## 微信二次开发环境配置

ftp账号一

qxu1192100279.my3w.com

qxu1192100279

Zhiyou100

访问域名：kantphp.com

ftp账号二

zhiyou.yvipy.com

yvipy123

yvipy123

访问域名:zhiyou.yvipy.com

域名必须为已备案域名

安装微信开发者工具

下载地址

https://mp.weixin.qq.com/wiki/10/e5f772f4521da17fa0d7304f68b97d7e.html#.E4.B8.8B.E8.BD.BD.E5.9C.B0.E5.9D.80

附JSSDK文档地址：

https://mp.weixin.qq.com/wiki/11/74ad127cc054f6b80759c40f77ec03db.html

课件演示网址为：

zhiyou.yvipy.com/requires

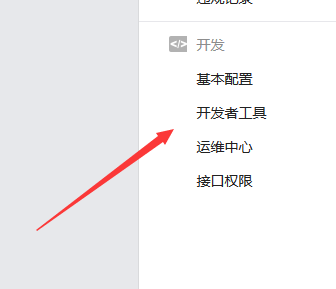
微信扫一扫登录

可以自己在上边新建一个大的文件夹，在里边新建一个以自己名字命名的文件夹，切记不要用中文名

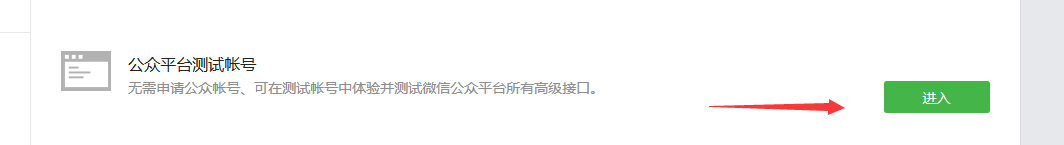
如果连接人数过多可能会导致无法访问的情况，30个人左右不用考虑

以实际情况为主

由于账号不是企业认证，只能使用测试账号进行调试



点击开发者工具



点击进入测试账号，微信扫一扫登录



appid跟appsecret 在接下来的测试中起到至关重要的作用



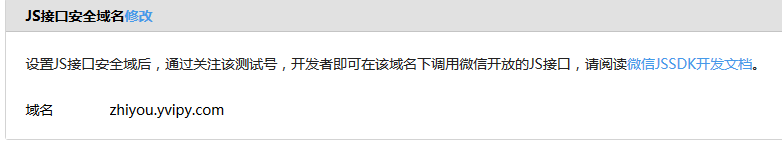
接口信息认证，将课件里自带的wx\_sample.php打开

Token自定义，我写的是自己的名字



上传到服务端进行认证

链接输入访问链接，记得加http（根据登录的ftp来填写链接）



Js接口安全域名按照登录的ftp填写，不加http



微信关注测试号二维码，切记！！！必须关注，否则后期调用接口会提示没有权限



点击打开开发文档

整个过程都是在线上进行测试，

环境配置：

#### **步骤一：绑定域名**

先登录[微信公众平台](http://mp.weixin.qq.com" \t "https://mp.weixin.qq.com/wiki/11/_blank)进入“公众号设置”的“功能设置”里填写“JS接口安全域名”。如果你使用了支付类接口，请确保支付目录在该安全域名下，否则将无法完成支付。

备注：登录后可在“开发者中心”查看对应的接口权限。

#### **步骤二：引入JS文件**

在需要调用JS接口的页面引入如下JS文件，（支持https）：[http://res.wx.qq.com/open/js/jweixin-1.0.0.js](http://res.wx.qq.com/open/js/jweixin-1.0.0.js" \t "https://mp.weixin.qq.com/wiki/11/_blank)

#### **步骤三：通过config接口注入权限验证配置**

所有需要使用JS-SDK的页面必须先注入配置信息，否则将无法调用（同一个url仅需调用一次，对于变化url的SPA的web app可在每次url变化时进行调用,目前Android微信客户端不支持pushState的H5新特性，所以使用pushState来实现web app的页面会导致签名失败，此问题会在Android6.2中修复）。

wx.config({

debug: true, // 开启调试模式,调用的所有api的返回值会在客户端alert出来，若要查看传入的参数，可以在pc端打开，参数信息会通过log打出，仅在pc端时才会打印。

appId: '', // 必填，公众号的唯一标识

timestamp: , // 必填，生成签名的时间戳

nonceStr: '', // 必填，生成签名的随机串

signature: '',// 必填，签名，见附录1

jsApiList: [] // 必填，需要使用的JS接口列表，所有JS接口列表见附录2

});

jsapi\_ticket

生成签名之前必须先了解一下jsapi\_ticket，jsapi\_ticket是公众号用于调用微信JS接口的临时票据。正常情况下，jsapi\_ticket的有效期为7200秒，通过access\_token来获取。由于获取jsapi\_ticket的api调用次数非常有限，频繁刷新jsapi\_ticket会导致api调用受限，影响自身业务，开发者必须在自己的服务全局缓存jsapi\_ticket 。

