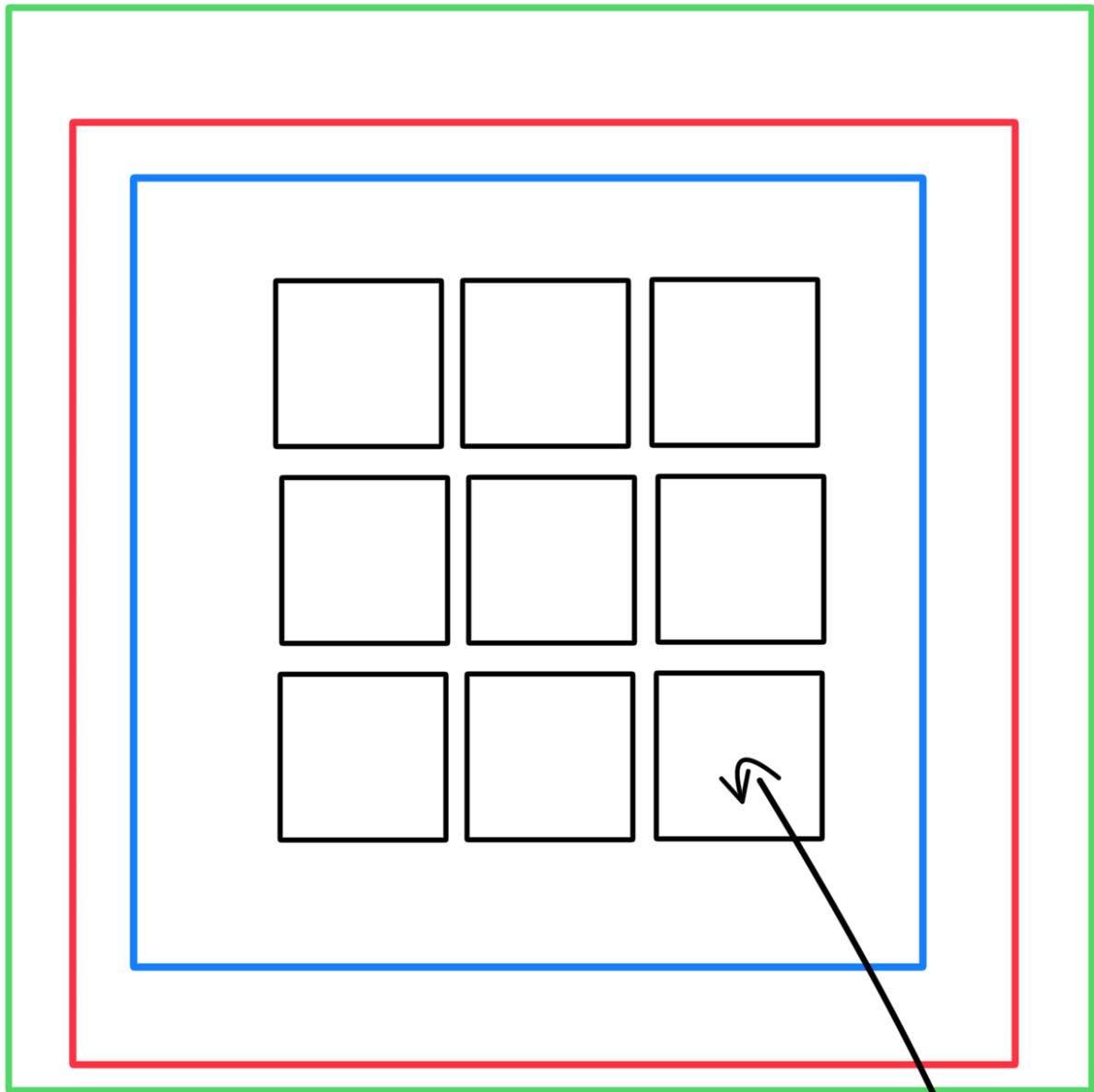
Nous allons faire un composant Board qui contiendra nos squares

Nous allons faire un composant Game qui contiendra notre board

Nous allons devoir forcement boucler pour générer 9 fois le composant Square

Nous allons forcement utiliser un état local pour dire quand ce composant est cliquer alors : X ou O

Notre Schéma de Composants



Lexique :

App.js

Game.jsx

Round.jsx

quand
je clique
considère
comme

but v.js

Square.jsx

clickē

si' non

non

clickē