Михаил Логинов, 20 лет, Москва

Обо мне

Студент 3 курса программной инженерии РТУ МИРЭА. Интересуюсь нативной разработкой под Android на современном стеке (Compose, Coroutines, Flows, Kotlin), а также с использованием более устоявшихся технологий (XML, Fragments, Java/RXJava). Занимался разработкой своих реt-проектов, вносил свой вклад в Open-Source (прим.: Jerboa - федеративная соц. сеть, PrettyTime - популярная java библиотека).

Достижения

IT академия Samsung | Мобильная разработка | 2021-2022

- Глубоко погрузился в архитектуру Android приложений, изучение важных компонентов под капотом
- Изучил на практике подход "clean architecture", другие важные архитектурные паттерны (mvvm/mvi) для создания поддерживаемых приложений
- Разработал и успешно защитил проект P2P Fighting game

IT школа Samsung | Мобильная разработка | 2018-2019

- Получил знания по работе с платформой Android
- Представил и защитил проект, победивший на региональном этапе
- Завершил обучение с отличием (золотой диплом)

Проекты

Comapr | Kotlin, Coroutines, Jetpack Compose, Flows, MVVM, Retrofit, Room, Dagger-Hilt

- Разработал REST android приложение, используя все современные подходы и рекомендации Google
- Придерживался архитектурных принципов Clean Architecture/MVVM
- Реализовал самописный Spring/Kotlin/JPA/PostgreSQL бэкенд

P2P Fighting game | Java, XML, Fragments, KryoNet TCP local networking, Custom SurfaceView

- Реализовал самописный спрайтовый движок с поддержкой анимации с использованием Custom SurfaceView
- В качестве key-feature реализовал работу внутри локальной сети с помощью библиотеки KryoNet (под капотом сериализация/Reflection API, TCP Java Sockets)

Civic Climate Control | Kotlin + Java, Foreground/Background services, service binding, USB serial

- Разработал приложение для отслеживания показаний климат-контроля в автомобиле посредством UART адаптера, которое сейчас используется 10+ людьми
- Реализовал несколько Android-сервисов: foreground сервис с Activity-оверлеем, сервис уведомлений, подвязав оба сервиса к главному сервису для коммуникации с USB-устройством через binding, организовал корректный жизненный цикл с автозапуском.

Стек

Языки: Kotlin, Java, SQL, Python, Bash/Zsh, C++, HTML/CSS/JS

Фреймворки/Бибилотеки: Jetpack Compose, Room, Dagger-Hilt, KotlinX Coroutines/Flows, Retrofit, RXJava, Paging3, OKHttp, Gson, JSoup, Multithreading, View/Data binding, Navigaton Compose, Spring Web/JPA, GraphQL, SQLite

Знаю и использую во время разработки: Git, Linux, Docker, Android Studio, DBeaver, IDEA, Vim, Curl, Clean Architecture, MVVM, MVI, MVC, DI, REST

Разговорные языки: Английский В2, Русский