参考以下文档获取access\_token（有效期7200秒，开发者必须在自己的服务全局缓存access\_token）：../15/54ce45d8d30b6bf6758f68d2e95bc627.html

用第一步拿到的access\_token 采用http GET方式请求获得jsapi\_ticket（有效期7200秒，开发者必须在自己的服务全局缓存jsapi\_ticket）：https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/ticket/getticket?access\_token=ACCESS\_TOKEN&type=jsapi

成功返回如下JSON：

{

"errcode":0,

"errmsg":"ok",

"ticket":"bxLdikRXVbTPdHSM05e5u5sUoXNKd8-41ZO3MhKoyN5OfkWITDGgnr2fwJ0m9E8NYzWKVZvdVtaUgWvsdshFKA",

"expires\_in":7200

}

获得jsapi\_ticket之后，就可以生成JS-SDK权限验证的签名了。

签名算法

签名生成规则如下：参与签名的字段包括noncestr（随机字符串）, 有效的jsapi\_ticket, timestamp（时间戳）, url（当前网页的URL，不包含#及其后面部分） 。对所有待签名参数按照字段名的ASCII 码从小到大排序（字典序）后，使用URL键值对的格式（即key1=value1&key2=value2…）拼接成字符串string1。这里需要注意的是所有参数名均为小写字符。对string1作sha1加密，字段名和字段值都采用原始值，不进行URL 转义。

即signature=sha1(string1)。 示例：

noncestr=Wm3WZYTPz0wzccnW

jsapi\_ticket=sM4AOVdWfPE4DxkXGEs8VMCPGGVi4C3VM0P37wVUCFvkVAy\_90u5h9nbSlYy3-Sl-HhTdfl2fzFy1AOcHKP7qg

timestamp=1414587457

url=http://mp.weixin.qq.com?params=value

步骤1. 对所有待签名参数按照字段名的ASCII 码从小到大排序（字典序）后，使用URL键值对的格式（即key1=value1&key2=value2…）拼接成字符串string1：

jsapi\_ticket=sM4AOVdWfPE4DxkXGEs8VMCPGGVi4C3VM0P37wVUCFvkVAy\_90u5h9nbSlYy3-Sl-HhTdfl2fzFy1AOcHKP7qg&noncestr=Wm3WZYTPz0wzccnW&timestamp=1414587457&url=http://mp.weixin.qq.com?params=value

步骤2. 对string1进行sha1签名，得到signature：

0f9de62fce790f9a083d5c99e95740ceb90c27ed

注意事项

签名用的noncestr和timestamp必须与wx.config中的nonceStr和timestamp相同。

签名用的url必须是调用JS接口页面的完整URL。

出于安全考虑，开发者必须在服务器端实现签名的逻辑。

Js版的时间戳和随机串随意填写，不过由于js为脚本代码，在客户端可以查看到，安全性不高，所以我们直接下载官方集成的php代码示例，下载地址为：<http://demo.open.weixin.qq.com/jssdk/sample.zip> 有很多版本的，我们只使用php版本的

