## Less函数

**颜色操作函数**

|  |  |
| --- | --- |
| darken | 减小亮度  darken(gray, 20%); |
| lighten | 增加亮度  lighten(gray, 20%); |
| fade | 颜色透明，注意不能与原色重叠，否则会看不出效果  fade(red, 60%); |
| fadein | 增加alpha值  @color: fade(red, 60%);  fadein(@color, 10%); |
| fadeout | 减小alpha值 |
| mix | 混合2种颜色  mix(red, blue, 50%); 第3个参数是第1个颜色所占比例，注意混合后颜色会变暗 |
| tint | 混合白色  tint(red, 20%); |
| shade | 混合黑色  shade(red,20%); |
| greyscale | 去色，灰度，即从黑到灰到白  greyscale(#9f3); |
| constrast | 对比度，根据颜色生成对比度强的黑色或白色  contrast(color, dark, light, threshold);  dark生成的黑色值  light生成的白色值  threshold控制究竟是生成黑色还是白色的阈值 |
| spin | 改变色相，色相是将颜色分到圆周360上，不同角度表示不同颜色，Firefox安装Sharp Color Picker中间色轮即是色相环。可以用来得到互补色：spin 180度  spin(red, 90); |
| saturate | 增加饱和度，可以参考Sharp Color Picker色相环中间的三角形（黑色小圆圈可以拖动）  saturate(#f93, 30%, relative); 第3个值表示是否根据当前值来计算 |
| desaturate | 减小饱和度，可以参考Sharp Color Picker色相环中间的三角形  desaturate(#f93, 30%, relative); |

**颜色定义函数，颜色通道函数**

涉及3种颜色模型，其实就是指定颜色的各种分量

rgba

hsla

hsva

**类型函数**

判断值的类型或单位

**数学函数**

进行常见数学计算

**列表函数**

|  |  |
| --- | --- |
| length | 列表长度，即列表项数，此处列表指逗号列表 |
| extract | 提取指定位置的列表项，从1开始，相当于indexOf |

**字符串函数**

|  |  |
| --- | --- |
| escape | URL Encoding |
| e | 也可以写成 ~““ 将内容解释为字符串，而不当做less语句 |
| % | 格式化字符串，相当于Format，支持s%, S%, d%, D%, a%, A% |
| replace | 正则表达式替换，参数如下：  string 待替换的字符串  pattern 正则表达式  replacement 替换为  flags 正则表达式选项 |

**其它函数**

|  |  |
| --- | --- |
| color | 将字符串转变成颜色值 |
| image-\* | 图片尺寸 |
| convert | 单位转换 |
| data-uri | 将图片生成base64数据 |
| default() | 仅用于when条件，表示没有找到匹配时的默认行为 |
| unit() | 单位化一个值 |
| get-unit() | 获取单位 |
| svg-gradient | 渐变色 |