课件里的php压缩包即是。

而且如果直接从网址进行请求，将会造成跨域问题，所以请求在服务端发起，在本地请求获取到JSON数据

由于我们每次请求签名的地址不一样，

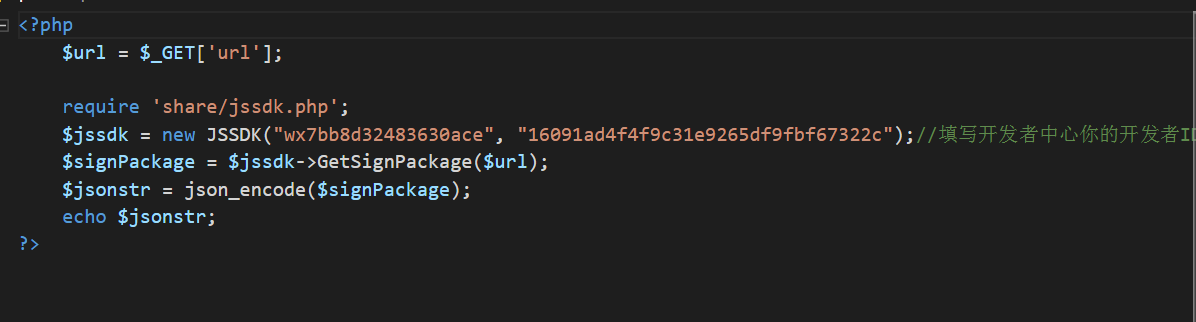


所以这个url只能通过我们每次请求的地址，将url转为参数传进去

修改过的代码在share文件夹下面的jssdk.php下面



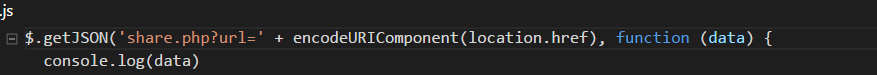
我们自定义编写了一段代码，用作全局缓存，名字为share.php



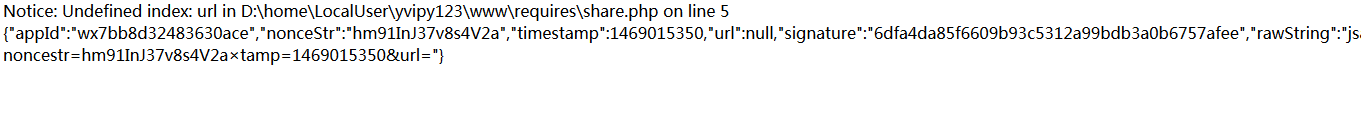
通过js请求JSON数据，将请求的链接传入到share.php中，我们使用的是jquery的ajax方法，所以必须在引入base.js之前引入jquery文件

新建一个base.js

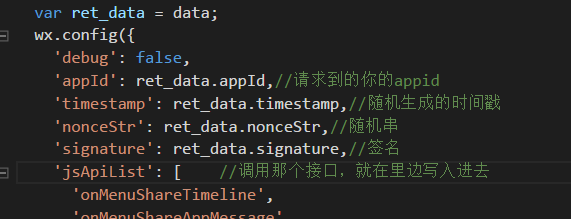
所有页面都引入



上传到服务端之后，可以通过运行域名路径/share.php进行查看,会输出一堆JSON数据



这个时候url为空，只有通过页面访问的时候，才会传入地址



可以自己新建一个html页面。通过域名进行访问，查看配置是否成功，



若出现输出参数 errMsg:config ok 则表示配置成功



常见错误及解决方法

调用config 接口的时候传入参数 debug: true 可以开启debug模式，页面会alert出错误信息。以下为常见错误及解决方法：

invalid url domain当前页面所在域名与使用的appid没有绑定，请确认正确填写绑定的域名，如果使用了端口号，则配置的绑定域名也要加上端口号（一个appid可以绑定三个有效域名，见 目录1.1.1）。

invalid signature签名错误。建议按如下顺序检查：

确认签名算法正确，可用 http://mp.weixin.qq.com/debug/cgi-bin/sandbox?t=jsapisign 页面工具进行校验。

确认config中nonceStr（js中驼峰标准大写S）, timestamp与用以签名中的对应noncestr, timestamp一致。

确认url是页面完整的url(请在当前页面alert(location.href.split('#')[0])确认)，包括'http(s)://'部分，以及'？'后面的GET参数部分,但不包括'#'hash后面的部分。

确认 config 中的 appid 与用来获取 jsapi\_ticket 的 appid 一致。

确保一定缓存access\_token和jsapi\_ticket。

确保你获取用来签名的url是动态获取的，动态页面可参见实例代码中php的实现方式。如果是html的静态页面在前端通过ajax将url传到后台签名，前端需要用js获取当前页面除去'#'hash部分的链接（可用location.href.split('#')[0]获取,而且需要encodeURIComponent），因为页面一旦分享，微信客户端会在你的链接末尾加入其它参数，如果不是动态获取当前链接，将导致分享后的页面签名失败。

the permission value is offline verifying这个错误是因为config没有正确执行，或者是调用的JSAPI没有传入config的jsApiList参数中。建议按如下顺序检查：

确认config正确通过。

如果是在页面加载好时就调用了JSAPI，则必须写在wx.ready的回调中。

确认config的jsApiList参数包含了这个JSAPI。

permission denied该公众号没有权限使用这个JSAPI，或者是调用的JSAPI没有传入config的jsApiList参数中（部分接口需要认证之后才能使用）。

function not exist当前客户端版本不支持该接口，请升级到新版体验。

为什么6.0.1版本config:ok，但是6.0.2版本之后不ok（因为6.0.2版本之前没有做权限验证，所以config都是ok，但这并不意味着你config中的签名是OK的，请在6.0.2检验是否生成正确的签名以保证config在高版本中也ok。）

在iOS和Android都无法分享（请确认公众号已经认证，只有认证的公众号才具有分享相关接口权限，如果确实已经认证，则要检查监听接口是否在wx.ready回调函数中触发）

服务上线之后无法获取jsapi\_ticket，自己测试时没问题。（因为access\_token和jsapi\_ticket必须要在自己的服务器缓存，否则上线后会触发频率限制。请确保一定对token和ticket做缓存以减少2次服务器请求，不仅可以避免触发频率限制，还加快你们自己的服务速度。目前为了方便测试提供了1w的获取量，超过阀值后，服务将不再可用，请确保在服务上线前一定全局缓存access\_token和jsapi\_ticket，两者有效期均为7200秒，否则一旦上线触发频率限制，服务将不再可用）。

uploadImage怎么传多图（目前只支持一次上传一张，多张图片需等前一张图片上传之后再调用该接口）

没法对本地选择的图片进行预览（chooseImage接口本身就支持预览，不需要额外支持）

通过a链接(例如先通过微信授权登录)跳转到b链接，invalid signature签名失败（后台生成签名的链接为使用jssdk的当前链接，也就是跳转后的b链接，请不要用微信登录的授权链接进行签名计算，后台签名的url一定是使用jssdk的当前页面的完整url除去'#'部分）

出现config:fail错误（这是由于传入的config参数不全导致，请确保传入正确的appId、timestamp、nonceStr、signature和需要使用的jsApiList）

如何把jsapi上传到微信的多媒体资源下载到自己的服务器（请参见文档中uploadVoice和uploadImage接口的备注说明）

Android通过jssdk上传到微信服务器，第三方再从微信下载到自己的服务器，会出现杂音（微信团队已经修复此问题，目前后台已优化上线）

绑定父级域名，是否其子域名也是可用的（是的，合法的子域名在绑定父域名之后是完全支持的）

在iOS微信6.1版本中，分享的图片外链不显示，只能显示公众号页面内链的图片或者微信服务器的图片，已在6.2中修复

是否需要对低版本自己做兼容（jssdk都是兼容低版本的，不需要第三方自己额外做更多工作，但有的接口是6.0.2新引入的，只有新版才可调用）

该公众号支付签名无效，无法发起该笔交易（请确保你使用的jweixin.js是官方线上版本，不仅可以减少用户流量，还有可能对某些bug进行修复，拷贝到第三方服务器中使用，官方将不对其出现的任何问题提供保障，具体支付签名算法可参考 JSSDK微信支付一栏）

目前Android微信客户端不支持pushState的H5新特性，所以使用pushState来实现web app的页面会导致签名失败，此问题已在Android6.2中修复

uploadImage在chooseImage的回调中有时候Android会不执行，Android6.2会解决此问题，若需支持低版本可以把调用uploadImage放在setTimeout中延迟100ms解决

require subscribe错误说明你没有订阅该测试号，该错误仅测试号会出现

getLocation返回的坐标在openLocation有偏差，因为getLocation返回的是gps坐标，openLocation打开的腾讯地图为火星坐标，需要第三方自己做转换，6.2版本开始已经支持直接获取火星坐标

查看公众号（未添加）: "menuItem:addContact"不显示，目前仅有从公众号传播出去的链接才能显示，来源必须是公众号

ICP备案数据同步有一天延迟，所以请在第二日绑定

步骤四：通过ready接口处理成功验证

wx.ready(function(){

// config信息验证后会执行ready方法，所有接口调用都必须在config接口获得结果之后，config是一个客户端的异步操作，所以如果需要在页面加载时就调用相关接口，则须把相关接口放在ready函数中调用来确保正确执行。对于用户触发时才调用的接口，则可以直接调用，不需要放在ready函数中。

});

例如分享到朋友圈，不用触发，则可以直接放在这个里面

其余接口均可查看文档

附源码结构

Index.html 主页

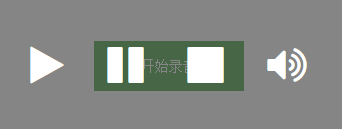
share.html share.js 分享到朋友圈,分享给朋友

map.html map.js获取用户地理位置

image.html image.js 用户上传图片并在页面显示（手机图片较多者可能会有时调不出来）

video.html video.js 录音接口，

 点击开始录音，弹出如下窗口，点击喇叭，停止录音。



四个图片对应的分别是点击播放录音，点击暂停录音，点击录音重置，点击翻译

附微信JSSDKdemo（官方版）

http://203.195.235.76/jssdk/